AND * INIDARGINA

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

BAB II

TINJAUAN LITERATUR

Bab ini memberikan penjelasan tentang literatur-literatur yang telah dikaji oleh para peneliti terdahulu. Tinjauan literatur bertujuan untuk penliti mencari sumber literatur yang relevan terkait dengan tepik pada penulisan tugas akhir ini. Tinjauan literatur ini berfungsi sebagai pembandingan antara peneitian sebelumnya penelitia yang akan dibangun sehingga menghasilkan penelitian yang baru.

2.1 Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahlu merupakan referensi berupa jurnal-jurnal yang digunakan oleh peneliti untuk mengetahui perbedaan dan kesamaan pada sistem yang sudah dibuat sebelumnya, sehingga peneliti dapat membandingkan dan menghasilkan penelitian yang baru. Penelitian terdahulu berguna sebagai dasar atau landasan teori dalam penelitian yang akan di bangun. Literatur penelitian terdahulu diambil berdasarkan relevansi judul penelitian yang akan dibangun.

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu

No.	Nama Judul Penulis		Metode Penelitian	Perbandingan
1.	Bayu Rianto,	Animasi Video	Metode	- Penelitian ini
	Fitri Yunita,	Pembelajaran	penelitian	dilaksanakan pada Tk
	Mailani Putri	Interaktif	kualitatif dan	Ziqra Tembilahan
	(2024)		metode frame	sedangkan penelitian
			by frame	yang akan dibangun
				dilaksanakan pada

. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia



Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

ustakaan
ustakaan
n Derah
Indragiri
i lebih
an pada
teknis
animasi,
, dan
dangkan
ng akan
berfokus
ementasi
aplikasi
terhadap
Tahap
ini
simulasi
n video
pada
1

pengguna[6].

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. . Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.



Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (*Lanjutan*)

UNIVERS					
15 S	Nic	Nama	T J1	Metode	Dowk on din oon
TOWN TO THE PARTY OF THE PARTY	No.	Penulis	Judul	Penelitian	Perbandingan
ISIDAB	2	Cici	Pengembangan	Metode	-Penelitian ini
Jak C Dila Pen Pen Pen		Farida,	Media	penelitian dan	berfokus pada
k Cipta Dil Dilarang me Penggunaan Penggunaan Penggunaan		Destiniar,	Pembelajaran	pengembangan	pengembangan
Dilin mem han u han ta		Nyiayu	Berbasis Video	Research and	media pembelajaran
dungi perba ntuk unpa		Fahriza	Animasi pada	Development	berbasis video
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang I. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa iz Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikena Placiariena inga dilarang dan dapat dikenakan sanksi		Fuadiah	Materi	(R&D).	animasi untuk materi
dang-Undang ak atau mendi ak atau mendi entingan akad untuk kepenti untuk dan danat		(2022)	Penyajian Data	01	penyajian data kelas
Indan I men an ak kepe			1,5	BLAM	VII, dengan
lang nendistribu akademik pentingan				C. S 1	penekanan pada
busik iik, po an ko			100/37/3	3. 34.	validitas,
ikan di penelit comers			11/19	\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \	kepraktisan, dan
okum ian, c ial at			2		efektivitas media
len in lan po			2 4	***************************************	dalam meningkatkan
ini untuk tu pendidikan pelanggaran			غر اد		hasil belajar peserta
uk tuj ikan garan					didik sedangkan
juan I diper hak		\			penelitian yang akan
juan komersial tanpa iz diperbolehkan dengan ı ı hak cipta dapat dikena		,			dibangun berfokus
rsial ıkan dapa			12 U	NISI /	pada implementasi
tanpa i dengan it diken			10,		video pembelajaran
ı izin te ın meno enakan			1	RYA	interaktif untuk
tertu encan					meningkatkan
lis da tumk ıksi s					pemahaman
in tertulis dari penulis a mencantumkan sumber kan sanksi sesuai deng					pengguna dalam
nulis a imber deng					pengelolaan arsip

digital menggunakan

SRIKANDI[7].

aplikasi

peraturan yang berlaku di Indonesia.

atau pihak berwenang.

Universitas Islam Indragiri

Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan gan UU Hak Cipta di Indonesia.



Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

		Nama		Metode	
	No.		Judul		Perbandingan
		Penulis		Penelitian	
Hak	3	Sabaruddin	Media	Metode	- Penelitian ini
Cipta		Yunis	pembelajaran	Research And	menggunakan
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang		Bangun ,	berbasis video	Development(R	metode penelitian
ndung		Nurul Nisa	tutorial teknik	&D) dengan	dan pengembangan
i Und		Nasution ,	dasar bola voli	pendekatan	(R&D) dengan
lang-		R.	pada pelajar	kuantitatif.	pendekatan
Unda		Syaifullah	sma kelas x	SLAM	kuantitatif, tetapi
ng		D.	/AP	1	tidak menyebutkan
		Sihombing	100/3/2	DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF	model spesifik yang
		(2023).		8	digunakan dalam
			3/14/	(V.	pengembangan
					media sedangkan
			5 4		penelitian yang akan
					dibangun
		\	* \	HILL	menggunakan
		\			metode R&D
				NISI	dengan model 4D
					(Define, Design,
			(4)	IDVA	Develop,
			1.5	IRI	Disseminate), yang
					merupakan
					pendekatan
					sistematis untuk
					mengembangkan
					dan mengevaluasi
Universitas					media
sitas					pembelajaran[8].

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan 2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. . Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.



Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

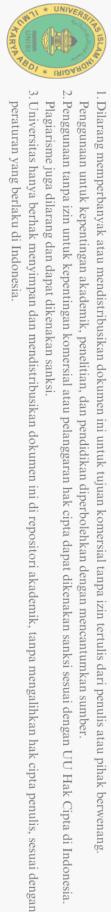
N.T.	Nama		Metode	Perbandingan	
No.	Penulis	Judul	Penelitian		
4	Muh.	Pengembangan	Model	- Penelitian ini	
	Hendra,	Video	pengembangan	dilaksanakan pada SMA Negeri 1	
	Habibi,	Pembelajaran	ADDIE	SMA Negeri 1 Keruak sedangkan	
	Baiq Azmi	2D untuk	(analysis, design,	penelitian yang akan	
	Sukroyanti	Meningkatkan	development,	dibangun dilaksanakan pada	
	(2023)	Pemahaman	implementation	Dinas Perpustakaan	
		Konsep Fisika	dan evaluation)	dan Kearsipan	
		Siswa	8	Derah Kabupaten	
		7 14,	۷. ا	Indragiri Hilir.	
		> 2	5000	- Penelitian ini	
		5 1		bertujuan untuk	
				mengembangkan	
	\	* \		media pembelajaran	
	,		/	video berbasis 2D	
			NISI /S	untuk meningkatkan	
				pemahaman konsep	
		1	IDVA	fisika siswa	
		1/	IKI	sedangkan penelitian	
				yang akan dibangun	
				bertujuan untuk	
				mengimplementasik	
				an video	
				pembelajaran	
				interaktif yang dapat	
				meningkatkan	

I. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokume Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, da 2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial ata Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. . Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

Universitas Islam Indragiri

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.



Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

		Nama		Metode	
	No.	Penulis	Judul	Penelitian	Perbandingan
		1 chulls		Tenentian	
Hak					pemahaman
Cipta					pengguna dalam
Dilli					mengelola arsip
gunbı					digital
ji Uno					menggunakan
lang-					aplikasi Srikandi[9].
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang			1.5	ISLAM	
ng	5	Bagas	Pengenalan	Metode Research	- Penelitian ini
		Setyawan,	Struktur	and	menggunakan
		Sri	Tumbuhan	Development(R&	Metode Research
		Widiyanti,	dan Fungsi	D) dengan model	and
		Tinuk	Tumbuhan	pengembangan	Development(R&D)
		Agustin	Berbasis	ADDIE (Analysis,	dengam model
		(2024)	Video	Design,	pengembangan
		\-	Animasi 2D	Development,	ADDIE (Analysis,
		\		Implementation,	Design,
		,		Evaluation).	Development,
					Implementation,
			1	APVA	Evaluation)
				TK I	sedangkan
					penelitian yang akan
					dibangun
					menggunakan
					model 4D (Define,
U					Design, Develop,
Universitas					Disseminate)[10].
sitas I					

Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. 1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.



Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

3 . T	Nama		Metode	D 1 "
No.	Penulis	Judul	Penelitian	Perbandingan
6	Lenda,	Perancangan	Metode MDLC	- Penelitian in
	Indasari	Video	(Multimedia	menggunakan
	Deu (2024)	Animasi 2D	·	metode
		Mengenai	Development	MDLC(Multimedia
		Standar	Life Cycle)	Development Life
		Kecantikan		<i>Cycle)</i> sedangkar
		Dari Berbagai	SLAN	penelitian yang akar
		Perspektif		dibangun
		Dengan	37797	menggunakan
		Menggunakan	8	Metode Research
		Metode		and
		MDLC		Development(R&D)
				dengam mode
				pengembangan 41
	\	K \		(Define, Design
	\		/	Develop,
	,		NISI /S	Disseminate)
			THE STATE OF	-Penelitian in
		1	IDVA	menggunakan
			IRI	metode pendekata
				kualitatif sedangka
				penelitian yang aka
				dibangun
				menggunakan
				metode pendekatar
				kualitatif dar
				kuantitatif[11].

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan 2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang



Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

Penulis Penulis Animasi 2 teknik frame by - Penelitian menggunaka teknik frame Abdullah , Frame by Dwi Yuli Frame untuk Prasetyo Edukasi (2022) Protokol Kesehatan Covid-19 kepada Masyarakat Masyarakat Masyarakat Disseminate - Penelitian berfokus edukasi kesehatan Cedukasi kesehatan dibangun tuntuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	ingon	Donbondinas	Metode	1	T.,, J.	Nama	Nc
Handayani , Abdullah , Frame by Dwi Yuli Frame untuk Prasetyo Edukasi (2022) Protokol Kesehatan Covid-19 kepada Masyarakat Penelitian berfokus edukasi kesehatan Ceritan berfokus edukasi kesehatan Cepada masedangkan penelitian dibangun buntuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	ıngan	Perbandinga	Penelitian	uı	Juai	Penulis	NO.
Abdullah , Frame by Dwi Yuli Frame untuk	in	- Penelitian	teknik frame by	. 2	Animasi	Marisa	7
Dwi Yuli Prasetyo Edukasi (2022) Protokol Kesehatan Covid-19 kepada Masyarakat Disseminate - Penelitian berfokus edukasi kesehatan C kepada ma sedangkan penelitian dibangun te untuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	an	menggunakan	frame	-	Dimensi	Handayani,	
Prasetyo (2022) Protokol Kesehatan Covid-19 kepada Masyarakat Masyarakat Design, Disseminate Penelitian berfokus edukasi kesehatan C kepada ma sedangkan penelitian dibangun buntuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	ame b	teknik frame		by	Frame	Abdullah,	
(2022) Protokol Kesehatan Covid-19 kepada Masyarakat Masyarakat Design, Disseminate - Penelitian berfokus edukasi kesehatan C kepada ma sedangkan penelitian dibangun b untuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	edangka	frame sedan		untuk	Frame	Dwi Yuli	
Kesehatan Covid-19 kepada Masyarakat Masyarakat Disseminate - Penelitian berfokus edukasi kesehatan C kepada ma sedangkan penelitian dibangun b untuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	ang aka	penelitian yang			Edukasi	Prasetyo	
Covid-19 kepada Masyarakat Masyarakat Design, Disseminate Penelitian berfokus edukasi kesehatan C kepada ma sedangkan penelitian dibangun b untuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman		dibangun			Protokol	(2022)	
kepada Masyarakat Design, Disseminate Penelitian berfokus edukasi kesehatan C kepada ma sedangkan penelitian dibangun b untuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	an	menggunakan	SLAM	an	Kesehata		
Masyarakat Disseminate - Penelitian berfokus edukasi kesehatan C kepada ma sedangkan penelitian dibangun b untuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	(Define	model 4D (De	1	9	Covid-19		
- Penelitian berfokus edukasi kesehatan C kepada ma sedangkan penelitian dibangun buntuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	Develop	Design, Dev	3250	310	kepada		
berfokus edukasi kesehatan C kepada ma sedangkan penelitian dibangun b untuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	e).	Disseminate).	8	ıkat	Masyaral	/	
edukasi kesehatan C kepada ma sedangkan penelitian dibangun b untuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	ir	- Penelitian		,		/,	
kesehatan C kepada ma sedangkan penelitian dibangun b untuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	pad	berfokus		C / C			
kepada ma sedangkan penelitian dibangun b untuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	protoko	edukasi pro		Ŀ			
sedangkan penelitian dibangun b untuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	Covid-1	kesehatan Covi					
penelitian dibangun b untuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	asyaraka	kepada masya		V			
dibangun buntuk untuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman		sedangkan				\	
untuk mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	yan	penelitian	NISI			\	
mengimplen an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	bertujua	dibangun bertu					
an pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman		untuk	DVA	4			
pembelajara interaktif ya meningkatka pemahaman	mentasil	mengimplemen	IRI	11			
interaktif ya meningkatka pemahaman	vide	an					
meningkatka pemahaman	an	pembelajaran					
pemahaman	ang dapa	interaktif yang o					
	an	meningkatkan					
pengguna da	1	pemahaman					
	alam	pengguna dalan					

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. . Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.



Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

TAT	Nama	7 31	Metode	Dowbondingon	
No.	Penulis	Judul	Penelitian	Perbandingan	
				mengelola arsip	
				digital menggunakan	
				aplikasi Srikandi[12].	
8	Usman	Media	Metode	-Penelitian ini	
	Irawan ,	Pembelajaran	Research and	dilaksanakan pada	
	Rasyid Hardi	Video Tutorial	Development(R	Progaram Studi	
	Wirasasmita	Interaktif	&D	Pendidikan	
	(2019)	Berbasis Adobe		Informatika	
		Flash Pada Mata		Universitas	
		Kuliah		Hamzanwadi	
		Pemrograman		seangkan peneltian	
		Dasar		yang akan dibangun	
				dilaksanakan pada	
				Dinas Perpustakaan	
	\	* \		dan Kearsipan Daerah	
	\			Kabupaten Indragiri	
				Hilir.	
		13.0		- Penelitian ini	
		CF		menggunakan	
		1/1/		metode pendekatan	
				kuantitatif sedangkan	
				penelitian yang akan	
				dibangun	
				menggunakan	
				metode pendekatan	
				kualitatif dan	
				kuantitatif.	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. . Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.



Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

RSITAS ISLAM		No.	Nama	Judul	Metode	Perbandingan
DARGE			Penulis		Penelitian	
1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber. 2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.	Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang				SLAMINISI AND SINCE OF THE PROPERTY OF THE PRO	-Penelitian ini menggunakan Metode Research and Development(R&D) dengam model pengembangan ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation) sedangkan penelitian yang akan dibangun menggunakan model 4D (Define, Design, Develop, Disseminate)[13].
l tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. I dengan mencantumkan sumber. at dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indones	Universitas Islam Indragiri	9	Moch. Kholil, Ismanto, Satrio Nur Agung Wibowo (2023)	Pengembanga n Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Animate Berbasis Video	Metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle)	- Penelitian ini menggunakan metode MDLC(Multimedia Development Life Cycle) sedangkan penelitian yang akan dibangun menggunakan Metode Research

Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.



Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

	No.	Nama Penulis	Judul	Metode Penelitian	Perbandingan
Hak					and
Cinta Dilindungi Undang-Undang					Development(R&D)
					dengam mode
dum					pengembangan 4I
ii I Im					(Define, Design
lano-					Develop,
Imda			1.5	SLAM	Disseminate)
No.			/AR	1/1	-Penelitian ir
			19/3/3	STORY I	menggunakan
			111/18	8	pengujian tekni
			Z 1,4,	W .\	state transition pad
			> 4	<u> </u>	metode black be
			5 E		sedangkan
					penelitian yan
		\	X \ X		akan di bangu
		\			menggunakan
				NISI /	pengujian
					Pengujian Usabili
			1	DVA	Metode Syste
				IKI	Usability Sca
					(SUS) [14] .
	10	Bayu	Media	Metode MDLC	- Penelitian in
		Rianto,	Pembelajaran	(Multimedia	menggunakan
		Muh.	Berbasis	Development	metode
		Rasyid	Multimedia	Life Cycle)	MDLC(Multimedia
1					D 1
I		Ridha,	Untuk Mata		Development Lij
Universitas Islam Indragiri		Ridha, Indrawan	Untuk Mata Pelajaran Pjok		Development Lij Cycle) sedangka

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan 2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.





Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

	Nama		Metode	
No.	Penulis	Judul	Penelitian	Perbandingan
	(2022)	Tembilahan		dibangun
				menggunakan model
				4D (Define, Design,
				Develop,
				Disseminate).
				-Penelitian in
		1.9	SLAN	dilaksanakan pada
		AR		SMA N 1
		19/3/3	entropies /	Tembilahan
	/		8	sedangkan penelitian
		7,4,		yang akan dibangun
				dilaksanakan pada
		5 4		Dinas Perpustakaan
				dan Kearsipan Derah
		X		Kabupaten Indragiri
	\			Hilir[15].
			NISI) /

2.2 Rangkuman

Terdapat beberapa jurnal pembanding guna melakukan perbandingan terhadap penelitian terdahulu. Jurnal yang digunakan sebagai perbandingan diambil berdasarkan kesesuaian judul penelitian. Penelitian terdahulu digunakan sebagai dasar teoretis untuk memahami konsep, metode, dan pendekatan yang telah digunakan sebelumnya dalam konteks pengembangan media pembelajaran berbasis video. Hal ini membantu peneliti memahami relevansi metode dan teknik yang telah terbukti efektif. Melalui perbandingan, peneliti dapat mengidentifikasi

. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber

pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

keunggulan dan keterbatasan dari penelitian sebelumnya. Informasi ini digunakan untuk menghindari kelemahan dan mengadaptasi keunggulan yang relevan dalam penelitian baru.

Berdasarkan hasil dari perbandingan terhadap penelitian terdahulu, terdapat beberapa perbedaan dan kesamaan antara penelitian terdahulu dengan penelitian yang akan dibangun.

Penelitian yang sedang dibangun menggunakan metode Research and Development (R&D) dengan model pengembangan 4D, yang memiliki pendekatan sistematis berbeda dibandingkan model seperti ADDIE atau MDLC yang digunakan dalam penelitian sebelumnya. Hal ini menunjukkan inovasi dalam pendekatan pengembangan. Penelitian yang sedang dibangun lebih menitikberatkan pada implementasi video pembelajaran interaktif untuk meningkatkan pemahaman pengguna dalam konteks aplikasi SRIKANDI. Fokus ini yang membedakannya dari penelitian sebelumnya yang lebih banyak membahas pengembangan teknis media pembelajaran untuk bidang pendidikan. Dengan membandingkan penelitian terdahulu yang beragam, peneliti dapat memastikan bahwa penelitian yang sedang dikembangkan memiliki kontribusi baru, yaitu implementasi media pembelajaran dalam mendukung pengelolaan arsip digital di lingkungan pemerintahan, yang belum banyak dilakukan dalam studi sebelumnya.