

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Z. Kulbi, "Mobile Learning Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam," *Nazhruna J. Pendidik. Islam*, vol. 2, no. 3, pp. 385–406, 2019, doi: 10.31538/nzh.v2i3.1110.
- [2] N. Apriani, A. Paramita, and S. D. Handayani, "Perancangan Aplikasi M-Learning Seni Budaya Dan," vol. 01, no. 01, pp. 81–86, 2020.
- [3] S. V. Susilo and T. F. Prasetyo, "Bahan Ajar Mobile Learning 2D Berbasis Android: Sebuah Pembelajaran Berbasis Teknologi Dalam Menghadapi Revolusi Industri 4.0," *Nat. J. Kaji. Penelit. Pendidik. dan Pembelajaran*, vol. 4, no. 2b, pp. 587–592, 2020, doi: 10.35568/naturalistic.v4i2b.767.
- [4] I. Aripin, "Konsep Dan Aplikasi Mobile Learning Dalam Pembelajaran Biologi," *J. Bio Educ.*, vol. 3, no. April, pp. 1–9, 2018.
- [5] H. Andrianof, "Perancangan Aplikasi M-Learning Untuk Pembelajaran Ebusiness Bagi Mahasiswa Dengan Menggunakan Perangkat Mobile Berbasis Android," *J. Teknol. Dan Sist. Inf. Bisnis*, vol. 2, no. 2, pp. 92–98, 2020, doi: 10.47233/jteksis.v2i2.120.
- [6] D. A. Wulandari, H. Wibawanto, A. Suryanto, and A. Murnomo, "Pengembangan Mobile Learning berbasis Android pada Mata Pelajaran Rekayasa Perangkat Lunak di SMK Sultan Trenggono Kota Semarang," *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 5, p. 577, 2019, doi: 10.25126/jtiik.201965994.
- [7] A. A. Ardiansyah, "PERAN MOBILE LEARNING SEBAGAI INOVASI DALAM PEMBELAJARAN DI SEKOLAH," vol. 3, no. 1, pp. 47–56,

2020.

- [8] N. H. Hanifah, I. Rofiki, A. Sedayu, and M. A. Hariyadi, "Mobile Learning Pada Mata Kuliah Strategi Pembelajaran Mi/Sd: Penelitian Pengembangan," *Ta'dib*, vol. 23, no. 1, p. 119, 2020, doi: 10.31958/jt.v23i1.1704.
- [9] D. I. Sekolah and M. Kejuruan, "EduTIK: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi Volume 1 Nomor 3, Juni 2021," vol. 1, no. April, pp. 8–21, 2021.
- [10] N. Auliyah and P. Mutia Sari, "EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN Pengembangan Aplikasi Mobile Learning Appy Pie Android Berbasis Kemampuan Berpikir Kreatif di Sekolah Dasar," *Edukatif J. Ilmu Pendidik.*, vol. 3, no. 6, pp. 3866–3876, 2021, [Online]. Available: <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i6.1127>.
- [11] G. Siagian, "Jurnal basicedu," *J. Basicedu*, vol. 5, no. 3, pp. 1683–1688, 2021.
- [12] I. G. Made, O. Dharmawan, I. G. W. Sudatha, and K. Agustini, "Mobile learning penelitian dan tren dalam pendidikan di Indonesia," *Pros. Semin. Nas. Teknol. Pembelajaran*, vol. 1, no. 1, pp. 338–347, 2021, [Online]. Available: <https://www.snastep.com/proceeding/index.php/snastep/article/view/37> Accessed: 2021-10-09.
- [13] T. Muhammad and M. Taufiq, "RANCANG BANGUN MOBILE LEARNING BERBASIS ANDROID UNTUK MEMUDAHKAN PROSES

BELAJAR MENGAJAR JARAK JAUH DI SMKN SUKARESIK
Abstraksi,” *Jurnal PRODUKTIF*, vol. 5, no. 1, pp. 385–396, 2021.

- [14] B. Santoso, B. T. W. Utomo, and S. A. K. Dewi, “Pengembangan Aplikasi M-Learning Berbasis Android Sebagai Sarana Penunjang Pembelajaran Dalam Kelas,” *Smatika J.*, vol. 10, no. 01, pp. 26–31, 2020, doi: 10.32664/smatika.v10i01.444.
- [15] L. Efriyanti and F. Annas, “Aplikasi Mobile Learning Sebagai Sarana Pembelajaran Abad 21 bagi Pendidik dan Peserta Didik di era Revolusi Industri 4.0,” *J. Educ. J. Educ. Stud.*, vol. 5, no. 1, p. 29, 2020, doi: 10.30983/educative.v5i1.3132.
- [16] N. V. V. Kamasi and T. J. Saruan, “Mobile Learning (M-Learning) Based Learning Application Design for Elementary School Students,” *J. Ilm. Sains*, vol. 20, no. 2, p. 70, 2020, doi: 10.35799/jis.20.2.2020.27877.
- [17] I. W. Nurdiana and H. salamah Zainiyati, “Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android SmartPhone Al-Qurán Hadits Kelas IV MI Hidayatul Ulum Tempel Krian,” *J. Islam. Relig. Educ.*, vol. Vol. 04, no. 02, pp. 115–124, 2020.
- [18] M. S. Ramadhan, “Pengembangan Aplikasi Mobile Learning Pada Mata Kuliah Pemrograman Client Server Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Mahasiswa,” *J. Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 1, p. 106, 2019, doi: 10.36294/jurti.v3i1.741.
- [19] R. Priantama and Y. Priandani, “Implementasi Algoritma Fisher Yates Untuk Pengacakan Soal Pada Aplikasi Mobile Learning Kuis Fiqih

- Berbasis Android,” *Nuansa Inform.*, vol. 13, no. 2, p. 40, 2019, doi: 10.25134/nuansa.v13i2.1951.
- [20] A. Yauma, I. Fitri, and S. Ningsih, “Learning Management System (LMS) pada *E-Learning* Menggunakan Metode Agile dan Waterfall berbasis Website,” *J. JTIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 5, no. 3, p. 323, 2020, doi: 10.35870/jtik.v5i3.190.
- [21] M. Mukrodin, “Implementasi Metode Waterfall Dalam Membangun Sistem Informasi Sekolah Di Smk.S Al Habibatain Bumiayu,” *Zo. J. Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 34–47, 2020, doi: 10.31849/zn.v2i1.4266.
- [22] V. Ayu Pradipta, S. Sartini, I. Ariyati, and E. Retnoningsih, “Metode Waterfall Dalam Sistem Informasi Pembayaran Administrasi Sekolah,” *J. Students’ Res. Comput. Sci.*, vol. 2, no. 1, pp. 65–76, 2021, doi: 10.31599/jsrscs.v2i1.637.
- [23] H. Tohari, A. Kudhori, and S. Guntur Wibowo, “Aplikasi Paperless Office dalam Implementasi Electronic Office Menggunakan Pendekatan Unified Modelling Language,” *Smart Comp Jurnalnya Orang Pint. Komput.*, vol. 10, no. 3, pp. 170–175, 2021, doi: 10.30591/smartcomp.v10i3.2904.
- [24] E. Nirmala, Y. Yulianti, A. Izzah Chairul, A. Rohmatun Nazilah, R. Nur Oktavianto, and K. Fadhilla, “Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi Pengujian Blackbox pada Aplikasi Prediksi Kelulusan Ujian Nasional (UN) Menggunakan Metode Boundary Value Analysis,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 5, no. 2, pp. 97–101, 2022, doi: 10.32493/jtsi.v5i2.17554.

- [25] W. N. Cholifah, Y. Yulianingsih, and S. M. Sagita, "Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap," *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 3, no. 2, p. 206, 2018, doi: 10.30998/string.v3i2.3048.
- [26] I. G. B. B. Sadewa, D. G. H. Divayana, and I. M. A. Pradnyana, "Pengujian Usability Pada Aplikasi E-Sakip Kabupaten Buleleng Menggunakan Metode Usability Testing," *Inser. Inf. Syst. Emerg. Technol. J.*, vol. 1, no. 2, p. 76, 2021, doi: 10.23887/insert.v1i2.25975.
- [27] V. Apriani and W. Broto, "PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID BERUPA WORKBOOK FISIKA BERBASIS MOODLE SEBAGAI PENDUKUNG MOBILE LEARNING UNTUK SISWA," vol. VI, pp. 21–26, 2017.

Foto
2x3

KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nama : RIFAI ABDI
 NIM : 403181010049
 Program Studi : Sistem Informasi (SI)
 Judul Skripsi : PERANCANGAN APLIKASI MOBILE LEARNING BERBASIS ANDROID
 PADA KAMPUS UNIVERSITAS ISLAM INDRAGIRI
 Pembimbing Utama : SAMSUDIN, S.KOM, M.KOM

No	Tanggal	Bimbingan / Saran	Paraf
	3/10/21	Tambah referensi, rumus, pada bab I	fo
	15/10/21	lihat format, perbaikan bab I, format	fo
	17/10/21	Perbaiki bab I dan bab II	fo
	24/10/21	Perbaiki Tabel	fo
	1/11/21	lengkapi bab III	fo
	8/11/21	perbaiki bab III dan lampiran	fo
	10/11/21	AAC sesuai proposal	fo
	7/12/21	Lengkapi bab IV, Perbaiki lampiran	fo
	30/12/21	Perbaiki bab IV	fo
	1/1/22	Perbaiki bab IV lampiran, perbaiki	fo
	5/1/22	AAC sesuai software	fo
	12/1/22	lengkapi tugas akhir dan bab I dan II	fo
	27/1/22	AAC OK	fo

