

SKRIPSI SISCA AMALIA PUTRI.pdf

by . .

Submission date: 16-Aug-2025 12:22PM (UTC+0300)

Submission ID: 2730340542

File name: SKRIPSI_SISCA_AMALIA_PUTRI.pdf (2.86M)

Word count: 10222

Character count: 66740

SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS WEB PADA IZI BRILINK

SKRIPSI



Disusun Oleh:

SISCA AMALIA PUTRI

403211010010

1
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS ISLAM INDRAGIRI
TEMBILAHAN
2025

SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS WEB PADA IZI BRILINK

WEB-BASED CASHIER INFORMATION SYSTEM AT IZI BRILINK

132
Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memproleh derajat sarjana S1



Disusun Oleh:
SISCA AMALIA PUTRI
403211010010

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS ISLAM INDRAGIRI
TEMBILAHAN
2025

PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS WEB PADA IZI BRILINK

Dipersiapkan dan disusun oleh:

SISCA AMALIA PUTRI

403211010010

Telah di setujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 10 Juli 2025

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping

Dwi Yuli Prasetyo, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1020078602

Muhammad Jibril, S.Kom., M.MSI
NIDN. 1028029201

Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Dr. Siti Wardah, ST., MT
NIPY. 1183 05 320

PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS WEB PADA IZI BRILINK

Dipersiapkan dan disusun oleh

SISCA AMALIA PUTRI

403211010010

Telah diuji dan dipertahankan didepan Dosen Penguji Pada

Tanggal 10 Juli 2025

Susunan Dewan Penguji

Pembimbing Utama

Ketua Penguji

Dwi Yuli Prasetyo, S.Kom., M.Kom

NIDN. 1020078602

Dr. Bayu Rianto, S.SI., M.Kom

NIDN. 1014039101

Pembimbing Pendamping

Anggota Penguji

Muhammad Jibril, S.Kom., M.MSI

NIDN. 1028029201

Fitri Yunita, S.SI., M.Kom

NIDN. 1012089001

Muh. Rasyid Ridha, S.SI., M.kom

NIDN. 1013089001

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
mendapatkan gelar Sarjana Komputer

Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Ka. Prodi Sistem Informasi

Dr. Siti Wardah, ST., MT

NIPY. 1183 05 320

Fitri Yunita, S.SI., M.Kom

NIPY. 1590 10 293

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri (ASLI) dan tidak pernah diajukan oleh siapa pun sebelumnya untuk memperoleh gelar akademik di perguruan tinggi mana pun. Seluruh proses penulisan dan isi karya ini menjadi tanggung jawab saya pribadi, dan apabila di kemudian hari ditemukan pelanggaran atas etika penulisan ilmiah, saya bersedia menerima sanksi sesuai ketentuan yang berlaku.

Tembilahan, 10 Juli 2025

Sisca Amalia Putri
Nim. 403211010010

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul **"Sistem Informasi Kasir Berbasis Web pada Izi Brilink"**. Shalawat beserta salam buat junjungan Nabi Besar Muhammad SAW, Allahumma sholli'alla sayyidina Muhammad.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penyusunan skripsi ini jauh dari kata sempurna. Dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, dukungan, dan bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu Mardiah dan Bapak Asnan, S.Pd selaku Orangtua saya tercinta yang selalu memberikan kasih sayang, motivasi, nasehat, memenuhi kebutuhan penulis serta doa dan dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Dr. H. Najamuddin, Lc, MA, selaku Rektor Universitas Islam Indragiri.
3. Ibu Dr. Siti Wardah, ST., MT sebagai Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Islam Indragiri.
4. Ibu Fitri Yunita, S.SI., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
5. Bapak Dwi Yuli Prasetyo, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing utama yang telah memberikan arahan dan masukan selama proses penyusunan skripsi ini.

6. Bapak Muhammad Jibril, S.Kom., M.MSI selaku dosen pembimbing pendamping yang telah memberikan arahan terhadap penulisan skripsi ini.
7. Seluruh Bapak dan Ibu dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Islam Indragiri.
8. Rendi Supriadi seseorang yang selalu ada untuk saya, terimakasih atas kesabaran, bantuan, dukungan, serta motivasi yang tidak pernah berhenti diberikan disetiap proses yang penulis jalani. Kehadiranmu memberikan kekuatan lebih bagi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
9. Keluarga dan Adik-Adikku tersayang dikampung, yang selalu menunggu kepulanganku dengan penuh harap. Terimakasih telah menjadi salah satu alasan untuk terus berjuang dan melangkah hingga sampai di titik ini.
10. Teman-teman seperjuangan Sistem Informasi Kelas B Angkatan 2021 yang selalu memberikan nasihat dan masukan serta selalu menyemangati penulis.

Tembilahan, Juli 2025

Penulis

INTISARI

Perkembangan teknologi informasi telah memberikan dampak signifikan terhadap pengelolaan keuangan pada usaha kecil menengah, sistem kasir merupakan komponen penting dalam mempermudah transaksi keuangan termasuk Izi Brilink. Permasalahan yang dihadapi oleh Izi Brilink adalah belum adanya sistem pencatatan transaksi, kesulitan dalam pemantauan keuntungan, pelaporan keuangan dan kesulitan dalam mencari data transaksi yang cepat dan akurat sesuai dengan kebutuhan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi kasir berbasis web mempermudah pihak Izi Brilink dalam melakukan pencatatan transaksi, pemantauan keuntungan, dan laporan harian, mingguan, dan bulanan. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah model Waterfall karena memiliki tahapan terstruktur, mulai dari perencanaan, analisis, desain, implementasi, dan pengujian. Pengujian dilakukan menggunakan metode *Functionality* untuk memastikan fitur-fitur dalam sistem sesuai dengan yang diharapkan dan *Usability* untuk memastikan sebuah sistem sudah sesuai dengan standar kebutuhan pengguna. Dengan adanya sistem ini proses pencatatan transaksi menjadi lebih mudah, terstruktur, dan meminimalkan kesalahan serta menampilkan laporan harian, mingguan, dan bulanan.

Kata kunci : Sistem Informasi Kasir, Website, Waterfall, Transaksi

ABSTRACT

The development of information technology has had a significant impact on financial management in small and medium-sized enterprises. Cashier systems are a crucial component in facilitating financial transactions, including those for Izi Brilink. The problems faced by Izi Brilink include the lack of a transaction recording system, difficulties in profit monitoring, financial reporting, and the difficulty of quickly and accurately finding transaction data according to needs. This research aims to design and build a web-based cashier information system to facilitate Izi Brilink in recording transactions, monitoring profits, and reporting daily, weekly, and monthly. The system development method used is the Waterfall model because it has structured stages, starting from planning, analysis, design, implementation, and testing. Testing was conducted using the Functionality method to ensure the system's features meet expectations and Usability to ensure the system meets user needs. This system makes the transaction recording process easier, more structured, minimizes errors, and displays daily, weekly, and monthly reports.

Keywords : Cashier Information System, Website, Waterfall, Transactions

HALAMAN JUDUL

PERSETUJUAN

PENGESAHAN

PERNYATAAN

KATA PENGANTAR v

INTISARI vii

ABSTRACT viii

DAFTAR ISI ix

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Batasan Masalah 3

1.4 Tujuan Penelitian 3

1.5 Manfaat Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 4

BAB II TINJAUAN LITERATUR

2.1 Pendahuluan 6

2.2 Kesimpulan Tabel 12

2.3 Kesimpulan 16

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Kerangka Penelitian 17

3.1.1 Perencanaan 18

3.1.2 Analisis 19

3.1.3 Desain 20

3.1.4 Implementasi 20

3.1.5 Pengujian 20

BAB IV HASIL PENELITIAN

4.1 Fase Awal.....	22
4.1.1 Observasi	22
4.1.2 Wawancara	22
4.1.3 Tinjauan Literatur.....	23
4.2 Hasil Analisis	23
4.3 Desain Sistem.....	25
4.4 Implementasi	38
4.4.1 <i>Prototype Result</i>	38
4.4.2 Tampilan Sistem	46
4.4.3 Pengujian Sistem	54
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	63
5.2 Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Table 2.1 jurnal pembandingan	8
Table 2.1 jurnal pembandingan (Lanjutan)	9
Table 2.1 jurnal pembandingan (Lanjutan)	10
Table 2.1 jurnal pembandingan (Lanjutan)	11
Table 2.1 jurnal pembandingan (Lanjutan)	12
Tabel 4.1 Analisis PIECES	23
Tabel 4.2 Pengujian <i>Fungsionality</i>	55
Tabel 4.2 Pengujian <i>Fungsionality</i> (Lanjutan)	56
Tabel 4.3 Pengujian <i>Usability</i>	56
Tabel 4.3 Pengujian <i>Usability</i> (Lanjutan)	57
Tabel 4.4 Persentase Kelayakan	58
Tabel 4.5 Rekapitulasi Hasil Pengujian <i>Fungsionality</i>	59
Tabel 4.6 Rekapitulasi Hasil Pengujian <i>Usability</i>	60
Tabel 4.6 Rekapitulasi Hasil Pengujian <i>Usability</i> (Lanjutan)	61
Tabel 4.7 Perhitungan skor total pengujian <i>Usability</i>	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Model Waterfall	18
Gambar 4.1 Use Case Diagram.....	25
Gambar 4.2 Activity Diagram Login	26
Gambar 4.3 Activity Diagram Tambah Tansaksi.....	27
Gambar 4.4 Activity Diagram Buka Saldo	28
Gambar 4.5 Activity Diagram Laporan Toko	29
Gambar 4.6 Activity Diagram Kelola Toko.....	30
Gambar 4.7 Squence Diagram Login Admin	31
Gambar 4.8 Squence Diagram Tambah Toko	32
Gambar 4.9 Squence Diagram Pindah Toko	33
Gambar 4.10 Squence Diagram Tambah Bank	34
Gambar 4.11 Squence Diagram Tambah Karyawan	35
Gambar 4.12 Squence Diagram Transaksi	36
Gambar 4.13 Class Diagram.....	37
Gambar 4.14 Desain Halaman Login	38
Gambar 4.15 Desain Halaman Dashboard	39
Gambar 4.16 Desain Halaman Dashboard Toko	39
Gambar 4.17 Desain Halaman Menu Transaksi.....	40
Gambar 4.18 Desain Tambah Transaksi.....	40
Gambar 4.19 Desain Halaman Menu Saldo	41
Gambar 4.20 Desain Tambah Saldo	42
Gambar 4.21 Desain Menu Layanan	42
Gambar 4.22 Desain Menu Bank	43
Gambar 4.23 Desain Tambah Bank.....	43
Gambar 4.24 Desain Menu Laporan Saldo	44
Gambar 4.25 Desain Menu Kelola Toko.....	44
Gambar 4.26 Desain Menu Karyawan	45
Gambar 4.27 Desain Tambah Karyawan.....	45
Gambar 4.28 Halaman Login	46
Gambar 4.29 Halaman Dashboard.....	46
Gambar 4.30 halaman dashboard toko	47

Gambar 4.31 halaman transaksi.....	47
Gambar 4.32 halaman transaksi.....	48
Gambar 4.33 halaman bank	49
Gambar 4.34 halaman tambah bank	49
Gambar 4.35 halaman saldo	50
Gambar 4.36 halaman tambah saldo.....	50
Gambar 4.37 halaman layanan	51
Gambar 4.38 halaman laporan toko.....	51
Gambar 4.39 halaman laporan penjualan	52
Gambar 4.40 halaman kelola toko.....	52
Gambar 4.41 halaman tambah toko.....	53
Gambar 4.42 halaman karyawan	53
Gambar 4.43 halaman tambah karyawan	54

18
BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang pesat sangat berdampak terhadap dunia bisnis. Setiap perusahaan harus membangun sistem yang baik dan terkomputerisasi untuk mendukung penyampaian informasi yang tepat, cepat, dan andal, karena sistem informasi sangat erat dengan komputerisasi. Perancangan sistem yang baik dan benar memungkinkan proses pemasukan, pengeluaran, dan pelaporan data dengan cepat dan mudah, yang membantu menciptakan sistem yang baik dan terkomputerisasi[1]. Salah satu inovasi yang muncul adalah sistem informasi kasir yang memungkinkan dalam pengelolaan transaksi keuangan dengan lebih efisien.

Layanan perbankan terus berkembang guna menjangkau masyarakat di daerah terpencil yang sulit dijangkau oleh kantor cabang bank. Salah satu layanan yang hadir adalah BRILink, yaitu program keagenan yang memungkinkan mitra Bank BRI memberikan layanan perbankan secara langsung kepada masyarakat. Melalui agen BRILink, masyarakat dapat melakukan berbagai transaksi keuangan seperti transfer sesama bank, antarbank, pembayaran tagihan, tarik tunai, pembelian pulsa dan sebagainya tanpa harus datang ke bank[2]. Izi Brilink adalah salah satu toko yang ada di jalan Lintas Samudra, Desa Rumbai Jaya, Kecamatan Kempas, Kabupaten Indragiri hilir yang dibuka pada tahun 2023 hingga sekarang dan memiliki 4 orang karyawan, Izi Brilink menyediakan layanan

transaksi keuangan secara cepat dan praktis, sehingga menjadi solusi untuk mempercepat proses transaksi sekaligus meningkatkan kualitas layanan kepada pelanggan[3]. Pada bulan Januari 2024 sampai Juni 2024 Izi Brilink masih melakukan pencatatan transaksi menggunakan buku catatan yang dapat menimbulkan *Human Error*, kehilangan data, ketidakakuratan data, kesulitan dalam mencari data yang dibutuhkan. Selain itu masalah yang sering timbul adalah kesulitan dalam laporan transaksi transfer dan penjualan pulsa[4].

Seiring berjalannya waktu hingga saat ini sistem pencatatan menggunakan buku catatan tidak lagi digunakan, kegiatan yang dilakukan hanya transaksi biasa tanpa adanya pencatatan didalam buku atau sistem khusus. Hal ini menimbulkan resiko kesulitan dalam pemantauan saldo dan keuntungan secara *real-time*, akurasi dan pengelolaan laporan keuangan. Izi Brilink menyadari bahwa pentingnya teknologi komputer sebagai alat pengolah data yang canggih memberikan peluang untuk meningkatkan efesiensi dalam berbagai aspek operasional termasuk dalam sistem laporan penjualan.

Salah satu solusi dalam mengatasi permasalahan yang terjadi pada Izi Brilink adalah dengan membuat suatu sistem berbasis web yang memudahkan pihak karyawan dalam pengelolaan data transaksi, untuk mempermudah dalam pencatatan transaksi dan laporan keuangan secara *real-time*. Maka peneliti membuat penelitian dengan judul Sistem Informasi Kasir Berbasis Web Pada Izi Brilink.

34

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka dapat dirumuskan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Izi Brilink belum memiliki sistem pencatatan transaksi berbasis web.
2. Kesulitan dalam pemantauan keuntungan dan pembuatan laporan transaksi harian, mingguan, bulanan.
3. Sulit untuk mendapatkan informasi transaksi yang lengkap, cepat dan akurat sesuai kebutuhan.

79

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini agar lebih terarah, maka penelitian ini memfokuskan pembahasan sebagai berikut :

1. Peneliti berfokus pada Sistem Informasi Kasir Berbasis Web Pada Izi Brilink.
2. Sistem hanya menampilkan informasi berkaitan tentang pencatatan transaksi, pengelolaan keuangan, serta laporan yang bisa dikelola oleh pihak Izi Brilink.
3. Software yang digunakan adalah Bahasa pemrograman PHP dengan bantuan dan database MySQL.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Merancang Sistem Informasi Kasir Berbasis Web Pada Izi Brilink.
2. Mempermudah dalam memantau keuntungan serta mengotomatisasi laporan harian, mingguan, dan bulanan.
3. Meningkatkan akses informasi transaksi pada Izi Brilink.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem ini akan mempermudah karyawan dalam pencatatan transaksi secara otomatis serta pemantauan keuntungan secara *real-time*.
2. Memberikan kemudahan untuk pihak karyawan dalam membuat laporan yang akurat untuk meminimalisir kesalahan dalam perhitungan.
3. Mempermudah pengelolaan keuangan pada Izi Brilink dengan menggunakan website sehingga lebih mudah dan efisien.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan berisi tentang keterangan dari masing-masing bab secara umum yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang permasalahan yang melatarbelakangi penelitian, rumusan masalah yang akan dijawab oleh peneliti, tujuan penelitian, manfaat penelitian yang diperoleh dari penelitian ini, batasan penelitian untuk menghindari pembahasan diluar penelitian, dan sistematika penulisan memberikan gambaran umum mengenai struktur penulisan penelitian.

BAB II TINJAUAN LITERATUR

Pada bab ini membahas mengenai jurnal penelitian terdahulu yang mirip dengan penelitian yang penulis lakukan, pada bab ini memuat 10 jurnal sebagai perbandingan yang akan penulis lakukan, dan rangkuman

dari hasil tinjauan penelitian tersebut.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang metode penelitian yang akan digunakan, dalam penelitian ini menggunakan model Waterfall yang terdiri dari perencanaan, analisis, desain, implementasi, dan pemeliharaan dan metode analisis menggunakan PIECES.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang hasil penelitian yang telah dilakukan, berisi tentang analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, dan pengujiannya. Hasil penelitian juga dibuat berupa gambar dan tabel.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini merupakan bab penutup dari penelitian ini, yang menjelaskan tentang kesimpulan dan saran yang didapat dari hasil penelitian.

BAB II

TINJAUAN LITERATUR

2.1 Pendahuluan

Terdapat beberapa penelitian sebelumnya terkait pengembangan Sistem Informasi Kasir Berbasis Web Pada Izi Brilink yang akan dijelaskan dalam bab ini. Penelitian-penelitian tersebut dilakukan dengan topik yang sejalan sebagai bahan perbandingan dengan penelitian yang akan dilakukan oleh penulis.

Sistem adalah suatu kumpulan elemen-elemen yang saling berinteraksi untuk membentuk satu kesatuan yang melakukan suatu fungsi untuk mencapai tujuan tertentu[5]. Sedangkan informasi adalah data yang diolah sedemikian rupa sehingga memiliki nilai dan arti bagi penerimannya. Kualitas suatu informasi memiliki beberapa hal yaitu, informasi harus Akurat (*Accurate*) dan tidak menyesatkan, suatu informasi harus jelas asal sumbernya agar tidak terjadi gangguan (*noise*) yang dapat mengubah/merusak informasi. Tepat waktu (*Timeline*) informasi yang diterima tidak boleh terlambat karena informasi kadaluarsa tidak memiliki nilai. Sistem informasi adalah kumpulan elemen-elemen yang saling berkerja sama untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan data atau informasi. Sistem informasi terdiri dari perangkat keras (*hardware*) perangkat lunak (*software*), pengguna (*brainware*) untuk menghasilkan informasi yang bermanfaat[6].

E-kasir adalah kasir elektronik yang mencatat dan memproses transaksi penjualan secara digital. Sistem ini membantu mengelola

transaksi keuangan dan pembuatan laporan. E-kasir juga memberikan keuntungan berupa pencatatan transaksi yang cepat dan akurat selain itu juga memudahkan pemilik Izi Brilink untuk melihat kinerja penjualan secara *real-time*, baik secara langsung maupun jarak jauh.

Website adalah Kumpulan halaman yang dapat menampilkan informasi berupa teks, gambar, suara, atau kombinasi dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk suatu rangkaian dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman *hyperlink*[7].

Sistem Informasi Kasir Berbasis Web Pada Izi Brilink adalah sistem informasi yang dirancang untuk memfasilitasi pengelolaan transaksi keuangan secara *real-time* untuk karyawan dan pihak pengelola Izi Brilink[8]. Dengan adanya Sistem Informasi Kasir Berbasis Web pada Izi Brilink ini memudahkan karyawan untuk mencatat, mengatur, dan membuat laporan secara otomatis, sehingga mengurangi terjadinya *Human Error*.

Sistem ini berbasis web sehingga dapat digunakan diberbagai perangkat yang terhubung dengan internet sehingga memberikan kemudahan untuk mengelola bisnis dimana saja dan kapan saja. Sistem Kasir Berbasis Web ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional dan memberikan kemudahan dalam mengatur dan membuat laporan.

Table 2.1 jurnal pembeding

No	Nama Peneliti	Judul Penelitian	Hasil Penelitian
1	Rozi, M Sahrul Aditia, Febri (2024)	Sistem Informasi E- Kasir pada Café Unico Tembilahan	-Metode penelitian ini menggunakan SDLC dan analisis PIECES. -Penelitian ini menghasilkan sebuah Sistem E-Kasir Berbasis Web yang membantu dalam pengelolaan data dan pelayanan pelanggan, serta meningkatkan efisiensi dan akurasi transaksi di Café Unico.
2	Dwi Yuli Prasetyo, Fitri Yunita (2022)	Sistem Informasi E- Kasir pada Berry Konveksi Tembilahan	-ERD dan UML adalah metodologi penelitian yang digunakan untuk memvisualisasikan sistem operasional serta desain yang akan diterapkan. -Penelitian ini menghasilkan Sistem Point of Sale (POS) untuk mempercepat pekerjaan dan menghemat waktu dan tenaga, diharapkan menggunakan fasilitas komputerisasi yang sesuai sebagai alat dalam pemrosesan data dan pembuatan laporan akan memudahkan pengguna arsip untuk mengevaluasi data.

Table 2.1 jurnal pembeding (Lanjutan)

No	Nama Peneliti	Judul Penelitian	Hasil Penelitian
3	Dwi Yuli Prasetyo, Fitri Yunita, Asniati Bindas, Abdullah, Samsudin (2022)	Pelatihan Dan Pembuatan Website E-Commerce Pada Umkm Mudokufood Tembilahan	-Metode penelitian ini menggunakan metode deskriptif dengan pendekatan kualitatif. -Penelitian ini menghasilkan website e-commerce yang membantu memperluas pemasaran produk, memudahkan konsumen memesan, dan menyediakan informasi produk. website ini meningkatkan pemesanan dan penjualan, implementasi website ini meningkatkan penjualan sehingga dapat mempercepat transaksi.
4	Shiam,Ahmad Fajri Syamsianto, Didik Pramudia, Maha Ananda, Yesica Desyani,Teti (2021)	Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Kasir pada Maxx Coffee	-Perancangan sistem pada penelitian ini menggunakan UML. -Penelitian ini menghasilkan Sistem kasir yang dirancang untuk menggantikan sistem manual. Sistem dapat mencetak nota, menghitung total transaksi otomatis, dan mendukung pembayaran digital.
5	Rian Rifai, Fajar Agung Nugroho (2024)	Perancangan Sistem Informasi Kasir Berbasis Web (Studi Kasus: Toko Sari)	-Metode penelitian ini menggunakan model Waterfall. -Penelitian ini menghasilkan E-kasir berbasis web yang dirancang membantu pemilik toko dalam penjualan, pengecekan barang, dan pelaporan.

39
Table 2.1 jurnal pembeding (Lanjutan)

No	Nama Peneliti	Judul Penelitian	Hasil Penelitian
6	Fitri Yunita (2019)	Perancangan Sistem Informasi Penjualan Alat Elektronik Pada Showroom Master Berbasis Web	-Metode penelitian ini bagan SDLC model Waterfall dan analisis PIECES. -Penelitian ini menghasilkan sebuah Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web sebagai media promosi, yang dapat memperluas jangkauan pemasaran Showroom Master dengan tingkat efektivitas mencapai 80%. Sistem penjualan berbasis web ini memudahkan admin dalam menyusun laporan transaksi, dengan Tingkat kemudahan mencapai 100%.
7	Ayu Wida Ningsih, Fitri Yunita (2023)	Aplikasi Laporan Penjualan Pakaian Berbasis Web (Studi Kasus: Toko Alia Fashion Boutique Tembilaan)	-Metode penelitian model Waterfall dan analisis PIECES. -Penelitian ini menghasilkan sebuah Aplikasi Laporan Penjualan Pakaian Berbasis Web untuk mempercepat dan mempermudah proses pencatatan transaksi harian penjualan, laporan barang, laporan penjualan dan pengecekan stok barang. Sistem ini meningkatkan efesiensi administrasi dengan menyediakan data yang terstruktur, akurat, dan mudah diakses.

116
Table 2.1 jurnal pembeding (Lanjutan)

No	Nama Peneliti	Judul Penelitian	Hasil Penelitian
8	Nina Megalina Marsalis, Muhammad Jibril, Muhammad Amin, Zulrahmadi, Ilyas (2023)	Sistem Informasi Pos (Point of Sale) Distro Berbasis Web Studi Kasus (Bubuhan Store) Tembilahan	-Metode penelitian ini metode SDLC -Penelitian menghasilkan sebuah sistem informasi Pos (Point Of Sale) Distro Berbasis Web Proses transaksi penjualan menjadi lebih efektif dan efisien karena data penjualan tersimpan di komputer atau laptop, memudahkan dalam penyimpanan data karena data yang dicatat telah terotomatisasi, data pembelian, stok barang, dan informasi lainnya dapat dengan mudah dicari dalam web ini.
9	Zulrahmadi, Muhammad Amin, Khairul Ihwan (2022)	Sistem Informasi Penjualan Paket Berbasis Web	-Metode penelitian ini menggunakan model Pengembangan sistem Waterfall -Penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi Penjualan Paket Berbasis Web untuk mempermudah pengolahan dan pencarian data, proses pengambilan data untuk pembuatan laporan menjadi lebih cepat dan fleksibel, sehingga laporan dapat diminta kapan saja sesuai kebutuhan masing-masing personel karena data sudah masuk ke dalam aplikasi.

39
Table 2.1 jurnal pembeding (Lanjutan)

No	Nama Peneliti	Judul Penelitian	Hasil Penelitian
10	Vitra Bayu Anwari, Faras Ferdiansyah, Samsinar (2020)	Implementasi Sistem Informasi Kasir Pada Rakab Mercon Berbasis Web	-Metode penelitian ini menggunakan model waterfall -Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi kasir pada rakab mercon berbasis web yang mana sistem ini mempermudah proses transaksi, pengerjaan laporan, meningkatkan pelayanan serta dapat meminimalisir kesalahan dalam perhitungan proses transaksi dan memudahkan dalam pencarian data barang.

2.2 Kesimpulan Tabel

65
 Pada tabel 2.1 jurnal pertama dengan judul **Sistem Informasi E-Kasir** pada Café Unico Tembilahan, kelebihan dari sistem ini meningkatkan efisiensi operasional, mempercepat proses transaksi, serta mempermudah pengelolaan laporan keuangan dan data produk. Sistem ini juga telah diuji secara fungsional dan *usability*, dengan hasil yang sangat baik, sehingga layak digunakan oleh pengguna. Kekurangan sistem ini belum terintegrasi dengan metode pembayaran digital (misalnya QRIS atau *e-wallet*), tampilan antarmuka yang masih sederhana dan belum responsif di berbagai perangkat[9].

Pada tabel 2.1 jurnal kedua dengan judul Sistem Informasi E-Kasir pada Berry Konveksi Tembilahan, kelebihan sistem ini menyimpan data

transaksi dan data stok secara terstruktur dalam database, sehingga memudahkan pelacakan histori transaksi dan pengelolaan stok barang. Kekurangannya jika terjadi masalah teknis pada perangkat, seperti *error* sistem atau gangguan pada perangkat keras, seluruh proses transaksi di kasir dapat terhambat, yang menyebabkan antrian dan ketidaknyamanan bagi pelanggan[10].

Pada tabel 2.1 jurnal ketiga dengan judul **Pelatihan Dan Pembuatan Website E-Commerce Pada Umkm Mudokufood Tembilahan**, kelebihan website e-commerce UMKM Mudokufood dapat menjual produk mereka secara online, menjangkau pelanggan yang lebih luas, bahkan di luar wilayah Tembilahan. Kekurangannya yaitu kesulitan dengan sistem pembayaran, UMKM mungkin menghadapi kendala dalam menyesuaikan sistem pembayaran sesuai keinginan pelanggan, terutama jika hanya mengandalkan metode manual dan Brilink bank yang bisa memperlambat proses transaksi[11].

Pada tabel 2.1 jurnal keempat dengan judul **Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Kasir pada Maxx Coffee**, kelebihan sistem kemampuannya dalam mengotomatisasi proses perhitungan transaksi, sehingga kasir tidak perlu lagi menghitung total harga secara manual. Hal ini tidak hanya mempercepat proses pelayanan, tetapi juga secara signifikan mengurangi potensi kesalahan perhitungan yang umum terjadi dalam sistem manual. Kekurangannya tidak dijelaskannya platform sistem secara jelas apakah sistem berbasis web, desktop, atau mobil sehingga menimbulkan ketidakjelasan dalam aspek implementasi[12].

Pada tabel 2.1 jurnal kelima dengan judul ¹⁰⁷ Perancangan Sistem Informasi Kasir Berbasis Web (Studi Kasus: Toko Sari), kelebihan sistem meningkatkan efisiensi proses transaksi dan pengelolaan data, memungkinkan pemilik toko untuk melacak penjualan, pembelian, dan stok secara real-time. Kekurangan sistem ini berbasis web, performanya sangat tergantung pada kualitas jaringan internet, yang dapat menjadi kendala di area dengan sinyal lemah[13].

Pada tabel 2.1 jurnal keenam dengan judul ⁹⁹ Perancangan Sistem Informasi Penjualan Alat Elektronik Pada Showroom Master Berbasis Web, kelebihan sistem ini mengotomatiskan pembuatan laporan penjualan, sehingga laporan dapat disusun secara ⁴⁶ cepat dan mengurangi risiko kesalahan input data yang biasa terjadi pada metode manual menggunakan Excel. Kekurangan sistem ini memerlukan koneksi internet yang stabil untuk akses penuh, kinerja sistem akan terganggu apabila jaringan internet lambat atau bermasalah, dan tampilan sistemnya kurang menarik[14].

Pada tabel 2.1 jurnal ketujuh dengan ² Aplikasi Laporan Penjualan Pakaian Berbasis Web (Studi Kasus : Toko Alia Fashion Boutique Tembilaan), kelebihan sistem ini yaitu mempercepat proses pencatatan dan pelaporan transaksi, meminimalisir kesalahan penginputan data, mempermudah pencarian informasi terkait stok barang dan laporan keuangan. Kekurangannya yaitu ketergantungan pada konektivitas internet untuk akses penuh (karena berbasis web) sistem membutuhkan koneksi internet yang stabil untuk berfungsi optimal, sehingga penggunaan dilokasi tanpa akses internet mungkin mengalami kesulitan[15].

Pada tabel 2.1 jurnal kedelapan dengan judul ³ Sistem Informasi Pos (Point Of Sale) Distro Berbasis Web Studi Kasus (Bubuhan Store) Tembilahan, kelebihan sistem menyediakan laporan stok masuk dan keluar yang detail, membantu pemilik toko dalam mengelola stok penjualan dengan lebih baik. Kekurangannya jika terjadi masalah teknis pada perangkat, seperti *error* sistem atau gangguan pada perangkat keras, seluruh proses transaksi di kasir dapat terhambat, yang menyebabkan antrian dan ketidaknyamanan bagi pelanggan[16].

Pada tabel 2.1 jurnal kesembilan ⁵⁹ dengan judul Sistem Informasi Penjualan Paket Berbasis Web, kelebihan sistem ini mengurangi ketergantungan pada pencatatan manual, mengurangi kesalahan dalam pencatatan transaksi *human error*, dan mempersingkat waktu pemrosesan data. Kekurangan pada pengujian menunjukkan bahwa terdapat beberapa *error* pada form transaksi dan pembelian. Hal ini dapat menghambat kelancaran proses transaksi, dan pengguna mungkin akan mengalami kendala saat melakukan pembelian[17].

Pada tabel 2.1 jurnal kesepuluh dengan judul ¹⁶ Implementasi Sistem Informasi Kasir Pada Rakab Mercon Berbasis Web, kelebihan dari jurnal ini adalah pada pengujian ⁹⁸ *black box testing* yang mana pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa fitur-fitur pada sistem berfungsi dengan baik sesuai dengan yang diharapkan, pengujian ini melibatkan berbagai scenario untuk menguji fungsional sistem. Kekurangan dari jurnal ini adalah pengujian yang dilakukan hanya mencakup pengujian fungsional dengan menggunakan *black box testing*. Tidak ada uji coba

lapangan yang melibatkan pengguna untuk menguji sistem dalam kondisi nyata, sistem ini membutuhkan koneksi internet yang stabil untuk berfungsi optimal. Jika ada gangguan internet, transaksi dan pengelolaan toko menjadi terhambat[18]

2.3 Kesimpulan

Berdasarkan beberapa penelitian sebelumnya, bisa disimpulkan bahwa fokus utama dari penelitian ini mencakup pengelolaan transaksi yang lebih cepat dan efisien, pengelolaan keuangan yang memudahkan pemilik usaha untuk memantau keuntungan secara *real-time*, serta mengotomatiskan pembuatan laporan penjualan dan data keuangan untuk membantu pemilik dalam pengambilan keputusan. Masalah yang sering muncul adalah karena sistem yang dibuat berbasis web, semua sistem ini sangat bergantung pada koneksi internet yang stabil untuk dapat berfungsi dengan baik. Koneksi yang tidak stabil dapat menghambat akses pelanggan maupun pemilik toko dalam memantau atau mengoperasikan sistem.

Penelitian ini akan membuat suatu Sistem Informasi Kasir Berbasis Web Pada Izi Brilink untuk mempermudah karyawan dan pemilik Izi Brilink dalam pencatatan transaksi, pengelolaan keuangan dan laporan harian, mingguan, dan bulanan.

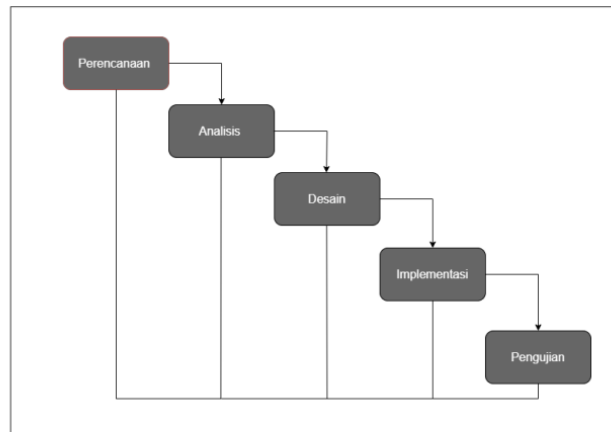
BAB III

METODE PENELITIAN

Dalam bab metode penelitian, berisi langkah-langkah yang akan digunakan dalam menangani permasalahan pada Izi Brilink, yang menjelaskan langkah-langkah mulai dari mengidentifikasi masalah hingga selesai. Pada penelitian ini metode pengumpulan data menggunakan metode deskriptif kualitatif, metode yang digunakan pada pengembangan web sistem Kasir ini berupa model Waterfall dengan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) untuk menggambarkan analisis dan desain perangkat lunak yang dikembangkan dengan sistem berorientasi objek [19].

3.1 Kerangka Penelitian

Pada tahap perencanaan sistem, akan dibuat diagram yang menggambarkan alur kerja dari sistem yang akan dibangun, proses perancangan sistem ini menggunakan model Waterfall. Model ini memberikan gambaran tahapan yang terstruktur dan jelas, penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif untuk mendapatkan informasi yang lebih jelas dan mendalam tentang kebutuhan pengguna dan tantangan yang dihadapi dalam Izi Brilink saat ini. Pendekatan ini juga memberikan pemahaman yang lebih dalam untuk perancangan Sistem Kasir pada Izi Brilink.



Gambar 3.1 Model Waterfall

Pada gambar 3.1 adalah kerangka pengembangan sistem yang mana tahapan- tahapan dimulai dari perencanaan sistem, analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, dan terakhir adalah pengujian. Langkah demi langkah dilakukan secara sistematis dan harus diselesaikan satu persatu dan berjalan sesuai dengan tahapan berikutnya secara berurutan.

115
Berikut adalah penjelasan dari tahapan-tahapan yang terdapat dalam model waterfall Sistem Informasi kasir berbasis web :

127 3.1.1 Perencanaan

Pada tahap perencanaan dilakukan proses pengumpulan data, Adapun permasalahan yang terjadi pada Izi Brilink yaitu tidak adanya sistem pencatatan transaksi, pengelolaan keuangan dan laporan transaksi harian, mingguan dan bulanan sehingga menyulitkan karyawan dan pemilik Izi Brilink dalam memantau keuntungan secara *real-time* dan melihat informasi transaksi dengan cepat sesuai dengan kebutuhan. Dalam

penelitian ini proses pengumpulan dilakukan menggunakan metode sebagai berikut :

1. Observasi

Pada tahap ini, peneliti melakukan observasi langsung ketempat penelitian yaitu Izi Brilink yang beralamat di jalan Lintas Samudra, Desa Rumbai Jaya, Kecamatan Kempas, Kabupaten Indragiri hilir untuk mengamati langsung bagaimana proses pengelolaan transaksi.

2. Wawancara

Pada tahap ini, peneliti melakukan wawancara atau tanya jawab langsung ke lokasi Izi Brilink yang menjadi objek penelitian yang akan dilakukan. Wawancara yang dilakukan dengan pemilik dan salah satu karyawan pada Izi Brilink mengenai pencatatan transaksi, pengelolaan transaksi dan laporan keuangan.

3. Studi Literatur

Pada tahap ini, peneliti mencari referensi dari berbagai sumber-sumber yang sudah melakukan penelitian sebelumnya berupa jurnal maupun buku yang berhubungan dengan penelitian ini, guna untuk melengkapi dan menambah informasi yang dibutuhkan pada penelitian ini.

3.1.2 Analisis

Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan analisis PIECES sebagai dasar untuk memperoleh dan memecahkan pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik pada Izi Brilink. Terdapat 6 komponen dalam analisis PIECES yaitu kinerja (*Performance*), informasi (*Information*), ekonomi

(*Economic*), kontrol (*Control*), efisiensi (*Efficiency*), pelayanan (*Service*)[20]. Analisis PIECES sering digunakan dalam penelitian karena sifatnya yang mudah dimengerti dan dipahami.

3.1.3 Desain

Dalam proses desain peneliti menggunakan pemodelan UML³⁴ (*Unified Modeling Language*) UML yaitu berbasis grafik/gambar untuk memvisualisasikan sistem perangkat lunak.⁷² Proses perancangan UML yang digunakan adalah *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*. Tools pendukung untuk membuat berbagai diagram pada UML yaitu dengan menggunakan aplikasi *draw.io*

3.1.4 Implementasi

Pada tahap implementasi, perancang mengubah desain yang dibuat menjadi sekumpulan program atau unit program. Sistem ini dibuat berbasis¹²¹ web menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript sebagai frontend dan menggunakan Bootstrap untuk membangun *user interface* serta bahasa pemrograman¹²⁵ backend menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan bantuan framework CodeIgniter, Visual Studio Code sebagai editor kode dan untuk menyimpan data menggunakan database MySQL.⁴⁷

3.1.5 Pengujian

Setelah sistem diimplementasikan, tahap selanjutnya yang dilakukan adalah pengujian sistem.⁵ Untuk menguji sebuah sistem dibutuhkan teknik atau metode tertentu, metode pengujian sistem yang digunakan dalam penelitian ini berupa *Functionality* dan *Usability*[20]

Functionality merupakan proses pengujian fungsi-fungsi pada

sistem yang dibangun dengan menguji hasil dari tiap-tiap fitur pada sistem[21]. Pengujian ini dilakukan dari sisi pengguna, hanya dengan mencoba memasukkan data dan melihat hasilnya, tanpa perlu tahu bagaimana sistem dibuat di dalamnya.

Usability merupakan ¹²⁴ pengujian sistem yang dilakukan untuk memastikan apakah sebuah sistem sudah sesuai dengan standar kebutuhan dan persyaratan pengguna⁵[22]. Pengujian *usability* berfokus pada kualitas dan tampilan, *usability* dilakukan dengan cara menyebarkan kuesioner kepada pengguna untuk mendapatkan *feedback* sebagai koreksi jika sistem tidak sesuai dengan kebutuhan dan persyaratan pengguna.

HASIL PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang hasil penelitian yang telah dilakukan peneliti pada Izi Brilink. Hasil penelitian merupakan perencian dari perencanaan penelitian sebelumnya.

4.1 Fase Awal

Pada tahap ini meliputi perincian dari hasil observasi, wawancara, dan tinjauan literatur.

4.1.1 Observasi

Observasi dilakukan secara langsung pada toko Izi Brilink yang berlokasi di jalan Lintas Samudra, desa Rumbai jaya, kecamatan Kempas, kabupaten Indragiri Hilir pada tanggal 15 November 2024. Dari hasil observasi yang dilakukan, ditemukan bahwa proses pengelolaan data transaksi dilakukan secara manual tanpa adanya pencatatan transaksi baik itu ditulis didalam buku catatan ataupun sistem informasi yang memadai.

4.1.2 Wawancara

Wawancara dilakukan pada tanggal 15 November 2024 di toko Izi Brilink, dengan salah satu karyawan dan pemilik toko yang Bernama Bapak Dwi Yuli Prasetyo. Hasil dari wawancara tersebut yaitu, kesulitan dalam pemantauan keuntungan karna tidak memiliki pencatatan transaksi baik itu ditulis didalam buku ataupun sistem yang memadai, sehingga sulit dalam pencarian data transaksi yang lengkap dan akurat sesuai dengan yang dibutuhkan serta kesulitan untuk mengetahui laporan harian, mingguan, dan bulanan.

4.1.3 Tinjauan Literatur

Pada bagian studi literatur, peneliti melakukan pencarian data melalui sumber-sumber terpercaya guna untuk melengkapi data yang sebelumnya tidak diperoleh saat studi lapangan. Data yang dikumpulkan adalah data literatur yang berasal dari artikel jurnal yang relevan sehingga dapat dijadikan acuan dalam penelitian ini.

4.2 Hasil Analisis

Berdasarkan masalah yang terjadi pada Izi Brilink peneliti mencari Solusi dengan menggunakan Metode PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency And Services*) sebuah solusi untuk mengetahui seberapa besar manfaat dari perencanaan sistem yang akan dibuat.

Tabel 4.1 Analisis PIECES

PIECES	Sistem Lama	Sistem Usulan
<i>Performance</i> (Kinerja)	Tidak menggunakan pencatatan transaksi baik didalam buku kas ataupun sistem khusus.	Sistem informasi kasir, menampilkan pencatatan transaksi dilakukan secara cepat dan akurat. Meminimalkan kesalahan pencatatan dan kehilangan data.
<i>Information</i> (Informasi)	Tidak ada data transaksi yang terdokumentasi dengan baik sehingga kesulitan dalam pencarian data transaksi dan sulit dalam membuat laporan.	Sistem informasi kasir menyimpan data transaksi didalam database dan mudah diakses, sistem menampilkan data transaksi dan laporan setiap hari, minggu, dan bulanan yang berbentuk grafik.

137
Tabel 4.1 Analisis PIECES (Lanjutan)

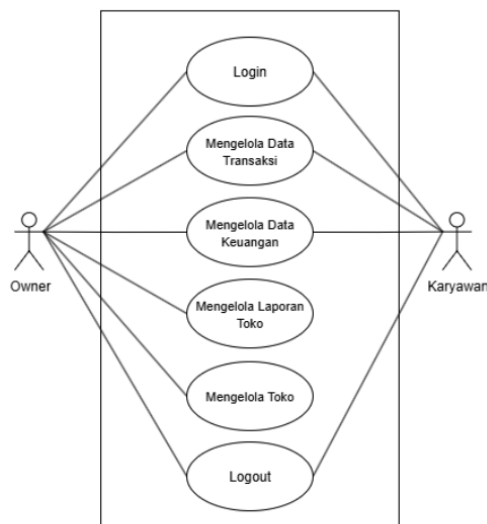
PIECES	Sistem Lama	Sistem Usulan
<i>Economy</i> (Ekonomi)	Tidak memiliki sistem pencatatan transaksi sama sekali, sehingga sulit memantau keuntungan.	Sistem Informasi Kasir membantu memantau keuntungan dan kerugian secara otomatis. Mempermudah pengelolaan keuangan dengan laporan yang lebih akurat.
<i>Control</i> (Kontrol)	Tidak ada sistem yang dapat digunakan untuk mengontrol data transaksi. Dan pemilik Izi Brilink tidak dapat memastikan transaksi yang dilakukan karyawan.	Sistem Informasi Kasir diakses menyeluruh oleh pemilik Izi Brilink untuk keamanan data dan mengontrol transaksi yang dilakukan oleh karyawan.
<i>Efficiency</i> (Efisiensi)	Transaksi tidak tercatat sehingga sulit untuk melihat perkembangan usaha dan memakan banyak waktu jika harus menghitung keuntungan dan transaksi secara manual	Sistem Informasi Kasir Otomatis mencatat transaksi dan mempermudah perhitungan keuntungan, data transaksi dapat diakses kapan saja dan dimana saja serta menghemat waktu dan tenaga dalam pengelolaan keuangan.
<i>Service</i> (Pelayanan)	Tidak ada catatan transaksi yang dapat dijadikan bukti jika terjadi kesalahan transaksi.	Catatan transaksi tersimpan dengan baik dan dapat digunakan jika terjadi perbedaan atau kesalahan pencatatan.

4.3 Desain Sistem

Desain sistem adalah proses menggambarkan alur kerja dan hubungan antar bagian dalam sistem secara visual, agar mudah dipahami, dan dikembangkan. Pemodelan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) untuk mendesain sistem dengan *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *sequence diagram*.

4.3.1 Use Case Diagram

Setelah analisis kebutuhan dibuat, Langkah berikutnya yaitu dibuatlah *use case diagram* untuk membangun sebuah web.



Gambar 4.1 Use Case Diagram

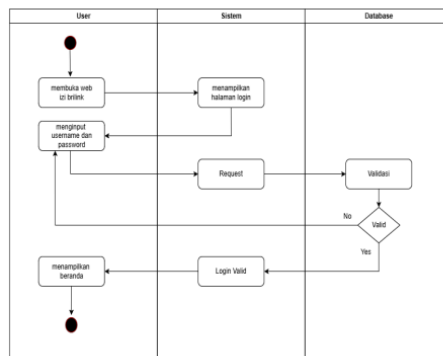
Gambar 4.1 menunjukkan tentang kegiatan yang dapat digunakan oleh owner yaitu owner dapat login, dapat mengelola data transaksi, mengelola data keuangan, mengelola laporan toko, mengelola toko, dan

logout. Sedangkan karyawan hanya dapat login, mengelola data transaksi, mengelola data keuangan, dan logout.

4.3.2 Activity Diagram

Berdasarkan desain *use case diagram* maka *activity diagram* dibangun menjadi 5, yaitu *activity diagram* login user, *activity diagram* mengelola data transaksi, *activity diagram* mengelola data keuangan, *activity diagram* mengelola laporan toko, *activity diagram* mengelola toko.

A. Login akun user

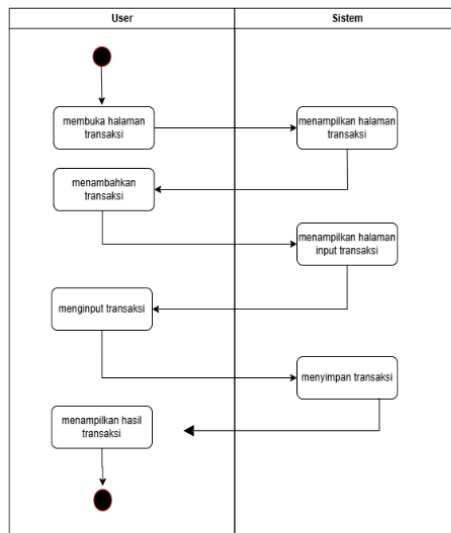


Gambar 4.2 Activity Diagram Login

Gambar 4.2 menunjukkan proses login akun. Pertama user memulai dengan membuka web Izi Brilink, lalu sistem menampilkan halaman login, setelah itu user menginput username dan password kedalam sistem yang kemudian sistem tersebut mengirimnya ke dalam database lalu memvalidasi apakah data tersebut benar atau salah, jika username dan password benar maka login tersebut valid dan kemudian sistem akan menampilkan dashboard, tetapi jika username dan password salah maka akan Kembali ke halaman pertama untuk menginput username dan

password lagi.

B. Mengelola data transaksi

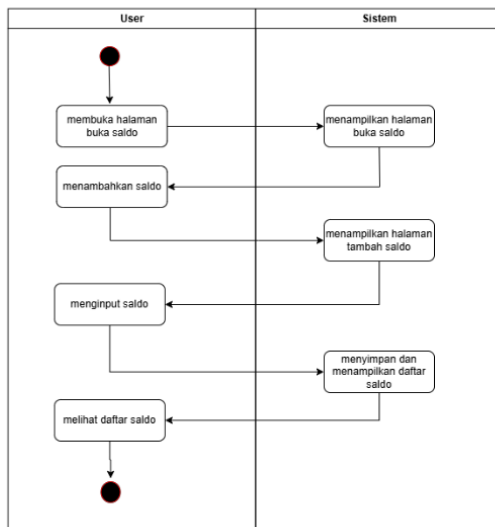


Gambar 4.3 Activity Diagram Tambah Tansaksi

Gambar 4.3 menunjukkan proses mengelola data transaksi.

Pertama user memulai dengan membuka halaman transaksi, setelah itu sistem menampilkan halaman transaksi, lalu user menambahkan transaksi yang sudah dilakukan untuk dimasukkan kedalam sistem, kemudian sistem menampilkan halaman untuk menginput data transaksi, lalu user menginput transaksi seperti jenis layanan transaksi dan nominal, setelah itu sistem menyimpan data transaksi tersebut yang kemudian user dapat melihat hasil transaksi yang sudah diinput kedalam sistem.

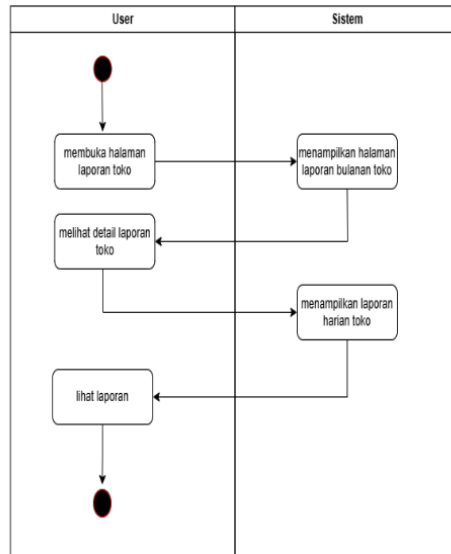
C. ¹¹ Mengelola Data Keuangan



Gambar 4.4 Activity Diagram Buka Saldo

Gambar 4.4 menunjukkan proses mengelola data keuangan yaitu membuka saldo awal sebagai modal untuk melakukan transaksi. Pertama user memulai dengan membuka halaman buka saldo, kemudian sistem menampilkan halaman buka saldo, lalu user menambahkan saldo awal yang kemudian sistem menampilkan halaman untuk menambahkan saldo, lalu user menginput saldo awal, lalu sistem menyimpan dan menampilkan daftar saldo yang sudah diinput oleh user, kemudian user melihat daftar saldo.

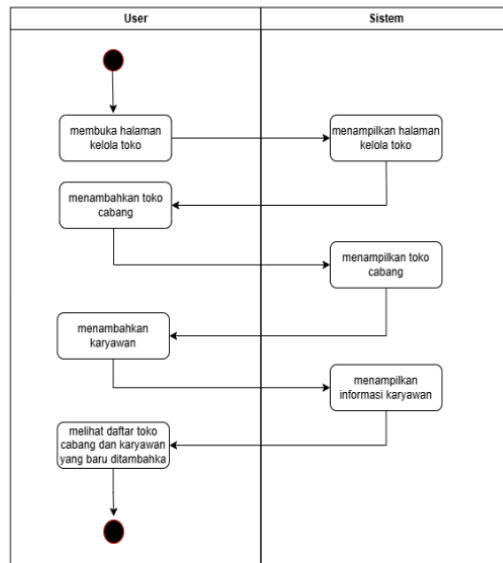
D. Mengelola Laporan Toko



Gambar 4.5 Activity Diagram Laporan Toko

Gambar 4.5 menunjukkan proses melihat laporan toko. Pertama user memulai dengan membuka halaman laporan toko, lalu sistem menampilkan halaman laporan bulanan toko, kemudian user melihat lebih detail tentang laporan toko yang kemudian sistem menampilkan laporan harian toko, lalu user melihat laporan toko.

E. Mengelola Toko



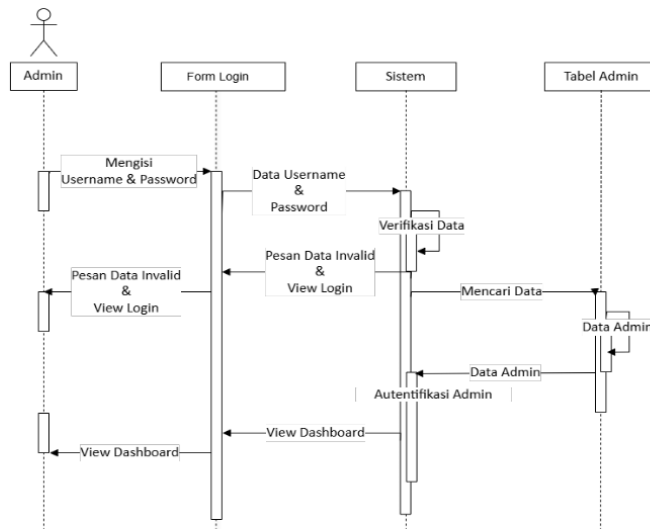
Gambar 4.6 Activity Diagram Kelola Toko

Gambar 4.6 menunjukkan proses mengelola toko. Pertama user memulai dengan membuka halaman Kelola toko, kemudian sistem menampilkan halaman Kelola toko, lalu user menambahkan toko cabang dengan menginput nama toko, alamat toko dan nomor telepon, setelah itu sistem menampilkan toko cabang, kemudian user menambahkan karyawan yang berkerja ditoko dengan menginput nama lengkap, alamat, serta membuat akun login akun untuk mengakses sistem tersebut, kemudian sistem menampilkan informasi karyawan, kemudian user dapat melihat daftar toko cabang dan karyawan yang sudah ditambahkan kedalam sistem.

106

4.3.3 Sequence Diagram

A. Login Admin

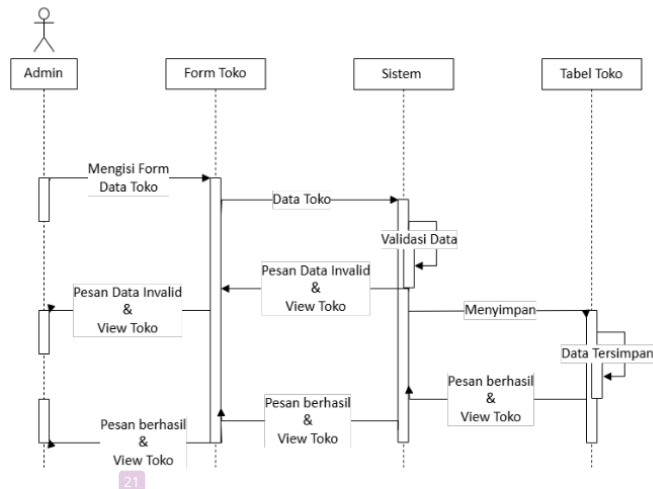


33

Gambar 4.7 Squence Diagram Login Admin

Gambar 4.7 menunjukkan proses squence login admin, diawali admin mengisi username dan password pada form login, lalu form akan mengirim data kedalam sistem untuk memvalidasi data, jika data tidak valid maka sistem akan mengembalikan admin ke halaman login dan membawa pesan data invalid, jika data valid maka sistem mengarah tabel admin untuk mencari data tersebut, setelah itu sistem akan melakukan autentifikasi terhadap username dan password admin.

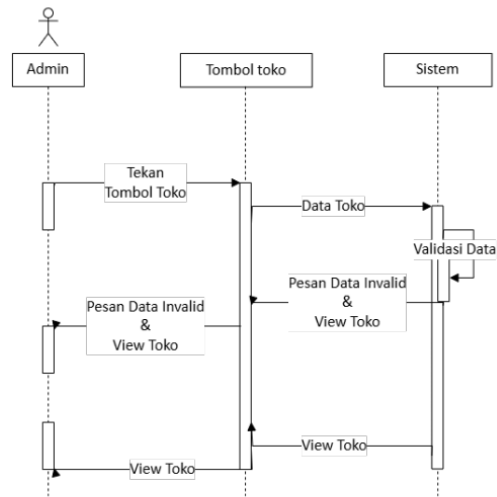
B. Tambah Toko



Gambar 4.8 Squence Diagram Tambah Toko

Gambar 4.8 menunjukkan proses **sequence diagram** tambah toko, diawali dengan admin mengisi form toko dengan menginput data toko, lalu form akan mengirim data kedalam sistem untuk memvalidasi data, jika data tidak valid maka sistem akan mengembalikan admin ke halaman toko dan membawa pesan data invalid, jika data valid maka sistem akan menyimpan data ke tabel toko, lalu sistem akan mengembalikan admin kehalaman bank dengan membawa pesan berhasil.

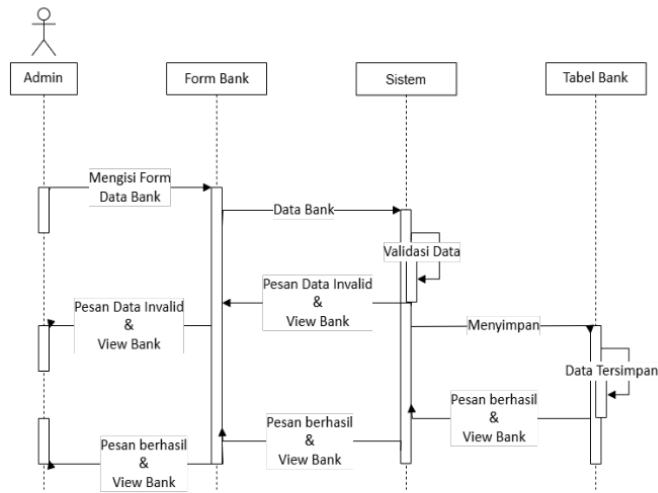
C. Pindah Toko



Gambar 4.9 Squence Diagram Pindah Toko

Gambar 4.9 menunjukkan proses **sequence diagram** pindah toko, diawali dengan admin menekan tombol toko, lalu tombol toko mengarah kedalam sistem untuk mencari data toko lalu data akan divalidasi, jika data tidak valid maka akan kembali ke tampilan awal toko dan jika data valid maka akan menampilkan halaman toko yang sesuai.

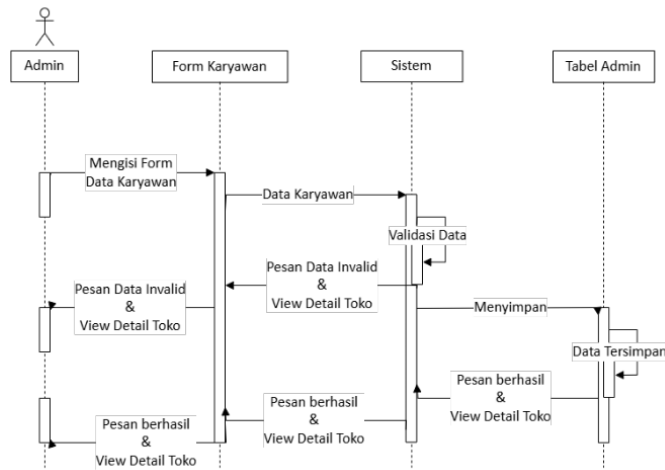
D. Tambah Bank



Gambar 4.10 Squence Diagram Tambah Bank

Gambar 4.10 menunjukkan proses **sequence diagram** tambah bank, diawali dengan admin mengisi form bank dengan menginput data bank, lalu form akan mengirim data kedalam sistem untuk memvalidasi data, jika data tidak valid maka sistem akan mengembalikan admin ke halaman bank dan membawa pesan data invalid, jika data valid maka sistem akan menyimpan data ke tabel bank, lalu sistem akan mengembalikan admin kehalaman bank dengan membawa pesan berhasil.

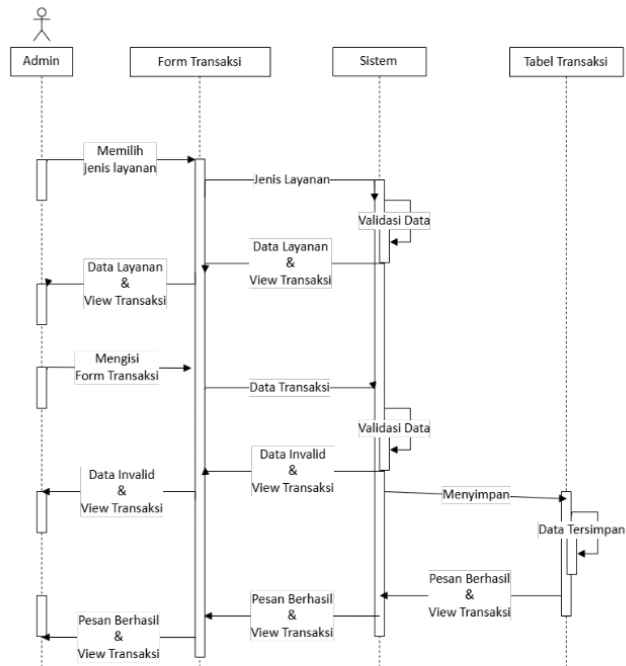
E. Tambah Karyawan



Gambar 4.11 Squence Diagram Tambah Karyawan

Gambar 4.11 menunjukkan proses sequence diagram tambah karyawan, diawali dengan admin mengisi form karyawan dengan menginput data karyawan, lalu form akan mengirim data kedalam sistem untuk memvalidasi data, jika data tidak valid maka sistem akan mengembalikan admin ke halaman karyawan dan membawa pesan data invalid, jika data valid maka sistem akan menyimpan data ke tabel karyawan, lalu sistem akan mengembalikan admin kehalaman karyawandengan membawa pesan berhasil.

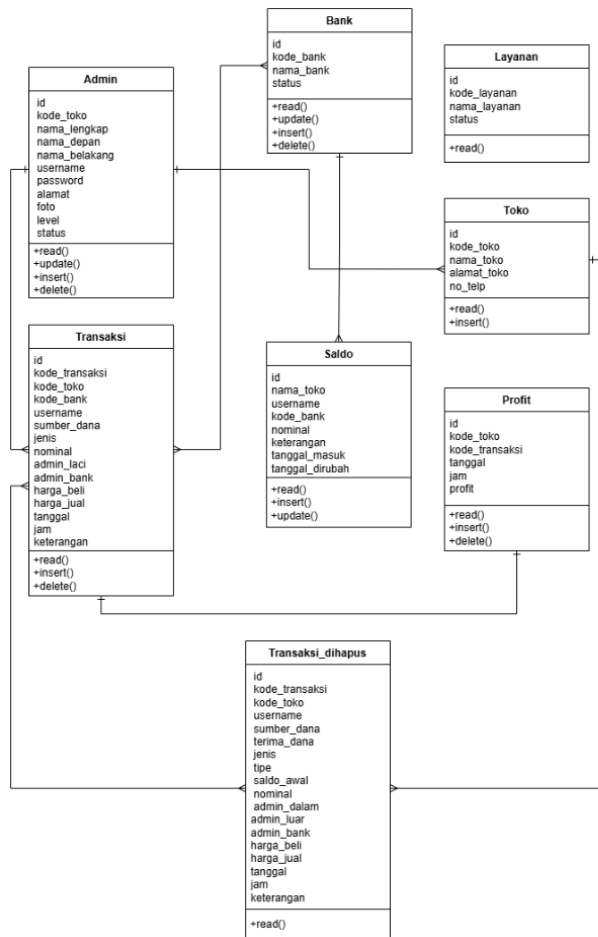
F. Transaksi



Gambar 4.12 Sequence Diagram Transaksi

Gambar 4.12 menunjukkan proses sequence diagram transaksi, diawali dengan admin memilih jenis layanan pada form transaksi, lalu layanan yang admin pilih akan divalidasi oleh sistem dan dikembalikan kehalaman transaksi, setelah itu admin mengisi form transaksi dengan memasukkan data transaksi, setelah itu admin mengisi form transaksi dengan memasukkan data transaksi lalu form akan mengirim ke sistem dan akan divalidasi, jika data tidak valid maka sistem akan berhenti dan Kembali ke halaman awal transaksi, dan jika valid maka sistem akan menyimpan data kedalam tabel transaksi lalu sistem akan mengembalikan admin kehalaman transaksi dengan membawa pesan berhasil.

4.3.4 Class Diagram



Gambar 4.13 Class Diagram

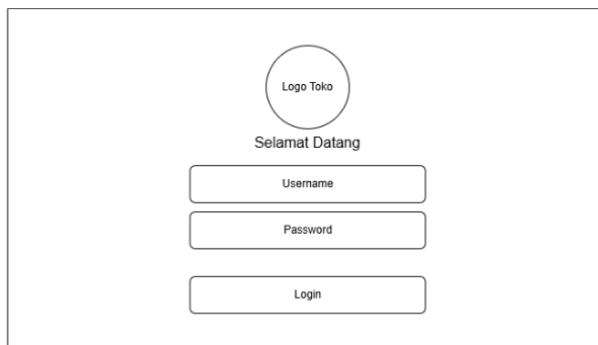
Gambar 4.13 menjelaskan struktur sistem, Sistem ini terdiri dari beberapa entitas utama, seperti Admin, Toko, Transaksi, Tambah Transaksi

Saldo, Bank, Layanan, dan Profit, yang saling terhubung melalui relasi satu-ke-banyak maupun satu-ke-satu. satu admin bisa mengelola beberapa toko sekaligus, dan dari toko-toko tersebut, admin juga bisa menambahkan beberapa karyawan. Setiap toko bisa melakukan banyak transaksi, dan setiap transaksi berkaitan dengan data bank, jenis layanan, dan menghasilkan data profit. Saldo toko akan berubah sesuai dengan transaksi yang dilakukan, dan perubahan itu juga dicatat dengan informasi seperti bank yang digunakan, nominal uang, serta keterangan tambahan. Semua transaksi yang terjadi di toko tersebut akan memengaruhi laporan keuangan toko secara keseluruhan. Selain itu, bank dan layanan hanya bertindak saat melakukan transaksi.

4.4 Implementasi

4.4.1 *Prototype Result*

A. Desain Tampilan ³⁷Halaman Login

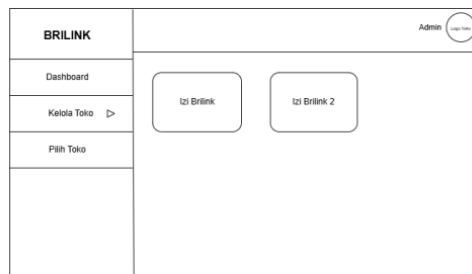


Gambar 4.14 Desain Halaman Login

Desain Halaman Login menampilkan form pengisian username dan password agar bisa mengakses sistem dan menuju kehalaman utama, yang

mana hanya dapat diakses oleh admin dan karyawan Izi Brilink.

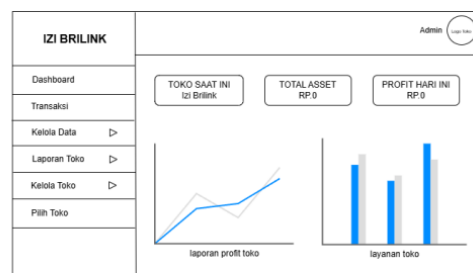
B. Tampilan Dashboard



Gambar 4.15 Desain Halaman Dashboard

Desain Halaman Dashboard menampilkan halaman utama setelah pengguna berhasil login kedalam sistem, pada bagian tengah terdapat pemilihan akses untuk toko utama dan toko cabang, disebelah kiri terdapat menu navigasi seperti dashboard, kelola toko, dan pilih toko.

C. Tampilan Dashboard Toko



Gambar 4.16 Desain Halaman Dashboard Toko

Desain Halaman Dashboard Toko menampilkan menu navigasi disebelah kiri seperti dashboard, transaksi, kelola data, laporan toko, kelola toko, dan pilih toko, serta terdapat ringkasan data toko seperti total asset, profit, serta grafik laporan dan layanan toko pada bagian utama.

D. Tampilan Menu Transaksi

IZI BRILINK

Dashboard

Transaksi

Kelola Data

Laporan Toko

Kelola Toko

Pilih Toko

Admin

TARIK TUNAI
Rp.0

TRANSFER
Rp.0

ADMIN BANK
Rp.0

PROFIT
Rp.0

Daftar Transaksi

Tambah Transaksi

TOTAL ASSET
Rp.0

LACI FISIK
Rp.

BRI
Rp.0

BNI
Rp.0

DANA
Rp.0

No Transaksi

No	Kode Transaksi	Tanggal	Jenis Layanan	Nominal	Aksi
1	2345	2025-05-10	Transfer	Rp.	Detail
2	9876	2025-05-12	Tarik Tunai	Rp.	Detail

Gambar 4.17 Desain Halaman Menu Transaksi

Desain Halaman Menu Transaksi menampilkan rekap singkat seperti tarik tunai, transfer, admin bank, profit. Dibawahnya terdapat daftar transaksi dan fitur seperti pencarian nomor transaksi dan tambah transaksi, serta tersedia info saldo seperti total asset, laci fisik, BRI, BNI, DANA.

E. Tampilan Tambah Transaksi

IZI BRILINK

Dashboard

Transaksi

Kelola Data

Laporan Toko

Kelola Toko

Pilih Toko

Tambah Transaksi

X

Jenis Layanan

Tipe Transaksi

Sumber Dana

Terima Dana

Nominal

Admin Laci

Admin Bank

Keterangan

Batal

Kirim

Gambar 4.18 Desain Tambah Transaksi

Desain Form Tambah Transaksi menampilkan beberapa kolom untuk menginputkan data transaksi secara rinci untuk memudahkan pengguna dalam mencatat transaksi, terdapat beberapa kolom yang harus

diisi, seperti jenis layanan, tipe transaksi, sumber dana, terima dana, nominal, biaya admin laci, admin bank, serta kolom keterangan untuk menambahkan catatan terkait transaksi. Dibagian bawah terdapat dua tombol aksi yaitu batal yang berfungsi untuk membatalkan transaksi dan kirim yang berfungsi untuk menyimpan data transaksi.

F. Tampilan Menu Saldo

IZI BRILINK Dashboard Transaksi Kelola Data ▷ Laporan Toko ▷ Kelola Toko ▷ Pilih Toko	Admin 					
	Klik Untuk Pindah Toko		Total Saldo Rp.			
	Daftar Saldo					+ Tambah Saldo
	No	Bank	Nominal	Penyetor	Tanggal Masuk	Tanggal Dirubah Aksi
	1	BNI	Rp.	Siska	21/05/2025	21/05/2025 Detail
	2	BRI	Rp.	Siska	21/05/2025	21/05/2025 Detail

Gambar 4.19 Desain Halaman Menu Saldo

Desain **Halaman** Menu Saldo menampilkan tabel daftar saldo dari beberapa bank seperti BNI, BRI, lengkap dengan informasi seperti nomor urut, nama bank, nominal saldo, nama penyetor, serta tanggal saldo masuk dan terakhir diubah, setiap kolom ada tombol aksi untuk melihat lebih detail mengenai saldo.

G. Tampilan Tambah Saldo

Gambar 4.20 Desain Tambah Saldo

Desain form tambah saldo menampilkan beberapa kolom untuk menginputkan saldo baru, terdapat beberapa kolom tersedia seperti bank untuk memilih bank mana yang akan ditambahkan saldo, lalu memasukkan nominal saldo yang akan ditambahkan, terdapat juga kolom keterangan untuk menuliskan catatan tambahan terkait pengisian saldo. Dibagian bawah terdapat dua tombol aksi yaitu batal yang berfungsi untuk membatalkan pengisian saldo dan kirim yang berfungsi untuk menyimpan saldo.

H. Tampilan Menu Layanan

No	Layanan
1	Transfer
2	Tarik Tunai
3	Mode Pulsa / Angsuran

Gambar 4.21 Desain Menu Layanan

Desain menu layanan menampilkan beberapa jenis-jenis layanan

yang tersedia, seperti transfer, Tarik tunai, mode pulsa / angsuran.

I. Tampilan Menu Bank

IZI BRILINK Dashboard Transaksi Kelola Data ▷ Laporan Toko ▷ Kelola Toko ▷ Pilih Toko	Admin 	
	Daftar Bank / E-Wallet + Tambah Bank	
	No	Bank Aksi
	1	BNI Ubah Hapus
	2	BRI Ubah Hapus
	3	DANA Ubah Hapus
	4	SHOPEPAY Ubah Hapus

Gambar 4.22 Desain Menu Bank

Desain menu bank menampilkan daftar bank / *e-wallet* seperti BNI, BRI, Dana, dan Shopepay, disamping terdapat tombol tambah bank untuk menambahkan bank / *e-wallet* yang admin inginkan dan terdapat tombol aksi ubah untuk mengubah nama bank / *e-wallet*, dan ada tombol hapus untuk menghapus bank.

J. Tampilan Tambah Bank

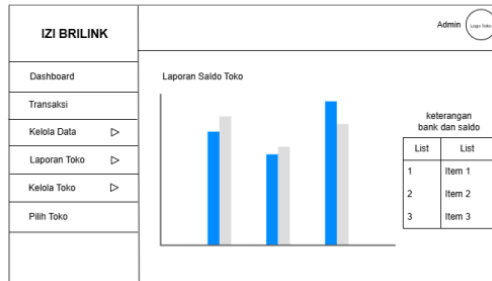
IZI BRILINK Dashboard Transaksi Kelola Data ▷ Laporan Toko ▷ Kelola Toko ▷ Pilih Toko	Tambah Bank / E-Wallet X Admin 	
	Bank	
	Kirim Batal + Tambah Bank	
	No	Bank Aksi
	1	BNI Ubah Hapus
	2	BRI Ubah Hapus
	3	DANA Ubah Hapus
	4	SHOPEPAY Ubah Hapus

Gambar 4.23 Desain Tambah Bank

Desain Form Tambah bank menampilkan form untuk menambahkan bank/ *e-wallet*. Dibagian bawah terdapat dua tombol aksi

yaitu batal yang berfungsi untuk membatalkan penambahan bank dan kirim yang berfungsi untuk menyimpan bank.

K. ²⁸ Tampilan Menu Laporan Saldo



Gambar 4.24 Desain Menu Laporan Saldo

Desain menu laporan menampilkan laporan yang berbentuk grafik, perhari, perminggu dan perbulan, disamping terdapat tabel keterangan bank dan saldo sesuai dengan grafik.

L. Tampilan Menu Kelola Toko

IZI BRILINK	Admin															
Dashboard	Daftar Toko + Tambah Toko <table><tr><th>No</th><th>Toko</th><th>Alamat</th><th>No telp</th><th>Aksi</th></tr><tr><td>1</td><td>Izi Brilink</td><td>Jl.</td><td>00000</td><td>Karyawan</td></tr><tr><td>2</td><td>Izi Brilink 2</td><td>Jl.</td><td>00000</td><td>Karyawan</td></tr></table>	No	Toko	Alamat	No telp	Aksi	1	Izi Brilink	Jl.	00000	Karyawan	2	Izi Brilink 2	Jl.	00000	Karyawan
No		Toko	Alamat	No telp	Aksi											
1		Izi Brilink	Jl.	00000	Karyawan											
2		Izi Brilink 2	Jl.	00000	Karyawan											
Transaksi																
Kelola Data >																
Laporan Toko >																
Kelola Toko >																
Pilih Toko																

Gambar 4.25 Desain Menu Kelola Toko

Desain menu Kelola toko menampilkan tabel daftar toko yang berisi nomor, nama toko, alamat toko, no telp toko, aksi untuk melihat karyawan pada masing-masing toko, disamping terdapat tombol untuk

menambahkan toko cabang.

M. Tampilan Karyawan

No	Nama	Depan	Belakang	Username	Pass	Alamat	Level	Status	Aksi
1									
2									

Gambar 4.26 Desain Menu Karyawan

Desain menu daftar karyawan menampilkan tabel daftar karyawan yang berisi no, nama lengkap karyawan, nama depan, nama belakang, username, alamat, level, status dan aksi untuk mengubah informasi tentang karyawan. Disamping terdapat tombol untuk menambahkan karyawan.

N. Tampilan Tambah Karyawan

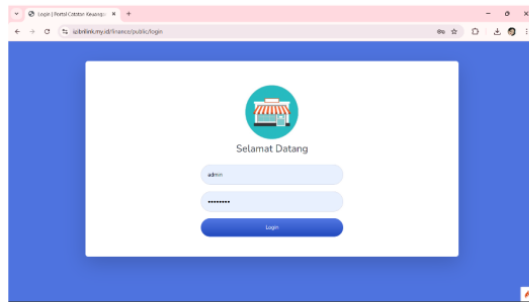
Gambar 4.27 Desain Tambah Karyawan

Desain form tambah karyawan menampilkan beberapa kolom yang harus diinput yaitu nama lengkap, nama depan, nama belakang,

username, password, Alamat, photo, status karyawan. Dibagian bawah terdapat dua tombol aksi yaitu batal yang berfungsi untuk membatalkan dan kirim yang berfungsi untuk menyimpan data karyawan.

4.4.2 Tampilan Sistem

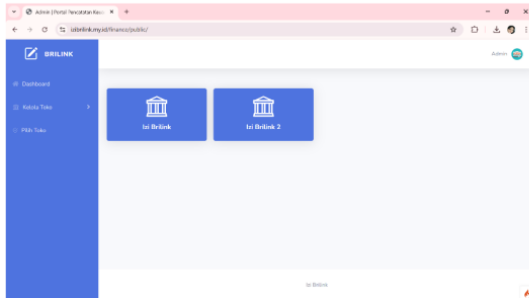
a. Halaman Login



Gambar 4.28 Halaman Login

Gambar ini menampilkan halaman login untuk masuk kedalam sistem, dimana admin atau karyawan harus mengisi username dan password untuk dapat mengakses sistem.

b. Halaman dashboard

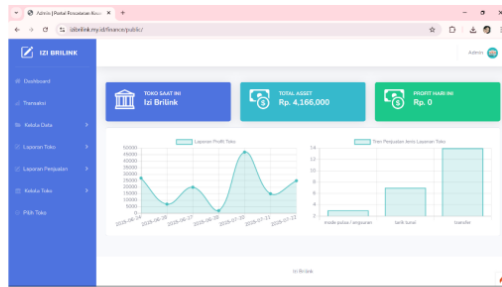


Gambar 4.29 Halaman Dashboard

Gambar ini menampilkan halaman dashboard awal setelah berhasil

login akun, dibagian utama layar menampilkan pilihan 2 toko berbeda yaitu toko utama dan toko cabang untuk memudahkan pengguna dalam mengelola toko yang diinginkan.

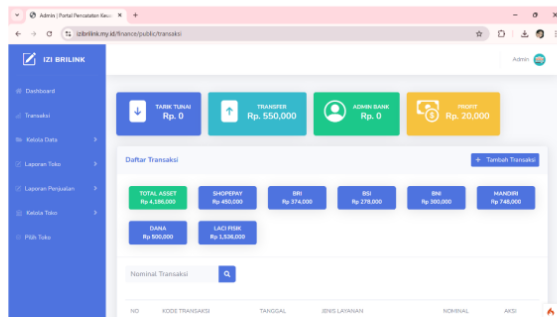
c. Halaman dashboard toko



Gambar 4.30 halaman dashboard toko

Gambar ini menampilkan halaman dashboard toko yang berisi berbagai laporan dan informasi mengenai perkembangan toko, seperti informasi mengenai total asset dan profit perhari, serta terdapat laporan profit toko yang berbentuk grafik dan grafik mengenai layanan yang terlaris ditoko.

d. Halaman ⁶⁷transaksi



Gambar 4.31 halaman transaksi

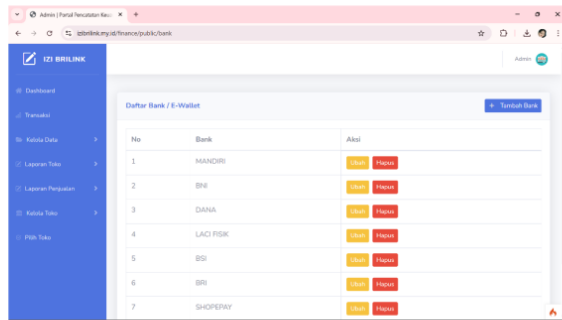
Gambar ini menampilkan halaman transaksi yang berisi informasi singkat seperti total Tarik tunai, transfer, admin bank, dan profit. Serta terdapat informasi mengenai saldo bank, pengguna juga dapat melihat daftar transaksi sesuai tanggal dan jenis layanan.

e. Halaman Tambah Transaksi

Gambar 4.32 halaman transaksi

Gambar ini menampilkan form transaksi yang berisi beberapa kolom yang harus diisi untuk melengkapi data transaksi seperti jenis layanan, sumber dana, dana diterima, nominal, laci admin, dan keterangan untuk catatan mengenai transaksi, terdapat tombol batal untuk membatalkan transaksi dan tombol kirim untuk menyimpan data transaksi.

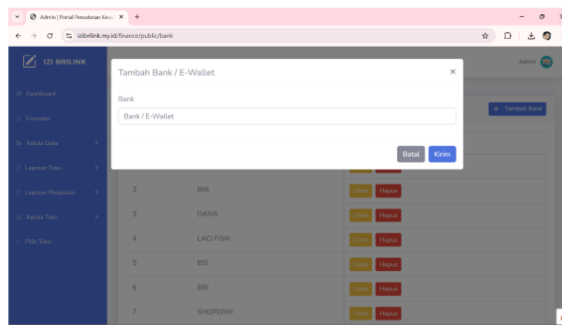
f. Halaman bank



Gambar 4.33 halaman bank

Gambar ini menampilkan daftar bank yang harus ditambahkan sebelum menambahkan saldo, terdapat nama bank dan ada tombol aksi untuk merubah nama bank dan menghapus bank.

g. Halaman tambah bank



Gambar 4.34 halaman tambah bank

Gambar ini menampilkan form untuk menambahkan bank dengan menginputkan nama bank.

h. Halaman saldo

No	Bank	Nominal	Penyetor	Tanggal Masuk	Tanggal Dirubah	Aksi
1	SHOPEPAY	450,000	Dwi Yuli Prasetyo	Saturday, 28 June 2025	Saturday, 28 June 2025	Ubah
2	BRI	374,000	Dwi Yuli Prasetyo	Friday, 27 June 2025	Friday, 27 June 2025	Ubah
3	BSI	278,000	Dwi Yuli Prasetyo	Tuesday, 24 June 2025	Thursday, 26 June 2025	Ubah
4	BNI	300,000	Dwi Yuli Prasetyo	Tuesday, 24 June 2025	Thursday, 26 June 2025	Ubah
5	MANDIRI	748,000	Dwi Yuli Prasetyo	Tuesday, 24 June 2025	Thursday, 26 June 2025	Ubah

Gambar 4.35 halaman saldo

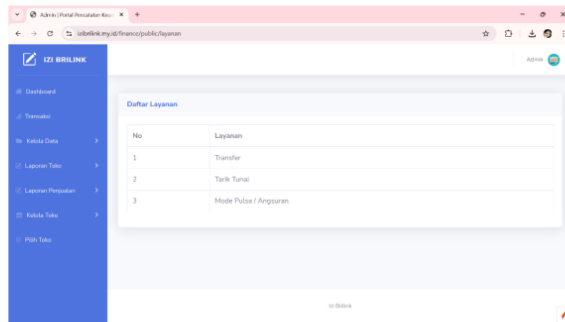
Gambar ini menampilkan halaman saldo yang berisi informasi mengenai saldo seperti nama bank, nominal saldo yang ditambahkan, penyetor, tanggal masuk, tanggal dirubah, dan aksi untuk mengubah nama bank dan nominal saldo.

i. Halaman tambah saldo

Gambar 4.36 halaman tambah saldo

Gambar ini menampilkan form untuk menambahkan saldo dengan mengisi nama bank, nominal saldo, dan keterangan sebagai catatan untuk penambahan saldo.

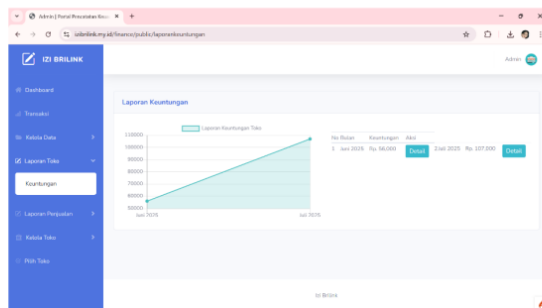
j. Halaman layanan



Gambar 4.37 halaman layanan

Gambar ini menampilkan beberapa daftar layanan yang tersedia pada toko.

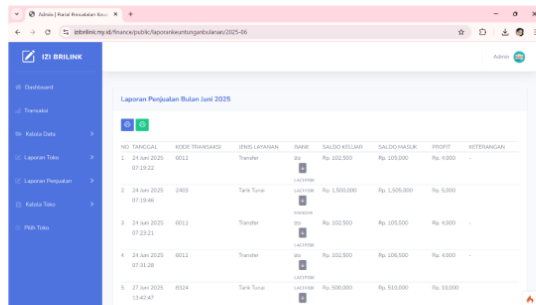
k. ² Halaman laporan toko



Gambar 4.38 halaman laporan toko

Gambar ini menampilkan laporan saldo toko yang berbentuk grafik untuk mempermudah admin dan karyawan dalam pemantauan laporan saldo, serta terdapat tabel keterangan mengenai nama bank dan saldo. Terdapat beberapa menu laporan yaitu laporan keuntungan toko, laporan saldo, dan laporan transaksi yang dibatalkan.

1. Halaman laporan penjualan

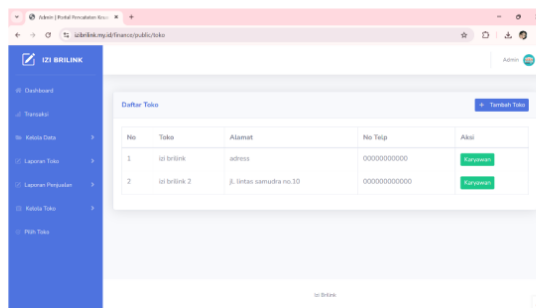


NO. TRANSAKSI	KODE TRANSAKSI	JENIS LAYANAN	BANK	SALDO KELUAR	SALDO MASUK	PROFIT	KETERANGAN
1	24 Jun 2025 0011	Transfer	BCA	Rp. 100.000	Rp. 100.000	Rp. 0.000	
2	24 Jun 2025 0403	Tarif Koneksi	LOKAL	Rp. 1.000.000	Rp. 1.000.000	Rp. 0.000	
3	24 Jun 2025 0011	Transfer	BCA	Rp. 100.000	Rp. 100.000	Rp. 0.000	
4	24 Jun 2025 0011	Transfer	LOKAL	Rp. 100.000	Rp. 100.000	Rp. 0.000	
5	27 Jun 2025 0014	Tarif Koneksi	LOKAL	Rp. 100.000	Rp. 100.000	Rp. 0.000	

Gambar 4.39 halaman laporan penjualan

Gambar ini menampilkan laporan penjualan harian, mingguan, dan bulanan berdasarkan tanggal transaksi yang dilakukan. Terdapat detail laporan seperti jenis layanan, bank, saldo keluar, saldo masuk, hingga profit setiap hari. Data laporan bisa didownload dalam format PDF maupun Excel melalui tombol yang tersedia di atasnya.

m. Halaman kelola toko



No	Toko	Alamat	No Telp	Aksi
1	i2i Berlink	address	0000000000	Kirim
2	i2i Berlink 2	Jl. Siman samudra no. 10	0000000000	Kirim

Gambar 4.40 halaman kelola toko

Gambar ini menampilkan halaman kelola toko yang berisi beberapa daftar toko utama dan toko cabang dengan informasi seperti nama toko,

alamat toko, nomor telpon toko serta aksi untuk mengelola data karyawan pada setiap toko.

n. **Halaman tambah toko**

Gambar 4.41 halaman tambah toko

Gambar ini menunjukkan form untuk menambahkan toko dengan mengisi nama toko, alamat, beserta nomor telpon toko.

o. **Halaman karyawan**

No	Nama	Depan	Belakang	Username	Password	Alamat	Level	Status	Aksi
1	Siska Amalia Putri	Siska	Amalia Putri	siska1	siska123	Jl. Baharuddin Yusuf	2	Aktif	Edit

Gambar 4.42 halaman karyawan

Gambar ini menampilkan daftar karyawan pada setiap toko yang berisi informasi mengenai nama lengkap karyawan, nama depan, nama belakang, username karyawan, password karyawan, alamat, level, status,

dan aksi untuk mengubah data karyawan.

141
p. Halaman tambah karyawan

Gambar 4.43 halaman tambah karyawan

Gambar ini menampilkan form untuk menambahkan karyawan dengan mengisi data lengkap karyawan seperti nama lengkap karyawan, nama depan, nama belakang, username karyawan, password karyawan, alamat, photo karyawan, dan status untuk mengaktifkan akun karyawan.

4.4.3 Pengujian Sistem

123
Pada tahapan ini, pengujian sistem dilakukan dengan metode Functionality dan Usability.

4.3.3.1 Pengujian *Functionality*

32
Dalam pengujian *functionality* dilakukan dengan metode *blackbox testing* yang bertujuan untuk memastikan semua fitur dalam sistem berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian *functionality* dilakukan oleh 4 orang pengguna (Admin dan Karyawan) dari toko tempat diimplementasikannya sistem kasir ini[23].

Tabel 4.2 Pengujian *Functionality*

No	Fungsi	Pertanyaan	Ya	Tidak
1.	Login	Apakah fungsi login sudah berfungsi dengan benar?		
2.	Logout	Apakah fungsi logout sudah berfungsi dengan benar?		
3.	Transaksi	Apakah sistem dapat menambahkan transaksi baru dengan benar?		
4	Simpan Transaksi	Apakah sistem dapat menyimpan data transaksi dengan benar?		
5	Tampil Data Transaksi	Apakah sistem dapat menampilkan daftar transaksi yang telah ditambahkan?		
6	Tambah saldo	Apakah sistem dapat menambahkan data saldo dengan benar?		
7	Simpan Saldo	Apakah sistem dapat menyimpan data saldo dengan benar?		
8	Tambah bank	Apakah sistem dapat menambahkan dan menyimpan data bank dengan benar?		

Tabel 4.2 Pengujian *Functionality* (Lanjutan)

No	Fungsi	Pertanyaan	Ya	Tidak
9	Laporan	Apakah sistem dapat menampilkan laporan dalam bentuk grafik		
10	Kelola toko	Apakah admin dapat menambahkan data toko dan karyawan baru?		

4.3.3.2 Pengujian *Usability*

Pengujian *usability* dilakukan menggunakan kuesioner yang terdiri dari 10 pertanyaan dengan 5 skor untuk mengukur kepuasan pengguna dalam menggunakan sistem kasir dan untuk perhitungan kuesioner menggunakan analisis deskriptif. Kuesioner diisi oleh 15 responden[24].

Tabel 4.3 Pengujian *Usability*

No	Pertanyaan	Pilihan						
		SS	1	2	3	4	5	STS
USEFULNESS (KEGUNAAN)								
1	Saya merasa sistem ini membantu meningkatkan efesiensi pekerjaan							
2	Saya merasa sistem kasir ini membantu mengurangi kesalahan dalam pencatatan transaksi							

Tabel 4.3 Pengujian Usability (Lanjutan)

No	Pertanyaan	Pilihan						
		SS	1	2	3	4	5	STS
3	Saya merasa sistem ini mengurangi biaya pencatatan manual (seperti kertas dan tenaga tambahan)							
4	Saya merasa sistem kasir membantu mempercepat pencatatan transaksi harian							
EASE OF USE (KEMUDAHAN PENGGUNA)								
5	Saya merasa sistem kasir ini memberikan informasi yang jelas tentang transaksi yang dilakukan							
6	Saya merasa informasi dan laporan yang ditampilkan mudah dipahami							
EASE OF LEARNING (KEMUDAHAN MEMPELAJARI)								
7	Saya merasa sistem mempermudah perhitungan profit dan saldo secara otomatis							
8	Saya merasa sistem ini memberikan grafik yang mudah dipahami							
SATISFACION (KEPUASAN PENGGUNA)								
9	Saya merasa sistem ini menampilkan informasi yang akurat dan real-time							
10	Saya merasa puas menggunakan sistem kasir ini							
TOTAL								

4.3.3.3 Teknik Analisis Data

Penelitian ini menggunakan Teknik analisis deskriptif, digunakan pada pengujian *fungsi* dan pengujian *usability*. Teknik analisis deskriptif yaitu statistik yang digunakan untuk menjelaskan suatu data dengan mendeskripsikannya sehingga didapat kesimpulan dari sekelompok data tersebut.

$$\text{Presentase Kelayakan} = \frac{\text{Skor yang diobservasi}}{\text{Skor yang diharapkan}} \times 100\%$$

Tahap berikutnya, apabila presentase kelayakan sudah dapat maka dapat ditarik kesimpulan menjadi data kuantitatif dengan menggunakan tabel konversi seperti tabel dibawah ini.

Tabel 4.4 Persentase Kelayakan

Persentase Kelayakan	Kriteria
81% - 100%	Sangat Baik
61% - 80%	Baik
41% - 60%	Cukup
21% - 40%	Kurang
<20%	Sangat Kurang

4.3.3.4 Hasil Pengujian Sistem

Adapun hasil pengujian *fungsi* dan *Usability* yang diujikan terhadap sistem yang dibangun sebagai berikut.

1. Hasil Pengujian *Fungsionalitas*

Hasil pengujian *Fungsionalitas* yang terdiri dari 10 pertanyaan dengan 4 orang responden dapat dilihat dari tabel berikut :

Tabel 4.5 Rekapitulasi Hasil Pengujian *Functionality*

No	Fungsi	Pertanyaan	Ya	Tidak
1.	Login	Apakah fungsi login sudah berfungsi dengan benar?	4	0
2.	Logout	Apakah fungsi logout sudah berfungsi dengan benar?	4	0
3.	Transaksi	Apakah sistem dapat menambahkan transaksi baru dengan benar?	4	0
4	Simpan Transaksi	Apakah sistem dapat menyimpan data transaksi dengan benar?	4	0
5	Tampil Data Transaksi	Apakah sistem dapat menampilkan daftar transaksi yang telah ditambahkan?	4	0
6	Tambah saldo	Apakah sistem dapat menambahkan data saldo dengan benar?	4	0
7	Simpan Saldo	Apakah sistem dapat menyimpan data saldo dengan benar?	4	0
8	Tambah bank	Apakah sistem dapat menambahkan dan menyimpan data bank dengan benar?	4	0
9	Laporan	Apakah sistem dapat menampilkan laporan dalam bentuk grafik	4	0
10	Kelola toko	Apakah admin dapat menambahkan data toko dan karyawan baru?	4	0
TOTAL			40	0

Pengujian *fungsi*lity menunjukkan bahwa semua fungsi sudah berjalan dengan baik. Perhitungan untuk menganalisis data hasil pengujian *fungsi*lity menggunakan rumus berikut :

$$x = 1 - \frac{A}{B}$$

Keterangan :

$\bar{X}$ = Tingkat keberhasilan sistem

A = Jumlah fungsi yang tidak berfungsi secara benar

B = Jumlah seluruh fungsi yang diuji

$$x = 1 - \frac{0}{40} = 1$$

Berdasarkan hasil pengujian *Fungsi*lity dapat disimpulkan bahwa sistem memiliki fungsionalitas yang baik menurut standar ISO/EIC yaitu jika nilai X mendekati 1 ($0 < X \leq 1$).

2. Hasil Pengujian *Usability*

Hasil pengujian *Usability* dengan menggunakan *Use Questionnaire*[25] yang terdiri dari 10 pertanyaan dengan 15 responden dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.6 Rekapitulasi Hasil Pengujian *Usability*

No	Pertanyaan	Pilihan						
		SS	1	2	3	4	5	STS
USEFULNESS (KEGUNAAN)								
1	Saya merasa sistem ini membantu meningkatkan efesiensi pekerjaan		0	0	0	5	10	

Tabel 4.6 Rekapitulasi Hasil Pengujian Usability (Lanjutan)

No	Pertanyaan	Pilihan						STS
		SS	1	2	3	4	5	
2	Saya merasa sistem kasir ini membantu mengurangi kesalahan dalam pencatatan transaksi		0	0	0	3	12	
3	Saya merasa sistem ini mengurangi biaya pencatatan manual (seperti kertas dan tenaga tambahan)		0	0	0	4	11	
4	Saya merasa sistem kasir membantu mempercepat pencatatan transaksi harian		0	0	0	6	9	
5	Saya merasa sistem kasir ini memberikan informasi yang jelas tentang transaksi yang dilakukan		0	0	0	3	12	
6	Saya merasa informasi dan laporan yang ditampilkan mudah dipahami		0	0	0	3	12	
EASE OF LEARNING (KEMUDAHAN MEMPELAJARI)								
7	Saya merasa sistem mempermudah perhitungan profit dan saldo secara otomatis		0	0	0	4	11	
8	Saya merasa sistem ini memberikan grafik yang mudah dipahami		0	0	1	4	10	
SATISFACION (KEPUASAN PENGGUNA)								
9	Saya merasa sistem ini menampilkan informasi yang akurat dan real-time		0	0	0	5	10	
10	Saya merasa puas menggunakan sistem kasir ini		0	0	0	6	9	
TOTAL			0	0	1	43	106	

⁴
Tabel 4.7 Perhitungan skor total pengujian *Usability*

	JUMLAH	SKOR	JUMLAH SKOR
STS	0	1	0
TS	0	2	0
N	1	3	3
S	43	4	172
SS	106	5	530
	TOTAL		705

⁸
Rumus untuk menghitung *usability* = Skor Total / Skor Maksimal

* 100%

Skor maksimal didapat dari jumlah semua responden yang menjawab sangat setuju dengan skor 5, sehingga :

Skor Maksimal = jumlah responden * jumlah pertanyaan koesioner * 5

$$= 15 * 10 * 5 = 750$$

Persentase = $705 / 750 * 100\%$

$$= 94\%$$

⁵
Hasil persentase dari pengujian *usability* yaitu 94%, berdasarkan tabel 4.4 tentang persentase kelayakan sistem yang dibangun berada pada kategori “Sangat Baik”.

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan mengenai Sistem Informasi Kasir Berbasis Web Pada Izi Brilink, maka dapat disimpulkan :

1. Sistem Informasi Kasir Berbasis Web Pada Izi Brilink yang dirancang dan dibangun berhasil mengatasi permasalahan pencatatan transaksi pada Izi Brilink, seperti tidak adanya sistem pencatatan transaksi, kesulitan dalam pemantauan keuntungan dan pembuatan laporan, serta sulit mendapatkan informasi mengenai transaksi yang telah dilakukan.
2. Sistem yang dikembangkan mampu mempermudah karyawan dalam mencatat transaksi, memantau saldo, menyusun laporan, dan mencari informasi transaksi secara otomatis dan *real-time*.
3. Sistem Informasi Kasir Berbasis Web Pada Izi Brilink telah lolos uji kualitas perangkat lunak berdasarkan metode pengujian yang dilakukan yaitu *fungsi* dan *usability*. Pengujian *fungsi* menghasilkan persentase 100% (Sangat Baik). Aspek *usability* menghasilkan persentase 94% (Sangat Baik) yang menunjukkan bahwa sistem mudah digunakan, dipahami, dan memberikan pengalaman pengguna yang memuaskan.

5.2 Saran

Sehubung dengan hasil penelitian ini, maka penulis memberikan beberapa saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut :

43

1. Pada saat ini sistem ini masih berbasis web. Diharapkan, kedepannya pengembangan sistem ini akan lebih baik lagi jika sudah menggunakan pemrograman berbasis mobile.
2. Sistem ini menambahkan fitur manajemen stok, seperti stok saldo e-wallet atau saldo bank, sehingga karyawan dapat memantau ketersediaan dana secara langsung dan pemilik bisa mengatur pengisian modal lebih tepat waktu.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. M. Apriansyah, A. Hidayat, and D. A. Ajis, "Sistem Informasi Penjualan Di Counter Fanz Cell Kota Tasikmalaya Berbasis Web," *J. Manaj. Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 101–110, 2019.
- [2] G. Ramadhan and C. Cuhenda, "Sistem Informasi Laporan Keuangan Berbasis Web," *Bit (Fakultas Teknol. Inf. Univ. Budi Luhur)*, vol. 21, no. 1, p. 44, 2024, doi: 10.36080/bit.v21i1.2870.
- [3] K. S. Soetjipto, T. Triono, and E. Maesaroh, "Pencatatan Transaksi Perbankan Berbasis Web dengan Metode Berbasis Objek Studi Kasus pada Agen Brilink Annisa," *J. Tren Bisnis Glob.*, vol. 2, no. 2, p. 29, 2022, doi: 10.38101/jtbg.v2i2.566.
- [4] D. Erma Puspitasari, B. Ari Susanto, R. Z. Alhamri, and A. Heriadi, "Sistem Informasi Penjualan dan Manajemen Stok Berbasis Web Studi Kasus Silver Cell Group," *J. Inform. dan Multimed.*, vol. 15, no. 1, pp. 20–30, 2023, doi: 10.33795/jtim.v15i1.4156.
- [5] H. Wijoyo, *sistem informasi Manajemen*. 2021. [Online]. Available: <https://ojs.stmikdharmapalariau.ac.id/index.php/repository/article/view/590/340>
- [6] Y. S. Mulyati, "Konsep Sistem Informasi," *J. Adm. Pendidik.*, vol. 3, no. 1, 2017, doi: 10.17509/jap.v3i1.6095.
- [7] P. S. Kusuma, E. M. Dharma, and I. B. K. Sudiatmika, "Sistem Pemantauan Pemesanan Produk Berbasis Web Pada Percetakan Bali Stars Promosindo," *J. Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 7, no. 1, pp. 1–16, 2021, doi: 10.36002/jutik.v7i1.1292.

- [8] ²³ A. Syafnur, E. Kurniawan, and R. A. Yusda, “Penerapan Aplikasi E-Kasir dalam Manajemen Usaha kecil dan Menengah,” ⁷⁸ *J. Pengabd. Masy.*, vol. 2, no. 3, pp. 236–241, 2022, doi: 10.31004/abdira.v2i3.204.
- [9] ⁶⁹ M. S. Rozi, F. Aditia, and U. I. Indragiri, “SISTEM INFORMASI E-KASIR PADA CAFE UNICO,” vol. 12, no. 3, 2024.
- [10] ²³ D. Y. Prasetyo and F. Yunita, “Sistem Informasi E-Kasir pada Berry Konveksi Tembilahan,” *Remik*, vol. 6, no. 4, pp. 875–885, 2022, doi: 10.33395/remik.v6i4.11873.
- [11] ¹⁴ D. Y. Prasetyo, F. Yunita, A. Bindas, A. Abdullah, and S. Samsudin, “Pelatihan Dan Pembuatan Website E-Commerce Pada Umkm Mudokufood Tembilahan,” *Community Dev. J. J. Pengabd. Masy.*, vol. 3, no. 2, pp. 626–637, 2022, doi: 10.31004/cdj.v3i2.4393.
- [12] ¹⁶ A. F. Shiam, D. Syamsianto, M. Pramudia, Y. Ananda, and T. Desyani, “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Kasir pada Maxx Coffee,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 4, no. 2, p. 124, 2021, doi: 10.32493/jtsi.v4i2.10854.
- [13] ⁹⁶ R. Rifai and F. A. Nugroho, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS WEB (Studi Kasus : Toko Sari),” vol. 3, no. 4, pp. 792–801, 2024.
- [14] ⁴¹ F. Yunita, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Alat Elektronik Pada Showroom Master Berbasis Web,” *Juti Unisi*, vol. 3, no. 2, pp. 10–19, 2019, doi: 10.32520/juti.v3i2.838.
- [15] Ayu Wida Ningsih and F. Yunita, “Aplikasi Laporan Penjualan Pakaian Berbasis Web (Studi Kasus: Toko Alia Fashion Boutique Tembilahan),” *J.*

- Perangkat Lunak*, vol. 5, no. 1, pp. 1–14, 2023, doi: 10.32520/jupel.v5i1.2251.
- [16] N. Megalina Marsalis, M. Jibril, M. Amin, Zulrahmadi, and Ilyas, “Sistem Informasi Pos (Point of Sale) Distro Berbasis Web Studi Kasus (Bubuhan Store) Tembilahan,” *JUTI-UNISI (Jurnal Tek. Ind. UNISI)*, vol. 7, no. 2, pp. 2614–1299, 2023.
- [17] M. Amin and K. Ihwan, “SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKET BERBASIS WEB (Studi Kasus: ChariNET),” *JUTI UNISI*, vol. 6, no. 2, pp. 24–29, 2022.
- [18] V. B. Anwari, F. Faras, and Samsinar, “Implementasi Sistem Informasi Kasir Pada Rakab Mercon Berbasis Web,” *Semin. Nas. Inov. Teknol.*, pp. 1–8, 2020.
- [19] N. Hidayati, “Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan,” vol. 3, no. 1, pp. 1–10.
- [20] A. Ghifari, I. Ahmad, and N. Neneng, “Sistem Monitoring Pekerjaan Pada PT Pelabuhan Indonesia (Persero) Regional 2 Panjang,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 4, no. 3, pp. 260–269, 2023, doi: 10.33365/jatika.v4i3.3042.
- [21] R. A. Sianturi, A. M. Sinaga, Y. Pratama, H. Simatupang, J. Panjaitan, and S. Sihotang, “Perancangan Pengujian Fungsional Dan Non Fungsional Aplikasi Siappara Di Kabupaten Humbang Hasundutan,” *J. Komput. dan Inform.*, vol. 9, no. 2, pp. 133–141, 2021, doi: 10.35508/jicon.v9i2.4706.
- [22] Valentino Adhy Nuantra *et al.*, “Faktor Usability Testing Terhadap Penggunaan Presensi Di Web SIA UTY,” *J. Teknol. dan Manaj. Ind. Terap.*,

vol. 1, no. 3, pp. 173–182, 2022, doi: 10.55826/tmit.v1i1i1.36.

- [23] Uminingsih, M. Nur Ichsanudin, M. Yusuf, and S. Suraya, “Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula,” *STORAGE J. Ilm. Tek. dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 1–8, 2022, doi: 10.55123/storage.v1i2.270.
- [24] F. Yunita, B. Rianto, and A. Andilau, “Sistem Informasi Bengkel Berbasis Web Studi Kasus Kakella Motor Di Tembilahan,” *Selodang Mayang J. Ilm. Badan Perenc. Pembang. Drh. Kabupaten Indragiri Hilir*, vol. 8, no. 2, pp. 154–165, 2022, doi: 10.47521/selodangmayang.v8i2.260.
- [25] F. Aditia, F. Yunita, I. Ilyas, and M. S. Rozi, “Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Qr Code Pada Smp Negeri 6 Kempas Berbasis Web,” *J. Inform. dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 12, no. 3S1, 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i3s1.5273.

LAMPIRAN



NO.	KETERANGAN	DEBIT	KREDIT	BALANCE
11/65 22/1	11 235,242	5	150.000	1.145,342
		5	200.000	3.500.000
		5	800.000	2.500.000
		5	530.000	8.240.142
TT	550.000		8.210.5	
TT	53.500.0		8.210.5	
TF	8.3.500.000		2.000.000	15.210.5
DMN			15.020.5	
TT	5 280.000		14.800.5	
TT	8 4.000.000		10.800.0	
5/16 7/201	9.548.837			
DANA		500.000	9.548.837	
TT	5 500.000		9.548.837	
DANA		60.000	9.548.837	
TT	5 1000.000		8.448.837	
TT DANA	5 100.000		8.348.837	
TF	5 3.500.000		12.848.837	
TT	5	107.000	12.741.837	
TF (SHORE RES)	5 100.000		12.541.837	
TF	5	1.400.000	11.141.837	

Jumlah:

NO.	KETERANGAN	DEBIT	KREDIT	BALANCE
11/65 22/1	11 235,242	5	150.000	1.145,342
		5	200.000	3.500.000
		5	800.000	2.500.000
		5	530.000	8.240.142
TT	550.000		8.210.5	
TT	53.500.0		8.210.5	
TF	8.3.500.000		2.000.000	15.210.5
DMN			15.020.5	
TT	5 280.000		14.800.5	
TT	8 4.000.000		10.800.0	
5/16 7/201	9.548.837			
DANA		500.000	9.548.837	
TT	5 500.000		9.548.837	
DANA		60.000	9.548.837	
TT	5 1000.000		8.448.837	
TT DANA	5 100.000		8.348.837	
TF	5 3.500.000		12.848.837	
TT	5	107.000	12.741.837	
TF (SHORE RES)	5 100.000		12.541.837	
TF	5	1.400.000	11.141.837	

Jumlah:



DATA RESPONDEN PENGUJIAN FUNGSIONAL

Nama	Pengguna
Dila	Karyawan
Iqsan	Karyawan
Edo	Karyawan
Eka	Admin



UNIVERSITAS ISLAM INDRAGIRI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

Kampus Perit I Lantai # 2 Jalan Propesi Nomor: 01, Tembilahan Hulu Indragiri Hilir Propesi Riau Indonesia
Telp: 08330 034 407886/78386 Laman website: <http://www.uin-sri.ac.id>

Tembilahan, 20 November 2024

Nomor : 108/UNISU/D.3.5/XI/2024
Lampiran : 1 Lembar
Perihal : **Permohonan Izin Penelitian**

Kepada Yth.
Pemilik konter Izi Transfer

di-
Tempat

Dengan Hormat,

Teriring salam dan doa semoga Bapak/Ibu dan Karyawan selalu dalam lindungan Allah SWT dan selalu diberikan kesehatan dalam menjalankan rutinitas.

Dalam rangka peningkatan kualitas dan pengetahuan mahasiswa serta sebagai salah satu mata kuliah syarat kelulusan tingkat strata satu, maka bersama dengan surat ini kami mengajukan permohonan untuk Izin Penelitian dan pengambilan data penunjang Tugas Akhir Mahasiswa sebagai berikut :

Nama	: SISCA AMALIA PUTRI
NIM	: 403211010010
Program studi	: Sistem Informasi
Fakultas	: Teknik dan Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir	: Sistem Informasi E-Kasir berbasis Web pada Izi Transfer

Demikian surat ini disampaikan. Atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan terimakasih.

Ka. Prodi Sistem Informasi

Pitri Yunita, S.H., M.Kom
NIPY. 1590 10 293

Ilmu Karya Abdi

Scanned by TapScanner



IZI TRANSFER
Jalan Lintas Samudra Blok C Desa Rumbai Jaya
Kec. Kempas, Kab. INHIL., Prov. Riau
No. Hp : 082391221234

Hal : Penerimaan Ijin Penelitian

Kepada Yth
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Universitas Islam Indragiri
Tembilahan

Dengan hormat,

Sehubungan dengan surat No.108/UNISI/D.3.5/XI/2024 untuk pengajuan permohonan ijin penelitian yang akan dilaksanakan di Usaha kami. Kami akan berpartisipasi untuk membantunya. Adapun mahasiswa yang akan melakukan penelitian di IZI Transfer adalah :

Nama : SISCA AMALIA PUTRI
NIM : 403211010010
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik dan Ilmu Komputer
Waktu Pelaksanaan : November 2024 s/d Maret 2025
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi E-Kasir berbasis Web pada IZI Transfer

Demikian surat pemberitahuan ini disampaikan atas kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Rumbai Jaya, 22 November 2024

Hormat Saya

Eka Restiani

ORIGINALITY REPORT

38%	35%	22%	15%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	repository.unisi.ac.id Internet Source	3%
2	repository.dinamika.ac.id Internet Source	2%
3	ejournal.unisi.ac.id Internet Source	2%
4	eprints.uny.ac.id Internet Source	2%
5	M. Sahrul Rozi, Muh. Rasyid Ridha, Usman Usman, Febri Aditia. "SISTEM INFORMASI E-KASIR PADA CAFE UNICO TEMBILAHAN", Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan, 2024 Publication	1%
6	jurnal.polgan.ac.id Internet Source	1%
7	repository.upnjatim.ac.id Internet Source	1%
8	smart.stmikplk.ac.id Internet Source	1%
9	eprints.poltektegal.ac.id Internet Source	1%
10	Febri Aditia, Fitri Yunita, Ilyas Ilyas, M. Sahrul Rozi. "SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN	1%

MENGGUNAKAN QR CODE PADA SMP NEGERI
6 KEMPAS BERBASIS WEB", Jurnal Informatika
dan Teknik Elektro Terapan, 2024

Publication

11	Submitted to Universitas Pelita Harapan Student Paper	1 %
12	jurnal.unnur.ac.id Internet Source	1 %
13	ojs.selodangmayang.com Internet Source	1 %
14	www.jurnal.uts.ac.id Internet Source	1 %
15	id.123dok.com Internet Source	<1 %
16	www.ejurnal.stmik-budidarma.ac.id Internet Source	<1 %
17	www.journal-isi.org Internet Source	<1 %
18	docplayer.info Internet Source	<1 %
19	Submitted to Universitas Musamus Merauke Student Paper	<1 %
20	kc.umh.ac.id Internet Source	<1 %
21	digilib.uin-suka.ac.id Internet Source	<1 %
22	jurnal.polinema.ac.id Internet Source	<1 %
23	journal.trunojoyo.ac.id Internet Source	<1 %

24	elibrary.nusamandiri.ac.id Internet Source	<1 %
25	jurnal.politap.ac.id Internet Source	<1 %
26	Virasanty Muslimah. "RANCANG BANGUN APLIKASI PELAYANAN PERPUSTAKAAN BERBASIS MOBILE", Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan, 2025 Publication	<1 %
27	Submitted to Universitas Muhammadiyah Palembang Student Paper	<1 %
28	widuri.raharja.info Internet Source	<1 %
29	ioinformatic.org Internet Source	<1 %
30	rizkayulia.wordpress.com Internet Source	<1 %
31	www.scribd.com Internet Source	<1 %
32	Submitted to Universitas Putera Batam Student Paper	<1 %
33	Submitted to Politeknik Negeri Jember Student Paper	<1 %
34	repository.ar-raniry.ac.id Internet Source	<1 %
35	ejournal.unsrat.ac.id Internet Source	<1 %
36	pdffox.com Internet Source	<1 %

37	Submitted to Sultan Agung Islamic University Student Paper	<1 %
38	eprints.ummetro.ac.id Internet Source	<1 %
39	repository.ibs.ac.id Internet Source	<1 %
40	journal.uin-alauddin.ac.id Internet Source	<1 %
41	jurnal.stmikmethodistbinjai.ac.id Internet Source	<1 %
42	repository.binadarma.ac.id Internet Source	<1 %
43	repository.uinsu.ac.id Internet Source	<1 %
44	publikasi.hawari.id Internet Source	<1 %
45	text-id.123dok.com Internet Source	<1 %
46	Muhammad Baridi, Sofyan, Abdus Salam. "Perancangan Website untuk Penerima Bantuan Langsung Tunai (BLT) di Kantor Keuchik Gampong Ceurih, Kecamatan Ulee Kareng, Kota Banda Aceh", Jurnal Sistem Komputer (SISKOM), 2025 Publication	<1 %
47	Submitted to Universitas Brawijaya Student Paper	<1 %
48	Submitted to stie-pembangunan Student Paper	<1 %

Submitted to Universitas Muria Kudus

49

Student Paper

<1 %

50

darlis-bastra.blogspot.com

Internet Source

<1 %

51

ejournal.ust.ac.id

Internet Source

<1 %

52

hostjournals.com

Internet Source

<1 %

53

jurnal.stmik-dci.ac.id

Internet Source

<1 %

54

jurnal.undhirabali.ac.id

Internet Source

<1 %

55

eprints.radenfatah.ac.id

Internet Source

<1 %

56

garuda.kemdikbud.go.id

Internet Source

<1 %

57

journal.makwafoundation.org

Internet Source

<1 %

58

journal.universitaspahlawan.ac.id

Internet Source

<1 %

59

pt.scribd.com

Internet Source

<1 %

60

scholar.archive.org

Internet Source

<1 %

61

Nazmah Wulan Rhomadhona, Meizano Ardhi Muhammad, Puput Budi Wintoro, Yessi Mulyani. "PENERAPAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT UNTUK SISTEM INFORMASI EVENT BERBASIS WEB PADA

<1 %

UNIVERSITAS LAMPUNG", Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan, 2025

Publication

62 Ryu Tantanu Ryu Tantanu, Verri Kuswanto.
"Analysis and Evaluation Web-Based Sales
System Using the ISO 9126 Quality Model",
bit-Tech, 2025

Publication

63 ejournal-ibik57.ac.id <1 %

Internet Source

64 Submitted to Universitas Pamulang <1 %

Student Paper

65 journal.eng.unila.ac.id <1 %

Internet Source

66 repository.uin-suska.ac.id <1 %

Internet Source

67 www.slideshare.net <1 %

Internet Source

68 Submitted to Universitas Sebelas Maret <1 %

Student Paper

69 ejurnal.seminar-id.com <1 %

Internet Source

70 repository.unair.ac.id <1 %

Internet Source

71 www.journal.mediapublikasi.id <1 %

Internet Source

72 Submitted to Clarkston Community Schools <1 %

Student Paper

73 eprints.umsb.ac.id <1 %

Internet Source

74	etd.uinsyahada.ac.id Internet Source	<1 %
75	repository.stitek.ac.id Internet Source	<1 %
76	Jamal Maulana Hudin, Lis Saumi Ramdhani, Desi Susilawati. "Penerapan Model MVC Pada Sistem Informasi Pendaftaran Mts Nurul Hikmah Sukabumi", Swabumi, 2022 Publication	<1 %
77	Randy Petra Kamaz, Yos Richard Beeh. "Sistem Informasi Kasir Toko Kembar menggunakan Framework Webix dan MongoDB", Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi, 2025 Publication	<1 %
78	jurnal.sttw.ac.id Internet Source	<1 %
79	repo.stie-pembangunan.ac.id Internet Source	<1 %
80	Dwi Cita Septia Candra, Lutfi Syarifullah, Muhammad Nur Faiz. "SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN UANG SEKOLAH DENGAN MODEL MVC DAN MENGGUNAKAN NOTIFIKASI SMS GATEWAY", Jurnal Sistem Informasi dan Informatika (Simika), 2021 Publication	<1 %
81	jurnalmahasiswa.com Internet Source	<1 %
82	repository.upi.edu Internet Source	<1 %
83	repository.usm.ac.id Internet Source	

<1 %

84

Ade Wardani, Miftahurrahma Rosyda.
"Implementasi Aplikasi Laporjalku untuk
Pemetaan dan Pelaporan Jalan Rusak di
Wilayah Kota Tarakan", Jurnal SAINTEKOM,
2024

Publication

<1 %

85

Fakrudin Irsyad H, Imam Safi'i, Heribertus
Budi Santoso. "Perancangan Sistem Informasi
E-Commerce Di Usaha Tani Tirta Binangun
Menggunakan WP Woocommerce", JURMATIS
: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Teknik Industri,
2020

Publication

<1 %

86

Muhammad Irham Maulana, Danur
Wijayanto. "APLIKASI KASIR BERBASIS WEB DI
KEDAI KOPI XYZ MENGGUNAKAN METODE
WATERFALL", Jurnal Sains Komputer dan
Teknologi Informasi, 2023

Publication

<1 %

87

digilib.uinsa.ac.id

Internet Source

<1 %

88

digilib.unimed.ac.id

Internet Source

<1 %

89

doku.pub

Internet Source

<1 %

90

download.garuda.ristekdikti.go.id

Internet Source

<1 %

91

openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id

Internet Source

<1 %

unisi.ac.id

92

Internet Source

<1 %

93

Fajar Septian, Ristasari Dwi Septiana, Hari Setiyani, Arisantoso. "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Software House Menggunakan Pendekatan Additive Ratio Assessment", JURNAL FASILKOM, 2024

Publication

<1 %

94

anyflip.com

Internet Source

<1 %

95

fr.scribd.com

Internet Source

<1 %

96

journal.mediapublikasi.id

Internet Source

<1 %

97

proceeding.unpkediri.ac.id

Internet Source

<1 %

98

rumahjurnal.or.id

Internet Source

<1 %

99

scholar.google.com

Internet Source

<1 %

100

www.coursehero.com

Internet Source

<1 %

101

123dok.com

Internet Source

<1 %

102

Andi Muhammad Luthfi Akram, Valentino Aris, Marhawati Marhawati. "Rancang Bangun Platform Home Industri Tenun Sutra Tradisional", RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business, 2025

Publication

<1 %

103 R.M. Nasrul Halim. "Sistem Informasi Penjualan Pada TB Harmonis Menggunakan Metode FAST", Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer), 2020
Publication

104 Rahmat Yuda Ramadan, Ulfa Khaira, Mutia Fadhila Putri. "Development of a Web Based Internship Management System Using Agile at Sultan Thaha Airport", Jurnal Pepadun, 2025
Publication

105 Submitted to Sriwijaya University
Student Paper

106 Submitted to Universitas Pancasila
Student Paper

107 dinastirev.org
Internet Source

108 elib.pnc.ac.id
Internet Source

109 jurnal.umrah.ac.id
Internet Source

110 pt.slideshare.net
Internet Source

111 repository.unhas.ac.id
Internet Source

112 Bayu Priyatna, Topan Trianto, Julifer P Manurung, Nono Heryana, Arip Solehudin. "Sistem Preventive Maintenance Berbasis Web dengan Menggunakan Algoritma Priority Scheduling pada PT. Beta Pharmacon", INTERNAL (Information System Journal), 2021
Publication

113	Herkules Herkules, Yogi Hapa. "Aplikasi Web Pengelolaan Tugas Akhir pada Teknik Informatika STMIK Palangkaraya", Jurnal SAINTEKOM, 2018	<1 %
Publication		

114	Muhammad Ali Ridla, Moh. Baha'Uddin. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDATAAN PENYANDANG MASALAH KESEJAHTERAAN SOSIAL (PMKS) BERBASIS WEB DI KAB. BANYUWANGI", JUSTIFY : Jurnal Sistem Informasi Ibrahimy, 2024	<1 %
Publication		

115	core.ac.uk	<1 %
Internet Source		

116	digilib.esaunggul.ac.id	<1 %
Internet Source		

117	e-repository.unsyiah.ac.id	<1 %
Internet Source		

118	ejournal.uhb.ac.id	<1 %
Internet Source		

119	eprints.ums.ac.id	<1 %
Internet Source		

120	eprints3.upgris.ac.id	<1 %
Internet Source		

121	jurnal.bsi.ac.id	<1 %
Internet Source		

122	ojs.unm.ac.id	<1 %
Internet Source		

123	repo.palcomtech.ac.id	<1 %
Internet Source		

124	repository.umy.ac.id Internet Source	<1 %
125	M. Iqbal Alifudin, Susy Rosyida. "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ARSIP ELEKTRONIK (E-ARSIP) BERBASIS WEB PADA MARCOM BSI GROUP", Jurnal Khatulistiwa Informatika, 2021 Publication	<1 %
126	Submitted to Universitas Wijaya Kusuma Surabaya Student Paper	<1 %
127	ar.scribd.com Internet Source	<1 %
128	ecampus.bungabangsacirebon.ac.id Internet Source	<1 %
129	ejournal.pelitaIndonesia.ac.id Internet Source	<1 %
130	eprints.akakom.ac.id Internet Source	<1 %
131	eprints.umm.ac.id Internet Source	<1 %
132	hendrigemuk.blogspot.com Internet Source	<1 %
133	jurnal.stiki.ac.id Internet Source	<1 %
134	lib.ui.ac.id Internet Source	<1 %
135	library.stmikgici.ac.id Internet Source	<1 %

ojs.stikombanyuwangi.ac.id

136	Internet Source	<1 %
137	repository.teknokrat.ac.id Internet Source	<1 %
138	repository.uinjkt.ac.id Internet Source	<1 %
139	repository.unama.ac.id Internet Source	<1 %
140	repository.unib.ac.id Internet Source	<1 %
141	repository.upbatam.ac.id Internet Source	<1 %
142	yopiwijaya88.blogspot.com Internet Source	<1 %
143	Adian Nugroho Samosir, Hani Kustyanti Kusnadi, Candra Mecca Sufyana. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI HARIAN PERPAJAKAN ATAS JASA DI DINAS BINA MARGA DAN PENATAAN RUANG PROVINSI JAWA BARAT", Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi, 2023 Publication	<1 %
144	Ananda Dwi, Gunawan Wang. "Pengembangan Waralaba Pertanian Berbasis Blockchain Di Koperasi Yarumori", INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science, 2024 Publication	<1 %
145	Diodora Yessayabella, Yohanna Adys. "IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI	<1 %

MANAJEMEN KASIR BERBASIS APLIKASI MOKA
POS (POINT OF SALES) PADA KAFE X TAHUN
2022", JAMANTA : JURNAL MAHASISWA
AKUNTANSI UNITA, 2022

Publication

146

Dwi Yuli Prasetyo, Fitri Yunita. "Sistem Informasi E-Kasir pada Berry Konveksi Tembilahan", remik, 2022

Publication

<1 %

147

Teguh Hayatul Atni Hadi, Rikie Kartadie. "SISTEM INFORMASI POINT OF SALES BERBASIS CODEIGNITER", Jurnal Manajemen Informatika dan Sistem Informasi, 2025

Publication

<1 %

148

eprints.upnjatim.ac.id

Internet Source

<1 %

149

journal.ikopin.ac.id

Internet Source

<1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off