

SISTEM INFORMASI KASIR PADA BOO-BOO PETSHOP
BERBASIS WEB

SKRIPSI



Disusun oleh :

RENDI SUPRIADI

403211010058

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS ISLAM INDRAGIRI

TEMBILAHAN

2025

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.



SISTEM INFORMASI KASIR PADA BOO-BOO PETSHOP

BERBASIS WEB

WEB-BASED CASHIER INFORMATION SYSTEM AT BOO-BOO PETSHOP

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh derajat Sarjana S1



Disusun oleh :

RENDI SUPRIADI

403211010058

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS ISLAM INDRAGIRI

TEMBILAHAN

2025

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.

Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.

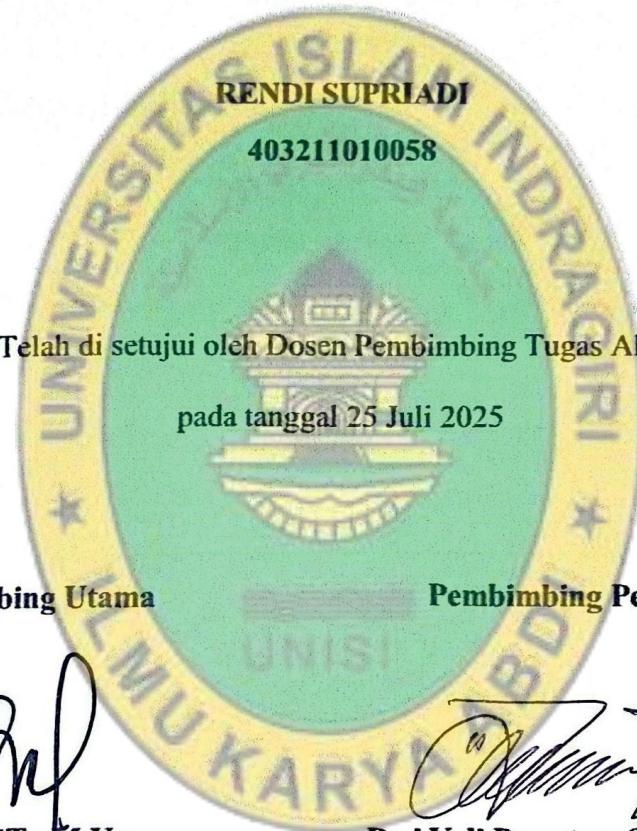
Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI KASIR PADA BOO-BOO PETSHOP BERBASIS WEB

Dipersiapkan dan disusun oleh:



Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping

Usman, ST., M.Kom
NIDN. 1017078301

Dwi Yuli Prasetyo, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1020078602

Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Dr. Siti Wardah, ST., MT
NIPY. 1183 05 320



✓ menggunakan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau penyalahgunaan hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI KASIR PADA BOO-BOO PETSHOP BERBASIS

WEB

Dipersiapkan dan disusun oleh

RENDI SUPRIADI

403211010058

Telah diuji dan dipertahankan didepan Dewan Penguji Pada

Tanggal 25 Juli 2025

Susunan Dewan Penguji

Pembimbing Utama

Usman, ST., M.Kom

NIDN. 1017078301

Ketua Penguji

Samsudin, S.Kom., M.Kom

NIDN. 1009098501

Pembimbing Pendamping

Dwi Yuli Prasetyo, S.Kom., M.Kom

NIDN. 1020078602

Anggota Penguji

Fitri Yunita, S.Si., M.Kom

NIDN. 1012089001

Achmad Isya Alfassa, S.Stat., M.Sc

NIDN. 1008099701

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk

mendapatkan gelar Sarjana Komputer

Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Ka. Prodi Sistem Informasi

Dr. Siti Wardah, ST., MT

NIPY. 1183 05 320

Fitri Yunita, S.Si., M.Kom

NIPY. 1590 10 293

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri (ASLI), dan tidak pernah diajukan oleh siapa pun sebelumnya untuk memperoleh gelar akademik di perguruan tinggi mana pun. Seluruh proses penulisan dan isi karya ini menjadi tanggung jawab saya pribadi, dan apabila di kemudian hari ditemukan pelanggaran atas etika penulisan ilmiah, saya bersedia menerima sanksi sesuai ketentuan yang berlaku.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Tembilahan, 24 Juli 2025

Rendi Supriadi
Nim. 403211010058

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul **“Sistem Informasi Kasir Pada Boo-Boo Petshop Berbasis Web”**. Shalawat beserta salam buat junjungan Nabi Besar Muhammad SAW, Allahu'mma sholli'alla sayyidina Muhammad.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penyusunan skripsi ini jauh dari kata sempurna. Dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, dukungan, dan bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kepada kedua orang tua tercinta yang selalu memberikan do'a, semangat, dukungan serta kasih sayang yang tiada hentinya sehingga penulis dapat menyelesaikan studi dan skripsi ini.
2. Bapak Dr. H. Najamuddin, Lc, MA, selaku Rektor Universitas Islam Indragiri.
3. Ibu Dr. Siti Wardah, ST., MT selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Islam Indragiri.
4. Ibu Fitri Yunita, S.SI., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Islam Indragiri.
5. Bapak Usman, ST., M.Kom selaku dosen pembimbing utama yang telah memberikan arahan dan masukan selama proses penyusunan skripsi ini.
6. Bapak Dwi Yuli Prasetyo, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing pendamping yang telah memberikan arahan terhadap penulisan skripsi ini.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.



7. Seluruh Bapak dan Ibu dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Islam Indragiri.
8. Tak lupa, rasa terima kasih yang tulus saya sampaikan kepada seseorang yang sangat berarti dalam hidup saya Sisca Amalia Putri yang telah memberikan dukungan, semangat, serta doa selama proses penyusunan skripsi ini.
9. Teman-teman Seperjuangan Sistem Informasi Kelas B Angkatan 2021 yang selalu memberikan nasehat dan masukan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Tembilahan, Juni 2025

Penulis

INTISARI

Boo-boo Petshop merupakan salah satu usaha petshop di Tembilahan yang masih mengelola transaksi dan stok barang secara manual, sehingga menimbulkan berbagai permasalahan seperti kehilangan data, kesalahan pencatatan, dan keterlambatan laporan keuangan. Untuk mengatasi hal ini, penelitian ini merancang dan membangun sistem informasi kasir berbasis web yang bertujuan untuk mempercepat, mempermudah, dan meningkatkan akurasi dalam pengelolaan data transaksi, stok, dan laporan keuangan. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan perangkat lunak Waterfall dan analisis sistem menggunakan pendekatan PIECES. Sistem dikembangkan dengan TypeScript dan React.js untuk frontend, PHP (CodeIgniter 4) untuk backend, serta MySQL sebagai basis data. Hasil dari implementasi menunjukkan bahwa sistem ini berhasil membantu pengguna dalam proses pencatatan transaksi, pengelolaan produk dan stok, serta penyusunan laporan harian, bulanan, dan tahunan secara otomatis. Pengujian menggunakan metode Functionality dan Usability menghasilkan sistem yang layak digunakan dan memberikan kemudahan kepada pengguna.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Kasir, Petshop, Web, Waterfall, PIECES



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

ABSTRACT

Boo-boo Petshop is a growing pet store in Tembilahan that still manages sales transactions and inventory manually, resulting in several issues such as data loss, calculation errors, and delays in financial reporting. To address these problems, this study designs and develops a web-based cashier information system aimed at improving the speed, accuracy, and efficiency of data management related to sales, inventory, and financial reports. The development method used is the Waterfall model, while system analysis is conducted using the PIECES framework. The system was developed using TypeScript and React.js for the frontend, PHP (CodeIgniter 4) for the backend, and MySQL as the database. The implementation results show that the system successfully supports users in recording transactions, managing inventory, and generating daily, monthly, and yearly reports automatically. System testing through Functionality and Usability methods indicates that the application is feasible and user-friendly.

Keywords: *Information System, Cashier, Petshop, Web-Based, Waterfall, PIECES,*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

DAFTAR ISI



HALAMAN JUDUL	
PERSETUJUAN	
PENGESAHAN	
PERNYATAAN	
KATA PENGANTAR.....	v
INTISARI.....	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFRAT TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN LITERATUR	
2.1 Tinjauan Literatur.....	6
2.2 Rangkuman	17
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Kerangka Penelitian	22
3.1.1 Perencanaan	23
3.1.2 Analisis.....	24
3.1.3 Desain	25
3.1.4 Implementasi.....	25
3.1.5 Pengujian	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Pembahasan.....	27
4.1.1 Hasil Analisis	27
4.1.2 Analisis Pieces	28

Hak Cipta Dijlindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.

Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.



4.2 Desain Sistem	29
4.2.1 Desain Proses	29
4.2.2 Implementasi.....	41
4.2.3 Pengujian Sistem.....	50

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	59
5.2 Saran	59

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Literatur	7
Tabel 2.1 Tinjauan Literatur (Lanjutan)	8
Tabel 2.1 Tinjauan Literatur (Lanjutan)	9
Tabel 2.1 Tinjauan Literatur (Lanjutan)	10
Tabel 2.1 Tinjauan Literatur (Lanjutan)	11
Tabel 2.1 Tinjauan Literatur (Lanjutan)	12
Tabel 2.1 Tinjauan Literatur (Lanjutan)	13
Tabel 2.1 Tinjauan Literatur (Lanjutan)	14
Tabel 2.1 Tinjauan Literatur (Lanjutan)	15
Tabel 2.1 Tinjauan Literatur (Lanjutan)	16
Tabel 4.1 Analisis Pieces	28
Tabel 4.1 Analisis Pieces (Lanjutan)	29
Tabel 4.2 Pengujian Functionality	50
Tabel 4.2 Pengujian Functionality (Lanjutan)	51
Tabel 4.3 Pengujian <i>Usability</i>	52
Tabel 4.4 Konvensi Kualitatif dari Persentase Kelayakan	53
Tabel 4.5 Hasil Pengujian <i>Functionality</i>	54
Tabel 4.6 Hasil Persentase Kelayakan Pengujian Functionality	55
Tabel 4.6 Hasil Persentase Kelayakan Pengujian Functionality (Lanjutan)	56
Tabel 4.7 Hasil Pengujian Usability	56
Tabel 4.7 Hasil Pengujian Usability (Lanjutan)	57
Tabel 4.8 Hasil Perhitungan	57

Hak Cipta Dijlindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.

Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.





DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Penelitian	23
Gambar 4.1 Use Case Diagram	29
Gambar 4.2 Activity Diagram Login	30
Gambar 4.3 Activity Diagram Kasir	31
Gambar 4.4 Activity Diagram Produk	32
Gambar 4.5 Activity Diagram Produk (hapus Produk).....	33
Gambar 4.6 Activity Diagram Laporan	34
Gambar 4.7 Activity Diagram Pengaturan	35
Gambar 4.8 Sequence Diagram Login	36
Gambar 4.9 Sequence Diagram Kasir	37
Gambar 4.10 Sequence Diagram Produk	38
Gambar 4.11 Sequence Diagram Laporan	39
Gambar 4.12 Class Diagram	40
Gambar 4.13 Tampilan Login	41
Gambar 4.14 Tampilan Dashboard.....	42
Gambar 4.15 Tampilan Kasir	43
Gambar 4.16 Tampilan Produk	44
Gambar 4.17 Tampilan Tambah Produk.....	45
Gambar 4.18 Tampilan Tambah Stok.....	46
Gambar 4.19 Tampilan Laporan.....	47
Gambar 4.20 Tampilan Pengaturan	48
Gambar 4.21 Tampilan Pengaturan Notifikasi	49

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.

Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.