



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.
Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.
Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Universitas Islam Indragiri

DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. Pramono, "Implementasi Algoritma Fisher-Yates Shuffle Pada Aplikasi Quiz Online Materi Pemrograman Dasar," *Anoatik J. Teknol. Inf. Dan Komput.*, Vol. 2, No. 1, Pp. 22–29, 2024, Doi: 10.33772/Anoatik.V2i1.31.
- [2] W. Wahyudi, P. D. Mardika, And S. Handayani, "Aplikasi Media Pembelajaran Kuis Interaktif Tingkat Sma Berbasis Mobile Android," *Semnas Ristek (Seminar Nas. Ris. Dan Inov. Teknol.)*, Vol. 7, No. 1, Pp. 447–452, 2023, Doi: 10.30998/Semnasristek.V7i1.6363.
- [3] T. Setiawan, A. Suryoprato, M. F. Yudha, And M. I. Maulana, "Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Berbasis Web," *J. Account. Inf. Syst.*, Vol. 5, No. 2, Pp. 186–196, 2022, Doi: 10.32627/Aims.V5i2.554.
- [4] Anyan, B. Kwintiana, A. Haetami, M. Safar, S. Sa'idah, And J. Fradi, "Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Professional," *J. Inf. Dan Teknol.*, Vol. 5, No. 1, Pp. 132–142, 2023, Doi: 10.37034/Jidt.V5i1.292.
- [5] Y. Prayoga, R. A. Sukmawati, N. Alkaf, B. Saputra, And H. S. Purba, "Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Embedding Quiz Untuk Suplemen Media Pembelajaran Berbasis Web," Vol. 4, Pp. 42–51, 2024.
- [6] J. Ma'ruf And R. Firmansyah, "Rancang Bangun Game Edukasi Kuis Matematika Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android," *J. Times*, Vol. 12, No. 1, Pp. 1–9, 2023, Doi: 10.51351/Jtm.12.1.2023682.
- [7] P. L. Jatika, A. Bagus, And A. Sulistiyawati, "Aplikasi Pembelajaran Kuis Interaktif Ilmu Farmasi Berbasis Android," Vol. 4, Pp. 103–112, 2023.



1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.
 2. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
 3. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi.
 4. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
 5. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

- [8] H. Baskoro And F. Ariadi, “Smartkids Matematika Dasar Berbasis Android Menggunakan Construct 2,” Vol. 1, No. 4, Pp. 891–906, 2023.
- [9] N. Dahri, D. Mallisza, And P. M. Belsa, “Journal Of Sciencetech Research And Development,” Vol. 5, No. 2, Pp. 404–416, 2023.
- [10] R. A. Utami, C. Riki, And A. Habibie, “J U R N A L P R O D U K T I F | 397 Perancangan Aplikasi Kuis Interaktif Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi & Komunikasi Di Kelas X Sma Plus Nurul Ilmi Cibalong Abstraksi,” Vol. 5, No. 1, Pp. 397–404, 2021.
- [11] M. Alda, S. Aulansari, D. Sawitri, And W. Junarda, “Aplikasi Media Pembelajaran Kuis Interaktif Pada Sd Surya Bakti Berbasis Android,” Vol. 8, Pp. 2875–2884, 2024.
- [12] J. Pti, J. Pendidikan, T. Informasi, R. R. Suryaningrat, And K. Rahmadani, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ipa Berbasis Website Di Smpn 6 Cilegon,” Vol. 10, Pp. 62–68, 2023, Doi: 10.35134/Jpti.V10i2.175.
- [13] R. B. Oktavian, “Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Ipa Sistem Pencernaan Menggunakan Adobe Flash Professional Berbasis Android Di Smpn 2 Balerejo,” Pp. 251–262, 2023.
- [14] I. P. Sari, W. Kurnia, And N. Hendrastuty, “Sistem Informasi Pembelajaran Berbasis Web (Studi Kasus Sdn 1 Tanjung Senang),” Vol. 4, No. 1, Pp. 54–60, 2023.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Universitas Islam Indragiri

- [15] D. Alvendri, Y. Huda, And R. Darni, “Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Konsep Dasar Seluler Menggunakan Aplikasi Unity Berbasis Android,” Vol. 05, No. 04, Pp. 11062–11076, 2023.
- [16] M. R. Ridha, “Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Untuk Mata Pelajaran Pjok Di Sma N 1,” Vol. 12, No. 1, Pp. 175–185.
- [17] F. Yunita And B. Rianto, “Sistem Informasi Bengkel Berbasis Web Studi,” Vol. 8, No. 2, Pp. 154–165, 2022.
- [18] M. Sumiati, R. Abdillah, And A. Cahyo, “Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta,” Vol. 11, No. 2, Pp. 79–86, 2021.
- [19] A. Fahrezi, F. N. Salam, G. M. Ibrahim, And R. Rahman, “Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web Di Pt . Aino Indonesia Gambar . 1 Halaman Log In Aplikasi Inventori (Sumber : Data Pribadi),” Vol. 1, No. 1, Pp. 1–5, 2022.
- [20] R. Setyowati, U. Gunadarma, U. C. Abditama, And T. Banten, “Analisis Aplikasi Ujian Berbasis Komputer Berdasarkan Model Iso 25010 Dengan Metode Ahp Di Smkn 8 Kota Bekasi,” *J. Ilm. Komputasi*, Vol. 20, No. 1, Pp. 129–142, 2021, Doi: 10.32409/Jikstik.20.1.373.
- [21] N. Nurhuda, E. Darwiyanto, And S. Widowati, “Evaluasi Kualitas Aplikasi Sapawarga Pemprov Jawa Barat Berdasarkan Iso/Iec 25010 Dan Analytical Hierarchy Process (Ahp),” *E-Proceeding Eng.*, Vol. 7, No. 3, Pp. 9763–9803, 2020.
- [22] G. Tyas, D. Purnamasari, And A. Suroso, “Analisis Kualitas Aplikasi E-Exam Menggunakan Standar Iso 25010,” *J. Inform. J. Pengemb. It*, Vol. 6, No. 2, Pp.



126–132, 2021, Doi: 10.30591/Jpit.V6i2.499.

- [23] A. Subiyakto, “Evaluasi *Usability* Aplikasi Youtube Menggunakan Metode System *Usability* Scale,” Vol. 6, Pp. 264–274, 2024.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

