



BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. Menghasilkan jenis karya karya baru berbentuk 3D dimensi yaitu visual interior kamar menarik, cantik dan terlihat seperti nyata.
2. Memperlihatkan hasil desain kepada masyarakat untuk dijadikan sebagai referensi.
3. Memperkenalkan ilmu baru kepada masyarakat yaitu ilmu multi media grafis desain interior kamar 3d.
4. Mengajak masyarakat mengembangkan dunia grafis dan belajar berexperimen untuk menciptakan jenis karya baru yaitu mebuat desain berbentuk 3D dimensi.

5.2 Saran

Dalam pembuatan visual interior kamar peneliti menyadari masih banyak kekurangan proses penelitian yang di lakukan, agar peneliti bisa memberikan saran di antaranya adalah sebagai berikut:

1. peneliti berharap adanya pembuatan visual interio 3d bisa membantu untuk memajukan minat belajar desain 3d dan interior.
2. untuk kedepanya perancangan visual interior bisa menampilkan lebih banyak informasi lagi secara detail agar masyarakat agar masyarakat mengetahui lebih banyak informasi mengenai interior kamar .
3. masih banyak yang harus dikembangkan untuk belajar desain 3d terutama visul desain interior kamar yaitu mencari referensi, konsep, bentuk, model, pencahayaan dan teknik rendering.