

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dalam penelitian yang berjudul "Sistem Informasi *Salon Soflen Tembilahan* Di Toko *Salon Soflen Tembilahan* Berbasis *Android*", beberapa permasalahan utama telah diidentifikasi dan diatasi. Permasalahan yang diangkat meliputi:

1. Sistem yang lama atau manual menyebabkan pemborosan waktu dan tenaga dalam pencatatan, pengelolaan stok, dan transaksi.
2. Belum diterapkannya transaksi pembayaran digital, sehingga pelanggan harus menggunakan metode pembayaran manual yang kurang praktis.
3. Pelanggan harus datang langsung ke toko untuk melihat dan membeli produk, yang menyulitkan bagi mereka yang memiliki keterbatasan waktu atau tinggal ditempat yang jauh dari toko.

Untuk mengatasi permasalahan ini, pengembangan sistem informasi penjualan *Salon Soflen* berbasis *Android* akan memungkinkan pelanggan untuk melihat produk secara online, melakukan pembelian, dan menyelesaikan transaksi pembayaran secara digital, sehingga meningkatkan efisiensi operasional dan kepuasan pelanggan.

Penelitian ini menggunakan teori *Waterfall* dan *Software Development Life Cycle* (SDLC) sebagai dasar pengembangan sistem. Metode *Waterfall* digunakan untuk memastikan setiap tahap pengembangan dilakukan secara berurutan dan sistematis, sedangkan SDLC memberikan kerangka kerja yang jelas dalam pengembangan aplikasi.





1. Dilarang memperbaik atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.  
Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.  
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.  
Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.  
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Universitas Islam Indragiri

Hasil penelitian ini adalah terciptanya aplikasi mobile Salon Soflen. Aplikasi ini memungkinkan pelanggan untuk melihat produk yang tersedia, melakukan transaksi pembelian secara *digital*, dan menghemat waktu serta tenaga yang sebelumnya diperlukan untuk datang langsung ke toko. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan toko Salon Soflen dapat meningkatkan efisiensi operasional dan memberikan pengalaman belanja yang lebih baik bagi pelanggan.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil analisa yang telah dilakukan pada bab-bab sebelumnya, apabila ada masukan yang dapat disampaikan untuk pengembangan Sistem Informasi Salon Soflen Tembilahan Di Toko Salon Soflen Tembilahan Berbasis Android ini, dengan harapan sangat membantu untuk pengembangan perangkat lunak ini menjadi lebih baik lagi. Saran-saran tersebut adalah:

1. Aplikasi ini masih perlu dilakukan pengembangan berlanjut agar aplikasi Salon Soflen ini dapat menjadi lebih baik.
2. Diharapkan kepada peneliti selanjutnya agar mengembangkan aplikasi penjualan Salon Soflen berbasis android ini bisa kearah lebih baik lagi agar kebutuhan dapat tercapai dengan maksimal, serta menghasilkan informasi dan fitur-fitur yang lebih baik dan sesuai dengan yang diharapkan



3. Untuk saat pembayaran masih dilakukan diluar aplikasi, diharapakan untuk pengembangan selanjutnya, pembayaran bisa dilakukan di dalam aplikasi.
4. Diharapkan fitur di aplikasi bisa dikembangkan lebih baik, sehingga aplikasi bisa bekerja lebih effisien.

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

