



IMPLEMENTASI VIDEO PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MENGELOLA ARSIP DIGITAL MENGGUNAKAN APLIKASI

SRIKANDI

TUGAS AKHIR



disusun oleh

EKA DEFRI YUNDA

403211010064

PROGRAM SARJANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS ISLAM INDRAGIRI

TEMBILAHAN

2025

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Universitas Islam Indragiri

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.



JUDUL

IMPLEMENTASI VIDEO PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MENGELOLA ARSIP DIGITAL MENGGUNAKAN APLIKASI SRIKANDI

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar sarjana komputer
pada Program Sistem Informasi



disusun oleh

EKA DEFRI YUNDA

403211010064

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS ISLAM INDRAGIRI
TEMBILAHAN**

2025



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.
 2. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
 3. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.
- Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Universitas Islam Indragiri

PERSETUJUAN

IMPLEMENTASI VIDEO PEMBELAJARAN INTRAKTIF UNTUK MENGELOLA ARSIP DIGITAL MENGGUNAKAN APLIKASI SRIKANDI

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

EKA DEFRI YUNDA

403211010064

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing

pada tanggal 03 Juni 2025

Pembimbing Utama


Fitri Yunita, S.Si, M.Kom
NIDN. 1012089001

Pembimbing Pendamping


Usman, ST, M.Kom
NIDN. 1017078301

Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer


Dr. Siti Wardah, ST., MT
NIPY. 1183 05 320



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.
2. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
3. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Universitas Islam Indragiri

PENGESAHAN IMPLEMENTASI VIDEO PEMBELAJARAN INTRAKTIF UNTUK MENGELOLA ARSIP DIGITAL MENGGUNAKAN APLIKASI SRIKANDI

Dipersiapkan dan disusun oleh

EKA DEFRI YUNDA
403211010064

Telah Diuji dan Dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada Tanggal 23 Juli 2025

Susunan Dewan Penguji

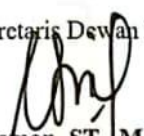
Ketua Dewan Penguji


Fitri Yunita, S.Si, M.Kom
NIDN. 1012089001

Dewan Penguji I


Prof. Dr. H. Abdullah, M.Kom
NIDN. 1006037001

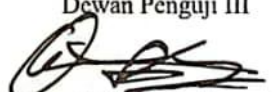
Sekretaris Dewan Penguji


Usman, ST., M.Kom
NIDN. 1017078301

Dewan Penguji II


Samsudin, S.Kom, M.Kom
NIDN. 1009098501

Dewan Penguji III

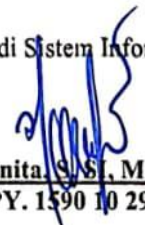

Muhammad Jibril, S. Kom., M. M.Si
NIDN. 1028029201

Sketsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer


Dr. Siti Wardah, ST., MT
NIPY. 1183 05 320

Ka. Prodi Sistem Informasi


Fitri Yunita, S.Si, M. Kom
NIPY. 1590 10 293

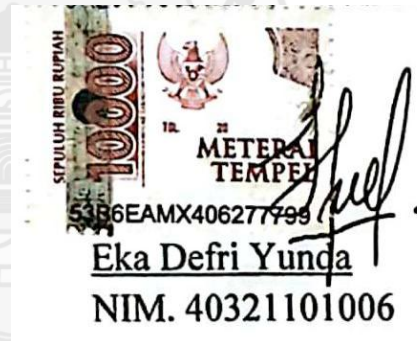


PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Tembilahan, Juli 2025



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.

Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Universitas Islam Indragiri



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul " Implementasi Video Pembelajaran Interaktif Untuk Mengelola Arsip Digital Menggunakan Aplikasi Srikandi". Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi di Universitas Islam Indragiri.

Penulis menyadari bahwa penyusunan tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. H Najamuddin, Lc, MA Selaku Rektor Universitas Islam Indragiri.
2. Ibu Dr. Siti Wardah, ST., MT Selaku Dekan Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer.
3. Ibu Fitri Yunita, S.SI., M.Kom Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi sekaligus pembimbing utama yang telah memberikan saran, kritik, masukan dan mengorbankan waktu sehingga penulis bisa menyelesaikan Tugas Akhir dengan cepat dan baik. Terimakasih atas kesabaran dan motivasi yang Beliau berikan kepada peneliti untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Usman, ST., M.Kom Selaku pembimbing pendamping yang telah meluangkan waktu dengan memberikan saran, masukan serta bimbingan selama penyusunan tugas akhir ini.



1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

5. Seluruh Dosen dan Staf Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, terima kasih atas ilmu, bantuan, dan fasilitas yang telah diberikan selama masa studi penulis di Universitas Islam Indragiri.
6. Kedua orang tua tersayang, Papa Defrizal dan Mama Purnama Eka Wati dua orang yang sangat berjasa dalam hidup saya, dua orang yang selalu mengusahkan anaknya ini menempuh pendidikan setinggi-tingginya. Kepada papa saya, terima kasih atas setiap cucuran keringat dan kerja keras yang engkau tukarkan menjadi sebuah nafkah demi anakmu bisa sampai kepada tahap ini, demi anakmu dapat mengenyam pendidikan sampai ke tingkat ini, dan terima kasih telah menjadi contoh untuk selalu menjadi seorang anak perempuan yang kuat. Untuk mama saya, terima kasih atas segala motivasi, pesan, doa dan harapan yang selalu mendampingi setiap langkah anakmu untuk menjadi seseorang yang berpendidikan, terima kasih atas kasih sayang yang tak ternilai, atas kesabaran dan pengorbanan yang selalu mengiringi perjalanan hidup saya. Terakhir, terima kasih atas segala hal yang kalian berikan yang tak terhitung jumlahnya.
7. Seluruh pihak di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Daerah Kabupaten Indragiri Hilir terkhusus seluruh pegawai dan karyawan bidang Kearsipan yang telah memberikan kesempatan dan dukungan selama proses observasi dan pengambilan data di lapangan.
8. Rekan-rekan mahasiswa dan sahabat terdekat penulis Madinah, Yuyu Amalia Gustari yang selalu memberi semangat dan berbagi ilmu selama proses penelitian dan penulisan tugas akhir ini.



9. Semua pihak yang sudah membantu dan mendukung penulis namun tidak dapat disebutkan satu-persatu.

Dalam hal ini penulis menyadari sepenuhnya bahwa dengan bekal ilmu dan kemampuan yang terbatas, tidaklah mudah untuk membuat Tugas Akhir yang sempurna. Oleh sebab itu dengan segala kerendahan hati dan rasa terima kasih yang dalam, penulis mengharapkan saran-saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan Tugas Akhir ini.

Akhir kata penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi rekan-rekan Universitas Islam Indragiri dan para pembaca.

Tembilahan, Juni 2025

Eka Defri Yunda

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.
2. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
3. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Universitas Islam Indragiri

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	
PENGESAHAN	
PERNYATAAN	
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
INTISARI.....	viii
ABSTRACT	ix
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Batasan Penelitian	5
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
 BAB II TINJAUAN LITERATUR	
2.1 Penelitian Terdahulu	9
2.2 Rangkuman	20
 BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Kerangka Penelitian	22
3.1.1 Fase awal.....	24
3.1.2 Fase Pengembangan.....	24
3.1.3 Evaluasi.....	27
 BAB IV HASIL PENELITIAN	
4.1 Pembahasan.....	28
4.2 Fase Awal.....	29
4.1.1 Observasi.....	29



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
 2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
 3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

4.1.2	Wawancara.....	30
4.1.3	Studi Pustaka.....	32
4.3	Fase Pengembangan	33
4.3.1	Tahap Define	33
4.3.2	Tahap Design	35
4.3.3	Tahap Develop	46
4.3.4	Tahap Disseminate	54
4.4	Pengujian (Evaluasi)	55
4.4.1	Hasil Pengujian	56
4.4.2	Rangkuman	65
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	67
5.2	Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	9
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (<i>Lanjutan</i>)	10
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (<i>Lanjutan</i>)	11
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (<i>Lanjutan</i>)	12
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (<i>Lanjutan</i>)	13
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (<i>Lanjutan</i>)	14
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (<i>Lanjutan</i>)	15
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (<i>Lanjutan</i>)	16
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (<i>Lanjutan</i>)	17
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (<i>Lanjutan</i>)	18
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (<i>Lanjutan</i>)	19
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (<i>Lanjutan</i>)	20
Table 4. 1 <i>Script</i> Video	37
Table 4. 2 <i>Script</i> Video (<i>Lanjutan</i>)	38
Table 4. 3 <i>Script</i> Video (<i>Lanjutan</i>)	39
Table 4. 4 <i>Script</i> Video (<i>Lanjutan</i>)	40
Table 4. 5 <i>Script</i> Video (<i>Lanjutan</i>)	41
Table 4. 6 <i>Storyboard</i> Video	43
Table 4. 7 <i>Storyboard</i> Video (<i>Lanjutan</i>)	44
Table 4. 8 Interpretasi persen pengujian	57
Table 4. 9 Total Responden Alpha dari Aspek Multimedia	59
Table 4. 10 Total Responden Pengujian Alpha dari Aspek Informasi	62
Table 4. 11 Total Responden Pengujian Beta	64

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Penelitian	23
Gambar 3. 2 Tahap pengembangan 4D	25
Gambar 4. 1 Dokumentasi pada saat Wawancara	31
Gambar 4. 2 Design Karakter	45
Gambar 4. 3 Proses editing	47
Gambar 4. 4 Opening Video	48
Gambar 4. 5 Opening Video bagian penjelasan aplikasi srikandi	49
Gambar 4. 6 Proses mendapatkan akun srikandi	50
Gambar 4. 7 Halaman Utama aplikasi srikandi	51
Gambar 4. 8 Cara registrasi naskah keluar	52
Gambar 4. 9 Cara registrasi naskah masuk	52
Gambar 4. 10 Cara pemberkasan naskah	53
Gambar 4. 11 Closing Video	54
Gambar 4. 12 <i>Publishing</i> video pada media sosial youtube	55
Gambar 4. 13 Diagram Hasil Alpha Test (Multimedia)	61
Gambar 4. 14 Diagram Hasil Alpha Test (Informasi)	63
Gambar 4. 15 Diagram Hasil Pengujian Beta	64

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.



INTISARI

Perkembangan teknologi informasi mendorong instansi pemerintahan untuk beralih ke pengelolaan surat dan arsip digital untuk meningkatkan efisiensi pelayanan. Salah satu upaya tersebut adalah penerapan aplikasi SRIKANDI. Beberapa pengguna kurang pemahaman akan aplikasi SRIKANDI dikarenakan keterbatasan pelatihan yang disediakan menjadi kendala utama. Penelitian ini bertujuan mengembangkan video pembelajaran interaktif sebagai media bantu untuk meningkatkan pemahaman pengguna dalam mengoperasikan aplikasi SRIKANDI. Penelitian menggunakan metode *Research and Development* (R&D) dengan model 4D yang meliputi *Define*, *Design*, *Develop*, dan *Disseminate*. Video yang dikembangkan menampilkan simulasi penggunaan aplikasi mulai dari *login*, pembuatan naskah keluar dan masuk, hingga proses pemberkasan arsip digital, dilengkapi dengan narasi dan animasi 2D untuk meningkatkan daya tarik dan pemahaman pengguna. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah video yang berdurasi 8 menit 56 detik dan telah lolos pengujian yang dimana menunjukkan persentase kelayakan sebesar 88,3%, yang menunjukkan bahwa video pembelajaran interaktif untuk mengelola arsip digital menggunakan aplikasi SRIKANDI tersebut sangat membantu dan mudah dipahami oleh pengguna.

Kata Kunci: Video Pembelajaran Interaktif, Arsip Digital, Aplikasi SRIKANDI, Model 4D, Pengelolaan Arsip.



1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

ABSTRACT

The development of information technology encourages government agencies to switch to the management of digital letters and archives to improve service efficiency. One of these efforts is the implementation of the SRIKANDI application. Some users have limited understanding of the SRIKANDI application due to the limited training provided, which is the main obstacle. This research aims to develop interactive learning videos as a support medium to enhance users' understanding of how to operate the SRIKANDI application. The research uses the Research and Development (R&D) method with a 4D model consisting of Define, Design, Develop, and Disseminate. The developed video presents a simulation of using the application from logging in, creating incoming and outgoing documents, to the process of digital archiving, complete with narration and 2D animations to enhance user engagement and understanding. The result of this study is a video that lasts 8 minutes and 56 seconds and has passed testing, showing a feasibility percentage of 88.3%, indicating that the interactive learning video for managing digital archives using the SRIKANDI application is very helpful and easy for users to understand.

Keywords: *Interactive Learning Video, Digital Archives, SRIKANDI Application, 4D Model, Archive Management.*

