



## BAB II

### TINJAUAN LITERATUR

Bab ini memberikan penjelasan tentang literatur-literatur yang telah dikaji oleh para peneliti terdahulu. Tinjauan literatur bertujuan untuk penlitit mencari sumber literatur yang relevan terkait dengan topik pada penulisan tugas akhir ini. Tinjauan literatur ini berfungsi sebagai pembandingan antara peneitian sebelumnya penelitit yang akan dibangun sehingga menghasilkan penelitian yang baru.

#### 2.1 Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu merupakan referensi berupa jurnal-jurnal yang digunakan oleh peneliti untuk mengetahui perbedaan dan kesamaan pada sistem yang sudah dibuat sebelumnya, sehingga peneliti dapat membandingkan dan menghasilkan penelitian yang baru. Penelitian terdahulu berguna sebagai dasar atau landasan teori dalam penelitian yang akan di bangun. Literatur penelitian terdahulu diambil berdasarkan relevansi judul penelitian yang akan dibangun.

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu

| No. | Nama Penulis                                    | Judul                                 | Metode Penelitian                                             | Perbandingan                                                                                                     |
|-----|-------------------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.  | Bayu Rianto, Fitri Yunita, Mailani Putri (2024) | Animasi Video Pembelajaran Interaktif | Metode penelitian kualitatif dan metode <i>frame by frame</i> | - Penelitian ini dilaksanakan pada Tk Ziqra Tembilahan sedangkan penelitian yang akan dibangun dilaksanakan pada |



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.  
Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.  
Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

| No. | Nama Penulis | Judul                                             | Metode Penelitian | Perbandingan                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----|--------------|---------------------------------------------------|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|     |              | Pengenalan Huruf Alfabet Pada Tk Ziqra Tembilahan |                   | Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Derah Kabupaten Indragiri Hilir.<br>- Penelitian ini lebih menitikberatkan pada proses teknis pembuatan animasi, efek suara, dan rendering sedangkan penelitian yang akan dibangun berfokus pada implementasi teknologi aplikasi SRIKANDI terhadap pemahaman pengguna. Tahap implementasi ini melibatkan simulasi dan pengujian video pembelajaran pada pengguna[6]. |



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.  
Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.  
Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Universitas Islam Indragiri

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (*Lanjutan*)

| No. | Nama Penulis                                          | Judul                                                                             | Metode Penelitian                                                         | Perbandingan                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-----|-------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2   | Cici Farida, Destiniar, Nyiayu Fahriza Fuadiah (2022) | Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Materi Penyajian Data | Metode penelitian dan pengembangan <i>Research and Development</i> (R&D). | -Penelitian ini berfokus pada pengembangan media pembelajaran berbasis video animasi untuk materi penyajian data kelas VII, dengan penekanan pada validitas, kepraktisan, dan efektivitas media dalam meningkatkan hasil belajar peserta didik sedangkan penelitian yang akan dibangun berfokus pada implementasi video pembelajaran interaktif untuk meningkatkan pemahaman pengguna dalam pengelolaan arsip digital menggunakan aplikasi SRIKANDI[7]. |



**Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)**

| No. | Nama Penulis                                                                       | Judul                                                                                      | Metode Penelitian                                                            | Perbandingan                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 3   | Sabaruddin Yunis Bangun , Nurul Nisa Nasution , R. Syaifullah D. Sihombing (2023). | Media pembelajaran berbasis video tutorial teknik dasar bola voli pada pelajar sma kelas x | Metode <i>Research And Development</i> (R &D) dengan pendekatan kuantitatif. | - Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan (R&D) dengan pendekatan kuantitatif, tetapi tidak menyebutkan model spesifik yang digunakan dalam pengembangan media sedangkan penelitian yang akan dibangun menggunakan metode R&D dengan model 4D ( <i>Define, Design, Develop, Disseminate</i> ), yang merupakan pendekatan sistematis untuk mengembangkan dan mengevaluasi media pembelajaran[8]. |

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Universitas Islam Indragiri

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.

Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.

Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.



**Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)**

| No. | Nama Penulis                                     | Judul                                                                               | Metode Penelitian                                                                                | Perbandingan                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-----|--------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 4   | Muh. Hendra, Habibi, Baiq Azmi Sukroyanti (2023) | Pengembangan Video Pembelajaran 2D untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Fisika Siswa | Model pengembangan ADDIE ( <i>analysis, design, development, implementation dan evaluation</i> ) | - Penelitian ini dilaksanakan pada SMA Negeri 1 Keruak sedangkan penelitian yang akan dibangun dilaksanakan pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Derah Kabupaten Indragiri Hilir.<br>- Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran video berbasis 2D untuk meningkatkan pemahaman konsep fisika siswa sedangkan penelitian yang akan dibangun bertujuan untuk mengimplementasikan video pembelajaran interaktif yang dapat meningkatkan |

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

Universitas Islam Indragiri

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.



1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.  
Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.  
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.  
Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.  
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang  
Universitas Islam Indragiri

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

| No. | Nama Penulis                                          | Judul                                                                      | Metode Penelitian                                                                                                                                  | Perbandingan                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----|-------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5   | Bagas Setyawan , Sri Widiyanti , Tinuk Agustin (2024) | Pengenalan Struktur Tumbuhan dan Fungsi Tumbuhan Berbasis Video Animasi 2D | Metode <i>Research and Development</i> (R&D) dengan model pengembangan ADDIE ( <i>Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation</i> ). | pemahaman pengguna dalam mengelola arsip digital menggunakan aplikasi Srikandi[9].<br><br>- Penelitian ini menggunakan Metode <i>Research and Development</i> (R&D) dengan model pengembangan ADDIE ( <i>Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation</i> ) sedangkan penelitian yang akan dibangun menggunakan model 4D ( <i>Define, Design, Develop, Disseminate</i> )[10]. |





Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.  
Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.  
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.  
Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.  
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Universitas Islam Indragiri

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

| No. | Nama Penulis                      | Judul                                                                                                                                             | Metode Penelitian                                                 | Perbandingan                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----|-----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 6   | Lenda ,<br>Indasari<br>Deu (2024) | Perancangan<br>Video<br>Animasi 2D<br>Mengenai<br>Standar<br>Kecantikan<br>Dari Berbagai<br>Perspektif<br>Dengan<br>Menggunakan<br>Metode<br>MDLC | Metode MDLC<br><i>(Multimedia<br/>Development<br/>Life Cycle)</i> | - Penelitian ini menggunakan metode MDLC( <i>Multimedia Development Life Cycle</i> ) sedangkan penelitian yang akan dibangun menggunakan Metode <i>Research and Development</i> (R&D) dengan model pengembangan 4D ( <i>Define, Design, Develop, Disseminate</i> )<br>-Penelitian ini menggunakan metode pendekatan kualitatif sedangkan penelitian yang akan dibangun menggunakan metode pendekatan kualitatif dan kuantitatif[11]. |



**Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)**

| No. | Nama Penulis                                           | Judul                                                                                        | Metode Penelitian            | Perbandingan                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----|--------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 7   | Marisa Handayani , Abdullah , Dwi Yuli Prasetyo (2022) | Animasi 2 Dimensi Frame by Frame untuk Edukasi Protokol Kesehatan Covid-19 kepada Masyarakat | teknik <i>frame by frame</i> | <p>- Penelitian ini menggunakan teknik <i>frame by frame</i> sedangkan penelitian yang akan dibangun menggunakan model 4D (<i>Define, Design, Develop, Disseminate</i>).</p> <p>- Penelitian ini berfokus pada edukasi protokol kesehatan Covid-19 kepada masyarakat sedangkan penelitian yang dibangun bertujuan untuk mengimplementasikan video pembelajaran interaktif yang dapat meningkatkan pemahaman pengguna dalam</p> |

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

Universitas Islam Indragiri

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.
  2. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
  3. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.
- Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.





**Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)**

| No. | Nama Penulis                                   | Judul                                                                                                | Metode Penelitian                            | Perbandingan                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----|------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 8   | Usman Irawan , Rasyid Hardi Wirasasmita (2019) | Media Pembelajaran Video Tutorial Interaktif Berbasis Adobe Flash Pada Mata Kuliah Pemrograman Dasar | Metode <i>Research and Development</i> (R &D | <p>mengelola arsip digital menggunakan aplikasi Srikandi[12].</p> <p>-Penelitian ini dilaksanakan pada Proqram Studi Pendidikan Informatika Universitas Hamzanwadi seangkan peneltian yang akan dibangun dilaksanakan pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Daerah Kabupaten Indragiri Hilir.</p> <p>- Penelitian ini menggunakan metode pendekatan kuantitatif sedangkan penelitian yang akan dibangun menggunakan metode pendekatan kualitatif dan kuantitatif.</p> |

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

Universitas Islam Indragiri

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.

2. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.



Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

| No. | Nama Penulis                                                        | Judul                                                                               | Metode Penelitian                                        | Perbandingan                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-----|---------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 9   | Moch. Kholil ,<br>Ismanto ,<br>Satrio Nur Agung<br>Wibowo<br>(2023) | Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Animate Berbasis Video | Metode MDLC ( <i>Multimedia Development Life Cycle</i> ) | -Penelitian ini menggunakan Metode <i>Research and Development</i> (R&D) dengan model pengembangan ADDIE ( <i>Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation</i> ) sedangkan penelitian yang akan dibangun menggunakan model 4D ( <i>Define, Design, Develop, Disseminate</i> )[13].<br><br>- Penelitian ini menggunakan metode MDLC( <i>Multimedia Development Life Cycle</i> ) sedangkan penelitian yang akan dibangun menggunakan Metode <i>Research</i> |

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Universitas Islam Indragiri

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.
  2. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
  3. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.
- Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.



**Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)**

| No. | Nama Penulis                                  | Judul                                                                       | Metode Penelitian                                        | Perbandingan                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----|-----------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 10  | Bayu Rianto, Muh. Rasyid Ridha, Indrawan Alsa | Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Untuk Mata Pelajaran Pjok Di Sma N 1 | Metode MDLC ( <i>Multimedia Development Life Cycle</i> ) | <p><i>and Development(R&amp;D)</i> dengan model pengembangan 4D (<i>Define, Design, Develop, Disseminate</i>)</p> <p>-Penelitian ini menggunakan pengujian teknik <i>state transition</i> pada metode <i>black box</i> sedangkan penelitian yang akan di bangun menggunakan pengujian Pengujian <i>Usability</i> Metode <i>System Usability Scale</i> (SUS) [14].</p> <p>- Penelitian ini menggunakan metode MDLC(<i>Multimedia Development Life Cycle</i>) sedangkan penelitian yang akan</p> |

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Universitas Islam Indragiri

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.
  2. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
  3. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.
- Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.
  2. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
  3. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi.
- Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

| No. | Nama Penulis | Judul      | Metode Penelitian | Perbandingan                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----|--------------|------------|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|     | (2022)       | Tembilahan |                   | dibangun menggunakan model 4D ( <i>Define, Design, Develop, Disseminate</i> ).<br>-Penelitian in dilaksanakan pada SMA N 1 Tembilahan sedangkan penelitian yang akan dibangun dilaksanakan pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Derah Kabupaten Indragiri Hilir[15]. |

## 2.2 Rangkuman

Terdapat beberapa jurnal pembanding guna melakukan perbandingan terhadap penelitian terdahulu. Jurnal yang digunakan sebagai perbandingan diambil berdasarkan kesesuaian judul penelitian. Penelitian terdahulu digunakan sebagai dasar teoretis untuk memahami konsep, metode, dan pendekatan yang telah digunakan sebelumnya dalam konteks pengembangan media pembelajaran berbasis video. Hal ini membantu peneliti memahami relevansi metode dan teknik yang telah terbukti efektif. Melalui perbandingan, peneliti dapat mengidentifikasi



keunggulan dan keterbatasan dari penelitian sebelumnya. Informasi ini digunakan untuk menghindari kelemahan dan mengadaptasi keunggulan yang relevan dalam penelitian baru.

Berdasarkan hasil dari perbandingan terhadap penelitian terdahulu, terdapat beberapa perbedaan dan kesamaan antara penelitian terdahulu dengan penelitian yang akan dibangun.

Penelitian yang sedang dibangun menggunakan metode *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan 4D, yang memiliki pendekatan sistematis berbeda dibandingkan model seperti ADDIE atau MDLC yang digunakan dalam penelitian sebelumnya. Hal ini menunjukkan inovasi dalam pendekatan pengembangan. Penelitian yang sedang dibangun lebih menitikberatkan pada implementasi video pembelajaran interaktif untuk meningkatkan pemahaman pengguna dalam konteks aplikasi SRIKANDI. Fokus ini yang membedakannya dari penelitian sebelumnya yang lebih banyak membahas pengembangan teknis media pembelajaran untuk bidang pendidikan. Dengan membandingkan penelitian terdahulu yang beragam, peneliti dapat memastikan bahwa penelitian yang sedang dikembangkan memiliki kontribusi baru, yaitu implementasi media pembelajaran dalam mendukung pengelolaan arsip digital di lingkungan pemerintahan, yang belum banyak dilakukan dalam studi sebelumnya.

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.

Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.

Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.