

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan bahwa dalam proses penelitian yang berlangsung pada Universitas Islam Indragiri memang perlu dibuat sistem, program, aplikasi pembelajaran seperti yang telah diusulkan penulis dalam penelitian ini. Maka dari penelitian ini penulis telah memperoleh persentase kelayakan sebesar 77,5% dengan kategori baik, dan data fungsional sebesar 95,2% dengan kategori sangat baik.

Dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan metode kuantitatif dimana data yang diperoleh berupa angka atau persentase dalam pengujiannya, penulis juga melakukan observasi atau terjun ke lapangan untuk mengetahui lebih dalam tentang penelitian yang dilakukan agar bisa lebih menguasai dan tahu detail data seperti apa. Sedangkan untuk model pengembangannya menggunakan model *waterfall*, dengan menggunakan *Android Studio* sebagai *software* penunjang dan *kotlin* sebagai bahasa pemrograman dalam pembuatan project aplikasi *mobile learning*. Untuk desain perancangan sistem menggunakan bahasa *Unified Modelling Language* (UML) yang terdiri dari beberapa diagram yakni *Use Case Diagram*, *Diagram Activity*, *Diagram Sequence*, *Class Diagram*, *Diagram Deployment*. Aplikasi m-learning ini sendiri telah diuji melalui beberapa tahapan

dengan berdasarkan pengujian data fungsional aplikasi dan tingkat kelayakannya sehingga program aplikasi dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

B. Saran

Dalam Aplikasi *Mobile Learning* ini masih banyak terdapat kekurangan, dari segi fitur dan aspek lainnya, demi agar aplikasi dapat berkembang dan menjadi lebih baik lagi saran dari pembaca sangat diharapkan untuk pengembangan aplikasi dikemudian hari, agar aplikasi dapat terus berkembang dan memotivasi para pelajar atau mahasiswa dalam perkuliahan. *M-Learning* menjadi sarana dan media pembelajaran yang sangat diandalkan pada era teknologi atau revolusi industry 4.0 seperti sekarang, dengan adanya pengembangannya Aplikasi *Mobile Learning* maka dunia pendidikan juga akan semakin maju. Oleh karena itu mobile learning peranannya begitu penting, Aplikasi *mobile learning* ini *open source* dan siapapun bebas berpartisipasi dalam memberi masukan saran dan memodifikasi aplikasi sesuai dengan yang diinginkan agar aplikasi dapat terus berkembang.