# ALANDARON \* ISIDARON STATEMENT TO STATEMENT

### BAB I

### **PENDAHULUAN**

### 1.1 Latar belakang

Perkembangan teknologi sekarang ini khususnya teknologi informasi berkembang dengan sangat pesat. Saat ini sering kali kita mendengar mengenai teknologi internet yang merupakan perkembangan terkini dari teknologi informasi. Perkembangan teknologi internet sekarang ini lebih banyak berkembang ke arah user friendly, yang artinya semakin mempermudah pemakai dalam memahami serta menjalankan fungsi internet tersebut [1].

Dalam dunia usaha khususnya bidang pemasaran, internet merupakan salah satu media pemasaran yang bersifat global. Dalam era informasi yang bersifat global, suatu informasi dapat secara mudah dancepat untuk disebarluaskan dan diperoleh. Hal ini dimungkinkan dengan menggunakan teknologi yang sedang populer pada saat ini yaitu internet[2]. Ada berbagai macam fasilitas yang terdapat pada internet, salah satunya adalah *World Wide Web*, atau WWW, yang juga dikenal sebagai *Web.Web* ini dapat menampung dan menyediakan berbagai informasi yang dibutuhkan dengan cakupan yang luas, karena informasinya tersebar secara global melalui situs *Web*. Masing – masing situs *Web* tersebut menyediakan informasinya sendiri[3]. *Web* juga mempunyai kemampuan menampilkan teks, grafik, suara dan video secara bersamaan, sehingga memungkinkan juga untuk merancang sebuah sistem informasi *online* yang berbasis multimedia, agar dapat diakses oleh setiap orang yang mempunyai akses ke internet dengan menggunakan *Web Browser*[4].

Banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dengan bantuan media komputer dan aplikasi internet. Salah satu dari fungsi internet yang menjadi fokus bantuan media banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dengan bantuan media banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dengan bantuan media banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dengan bantuan media banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dengan bantuan media banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dengan bantuan media banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dengan bantuan media banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dengan bantuan media banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dengan bantuan media banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dengan bantuan media banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dengan bantuan media banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dengan bantuan media banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dengan bantuan media banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dengan bantuan media banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dapat diker

. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.



penelitian ini adalah kemampuannya untuk melakukan kegiatan pemasaran secara online bagi siapa saja yang membutuhkannya danterhubung dengan media internet tersebut, Dalam hal ini yang menjadi permasalahan pada obyek penelitian yaitu Sakinah cake, adalah bagaimana melakukan perancangan informasi berbasis web agar suatu proses pemesanan dapat dipenuhi sesuai dengan waktu yang telah ditentukan serta dapat terciptanya komunikasi yangluas antara penjual dan pembeli. Maka dari itu untuk menunjang usahatersebut maka dilakukan perancangan sistem informasi penjualan produk berbasis web di perusahaan tersebut[5].

Awal mula berdiri toko sakinah cake berawal dari sekedar hobi sang pemilik yang bernama sakinah yang beralamat di desa mumpa kabupaten indragiri hilir, tembilahan dimana sang pemilik memiliki hobi membuat kue di situlah kue yang dia buat banyak yang meminatinya, dan akhirnya pemilik sakinah cake berniatan membuat usaha warung kecilan atau rumah produksi yang bertempat di desa mumpa tersebut, dan dimana sekarang usaha dia sekarang sudah memilik cabang, dan usaha beliau juga sudah sampai ke ibu kota kabupaten indragiri hili yaitu tembilahan dan permasalah yang terjadi pada sakinah cake cake tersebut terkendala masalah pemesanan yang kurang efektif dikarena kan wilayahnya yang jauh dan minimnya peminat yang ingin membeli secara langsung ke toko, semoga dangan sistem yang saya terapkan di warung sakinah cake nanti nya dapat membantu para konsmuen terutama sang pamilik dalam menjalankan usaha nya,untuk memecahkan masalahnya yang terjadi,maka dipelukan suatu sistem yang dapat menangani permasalah tersebut, salah satu yaitu dengan membangun aplikasi e-Universitas Berdasarkan permasala Islam Indragiri.

Berdasarkan permasalahan latar belakang diatas, penulis tertarik untuk

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang . Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber

Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.

. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari

# AND \* INDARON \*

### mengambil judul "E-COMMERCE PADA TOKO SAKINAH CAKE DI DESA

**MUMPA''** di harapkan dapat di manfaatkan sebagai penyedia informasi berbasis web.

# 1.2 Rumusan masalah

Berdasakan latar belakang yang telah di paparkan sebelum nya maka Dipermasalahan nya yang di munculkan pada penelitian ini adalah:

- Pemesanan pada tokoh sakinah cake masih di lakukan offline
- kurangnya pesananan dikarenakan jarang pembeli yang ingin membeli kue dengan cara datang langsung ke toko
  - 3. sulit nya mengelolah data laporan penjualan
  - 4. belum adanya sistem informasi *e-commmerce* Toko Sakinah cake

## 1.3 Batasan penelitian

Agar peneliti dalam menyusun laporan proposal tugas akhir ini lebih ter arah dan lebih maksimal dalam memudahkan pembahasan, maka perlu adanya pembatasan masalah, yaitu:

- Sistem informasi penjualan yang menampilkan informasi produk, informasi konsumen, informasi pemesanan pada warung sakinah cake.
- 2. Program yang di gunakan pmograman *PHP* dan database *MYSQL*

### 1.4 Tujuan penelitian

Tujuan penelitian dalam pembuatan laporan proposal tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- 1. Memudahkan konsumen untuk memesan kue secara online
- §2. Meningkatkan minat konsumen untuk berbelanja di toko Sakinah karna

se Universitas Islam Indragiri

penulis atau pihak berwenang



. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang

Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.

dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber



pelanggan tidak harus pergi langsung ketoko dan bisa memesan langsung pada website secara online

- 3. Memudahkan admin/owner untuk mengelola data laporan penjualan.
- Membuat sistem informasi penjualan berbasis *E-commerce*

## Manfaat penelitian

Manfaat yang dapat diambil dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- Memudahkan konsumen untuk mendapatkan kue yang di ingin kan
- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang Memberikan kemudahan bagi konsumen dalam mendapatkan infromasi tanpa harus mendatangi lanngsung ke toko sakinah cake.
  - 3. Memudahkan penjualan dan mengelola data data laporan
  - Proses Transaksi yang di lakukan oleh penjual dan pembeli dapat di lakukan 4. secara online dari mana saja

### 1.6 Sistemetika penulisan

Pada penulisan Laporan Proposal Tugas Akhir ini di tulis Dengan sistematika penulisan nya sebagai berikut:

### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan tugas akhir, lingkup tugas akhir, metodologi tugas akhir dan sistematika penulisan laporan penelitian tugas akhir

Universitas Islam Indragiri

. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang

Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.

pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber

### **BAB II: LANDASAN TEORI**



Bab ini membahas tentang Landasan Teori yang terdiri dari Tinjauan Pustaka, Konsep dasar Program, Teori Pendukung, Desain Layout, Penelitian

### **PBAB III: METODE PENELITIAN**

Bab ini membahas tentang Kerangka Kerja yang dilakukan selama penulisan serta metode penelitian yang digunakan.

# BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil dan pembahasan yang telah dilakukan oleh peneliti selama penelittian berlangsung hingga selesai

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini membahas tentang kesimpulan yang diperoleh selama penelitian berlangsung dimulai dari awal hingga akhir penlitian

Universitas Islam Indragiri