

CEK TURNITIN

SKRIPSI JAMIYA RANIKA SI

 SATSET DIGITAL 2

Document Details

Submission ID

trn:oid:::3618:151078694

Submission Date

Sep 9, 2026, 11:12 AM GMT+7

Download Date

Sep 9, 2026, 11:28 AM GMT+7

File Name

SKRIPSI JAMIYA RANIKA SI.pdf

File Size

3.7 MB

121 Pages

16,912 Words

113,840 Characters

42% Overall Similarity

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

Filtered from the Report

- Bibliography

Top Sources

- 23%  Internet sources
- 23%  Publications
- 38%  Submitted works (Student Papers)

Integrity Flags

0 Integrity Flags for Review

Our system's algorithms look deeply at a document for any inconsistencies that would set it apart from a normal submission. If we notice something strange, we flag it for you to review.

A Flag is not necessarily an indicator of a problem. However, we'd recommend you focus your attention there for further review.

Top Sources

- 23% Internet sources
- 23% Publications
- 38% Submitted works (Student Papers)

Top Sources

The sources with the highest number of matches within the submission. Overlapping sources will not be displayed.

1	Internet	repository.uin-suska.ac.id	1%
2	Internet	repository.unisi.ac.id	1%
3	Student papers	Universitas Putera Batam on 2026-07-27	<1%
4	Internet	repo.palcomtech.ac.id	<1%
5	Student papers	Universitas Putera Batam on 2026-07-28	<1%
6	Student papers	Universitas Putera Batam on 2026-07-24	<1%
7	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-27	<1%
8	Student papers	UIN Sultan Syarif Kasim Riau on 2020-12-03	<1%
9	Internet	repository.dinamika.ac.id	<1%
10	Publication	Firmansyah Sutan Wahyu Prakosa, Holilah Holilah, Alim Hardiansyah, Mohamad ...	<1%
11	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-20	<1%

12	Student papers	Universitas Muhammadiyah Purwokerto on 2025-07-08	<1%
13	Internet	repository.ub.ac.id	<1%
14	Student papers	Universitas Katolik Musi Charitas on 2026-08-30	<1%
15	Internet	eprints.polsri.ac.id	<1%
16	Internet	dspace.uui.ac.id	<1%
17	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-18	<1%
18	Student papers	Konsorsium Turnitin Relawan Jurnal Indonesia on 2026-08-26	<1%
19	Student papers	Universitas Wijaya Kusuma Surabaya on 2026-07-21	<1%
20	Publication	Dikdik Suparya, Asep Wasid, Debi Irawan. "Rancang Bangun Sistem Informasi Dat...	<1%
21	Student papers	Universitas Sangga Buana YPKP on 2026-07-10	<1%
22	Internet	e-jurnal.lppmunsera.org	<1%
23	Student papers	Universitas Putera Batam on 2026-07-28	<1%
24	Student papers	Universitas Persada Indonesia Y.A.I on 2026-07-30	<1%
25	Publication	Fitriya Andriyani, Eka Yuniar, Lintang Anis Bena, Berlina Yudha Pratiwi, Dinu Saad...	<1%

26	Student papers	Kumoh National Institute of Technology Graduate School on 2020-08-09	<1%
27	Publication	Rifky Lana Rahardian, Komang Hari Santhi Dewi, I Gede Diva Ari Yuda. "Rancang...	<1%
28	Student papers	UPN Veteran Yogyakarta on 2026-05-04	<1%
29	Student papers	Universitas Pancasila on 2026-02-21	<1%
30	Student papers	UIN Raden Intan Lampung on 2026-07-29	<1%
31	Student papers	Universitas Putera Batam on 2026-07-27	<1%
32	Student papers	Universitas Putera Batam on 2026-07-28	<1%
33	Publication	Evi Adinda Jayanti, Ahmad Ridoh, Fitri Yanti. "Perancangan Aplikasi Absensi Si...	<1%
34	Student papers	Institut Teknologi Sumatera on 2026-08-19	<1%
35	Student papers	UIN Syarif Hidayatullah Jakarta on 2026-08-20	<1%
36	Student papers	Universitas Putera Batam on 2026-07-27	<1%
37	Student papers	Politeknik Negeri Jember on 2022-04-21	<1%
38	Student papers	UNIVERSITAS BUDI LUHUR on 2026-07-11	<1%
39	Internet	core.ac.uk	<1%

40	Student papers	Universitas Sangga Buana YPKP on 2026-08-31	<1%
41	Student papers	Universitas Muhammadiyah Palembang on 2026-05-03	<1%
42	Student papers	Universitas Hayam Wuruk Perbanas on 2026-06-11	<1%
43	Internet	lab.tik.pnj.ac.id	<1%
44	Internet	123dok.com	<1%
45	Internet	repository.radenfatah.ac.id	<1%
46	Student papers	UIN Raden Intan Lampung on 2026-07-27	<1%
47	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-20	<1%
48	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-25	<1%
49	Internet	sir.stikom.edu	<1%
50	Internet	repository.polibatam.ac.id	<1%
51	Student papers	Universitas Islam Negeri Raden Fatah on 2026-05-29	<1%
52	Internet	repository.unama.ac.id	<1%
53	Internet	repository.unanda.ac.id	<1%

54	Internet	eprints.umk.ac.id	<1%
55	Publication	Anggra Pernando, Aminah Aminah. "Perancangan Aplikasi Human Resource (HR) ...	<1%
56	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-14	<1%
57	Student papers	Universitas Islam Riau on 2026-03-06	<1%
58	Publication	dewi maharani. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB P...	<1%
59	Publication	Ahmad Renaldy, Andika Wibowo, Bening Fajriatul Hawa, Nanang Nanang. "Peran...	<1%
60	Publication	Nazmah Chasanatun Maulida, Anisa Lutfiyani. "Rancang Bangun Sistem E-Posyan...	<1%
61	Publication	Jeni Sugiarti, Hasbi Basith Sukarno, Rini Suwartika Kusumadiarti. "Perancangan S...	<1%
62	Student papers	Universitas Pancasila on 2026-09-04	<1%
63	Student papers	Universitas Putera Batam on 2026-07-27	<1%
64	Student papers	UIN Raden Intan Lampung on 2026-06-23	<1%
65	Student papers	Institut Teknologi Sumatera on 2026-09-07	<1%
66	Student papers	Konsorsium PTS Batch 5 on 2026-06-24	<1%
67	Publication	Faisal Arya Yudanto, Andri Firmansyah. "Sistem Pemesanan Makanan Berbasis W...	<1%

68	Publication	Kevin Natanael Putra Prasetya, Rajin Nahampun, Siti Fauziah, Shafa Salsabila. "Pe...	<1%
69	Student papers	Universitas Wijaya Kusuma Surabaya on 2026-07-21	<1%
70	Student papers	Universitas Negeri Jakarta on 2017-02-20	<1%
71	Publication	Riko Riko, Kiswanto Kiswanto. "Evaluasi Usability Sistem Informasi Penjualan dan...	<1%
72	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-24	<1%
73	Publication	Siti Aminah. "Aplikasi Pengolahan Nilai Siswa Berbasis WEB Menggunakan Metod...	<1%
74	Student papers	Universitas Sangga Buana YPKP on 2026-07-23	<1%
75	Publication	Cindy Anggraini. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN P...	<1%
76	Student papers	Universitas Islam Indonesia on 2018-01-18	<1%
77	Student papers	Universitas Muria Kudus on 2018-02-10	<1%
78	Student papers	UIN Sultan Syarif Kasim Riau on 2019-05-13	<1%
79	Student papers	Universitas Muria Kudus on 2017-09-09	<1%
80	Student papers	Universitas Sangga Buana YPKP on 2026-07-20	<1%
81	Student papers	Universitas Muria Kudus on 2017-03-08	<1%

82	Publication	ROBY KURNIAWAN, Asril Asril, Endang Purnawati Rahayu. "Evaluasi Sistem Tangg...	<1%
83	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-29	<1%
84	Student papers	Universitas Islam Riau on 2026-08-07	<1%
85	Publication	Lintang Pramudya Pamungkas, Wati Erawati, Rachmawati Darma Astuti, Amin N...	<1%
86	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-20	<1%
87	Student papers	Universitas Jember on 2020-04-24	<1%
88	Student papers	Universitas Muhammadiyah Palembang on 2026-04-23	<1%
89	Student papers	Universitas Muria Kudus on 2019-09-19	<1%
90	Student papers	Universitas Jember on 2020-11-06	<1%
91	Student papers	Universitas Khairun on 2026-05-11	<1%
92	Publication	Eka Herdit Juningsih, Yanto Yanto. "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENG...	<1%
93	Student papers	Universitas Mulawarman on 2026-06-27	<1%
94	Student papers	Universitas Wijaya Kusuma Surabaya on 2026-07-21	<1%
95	Internet	docobook.com	<1%

96	Internet	eprints.walisongo.ac.id	<1%
97	Publication	David Dwi Oktavianus, Savitri Savitri. "Perancangan Aplikasi Penjadwalan Pelajar...	<1%
98	Publication	Muhamad Fahmi Nugraha, Gilang Angga Maulana, Anjas Tryana. "Implementasi ...	<1%
99	Student papers	UIN Raden Intan Lampung on 2025-10-12	<1%
100	Student papers	Universitas Putera Batam on 2026-01-31	<1%
101	Student papers	Universitas Putera Batam on 2026-02-02	<1%
102	Publication	Muhammad Faisal. "Design an attendance system using Global Positioning Syste...	<1%
103	Publication	Saifudin Saifudin, Dyah Kusumawati. "Strategi Pengelolaan SDM Lembaga Bisnis ...	<1%
104	Student papers	Universitas Kristen Duta Wacana on 2026-05-08	<1%
105	Student papers	Universitas Sangga Buana YPKP on 2026-07-22	<1%
106	Internet	eprints.unipdu.ac.id	<1%
107	Internet	repository.ar-raniry.ac.id	<1%
108	Publication	Biktra Rudianto, Achmad Maezar Bayu Aji, Wina Widiati, Rahmat Tri Yunandar, Ba...	<1%
109	Publication	Harbiyadi Harbiyadi, Muhammad Abror, Muhamad Sopyan, Baginda Oloan Lubis, ...	<1%

110	Student papers	Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung on 2026-07-10	<1%
111	Student papers	Universitas Diponegoro on 2026-07-01	<1%
112	Student papers	Universitas Muhammadiyah Palembang on 2026-05-02	<1%
113	Internet	eprints3.upgris.ac.id	<1%
114	Student papers	Ankara University on 2026-07-20	<1%
115	Publication	Ilham Adhi Septanto, Dedi Gunawan. "Sistem Informasi Presensi Guru Piket Men...	<1%
116	Publication	Bramantara Yudha, Danang Sutrisno, Forkas Tiroy Santos Butar-Butar. "Penggun...	<1%
117	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-22	<1%
118	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-26	<1%
119	Publication	Suci Ananda Putri, Ahmad Ridoh, Fauziah Fauziah. "Perancangan Sistem Perp...	<1%
120	Student papers	UIN Raden Intan Lampung on 2026-05-18	<1%
121	Student papers	Universitas Malikussaleh on 2026-09-01	<1%
122	Internet	repository.nusamandiri.ac.id	<1%
123	Publication	Muhammad Hafiz, Ihsan Lubis, Septiana Dewi Andriana. "PENERAPAN PAYMENT ...	<1%

124	Student papers	East Union High School on 2026-06-29	<1%
125	Student papers	Politeknik Negeri Jember on 2022-05-17	<1%
126	Publication	Rahmatussabri Assidiqie, Dedy Irfan, Syafrijon Syafrijon, Randi Proska Sandra. "R...	<1%
127	Publication	Richi Andrianto, Juni Hartati, Putri Nidar, Aminah Harahap, Putri Ida Amanda, So...	<1%
128	Student papers	Universitas Muria Kudus on 2018-09-03	<1%
129	Student papers	Universitas Musamus Merauke on 2026-01-12	<1%
130	Publication	Anisha_isnul* Utami Putri, Adi Candra, Perawati. "Sistem Informasi Manajemen ...	<1%
131	Publication	Nova Dwi Ramadhan, Muhammad Hizkil Ramadhan, Afiani Agus Abdillah. "Ranca...	<1%
132	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-26	<1%
133	Student papers	UIN Sultan Syarif Kasim Riau on 2021-01-14	<1%
134	Student papers	Universitas Lancang Kuning on 2022-07-01	<1%
135	Student papers	Universitas Sangga Buana YPKP on 2026-07-23	<1%
136	Internet	www.scribd.com	<1%
137	Publication	Alessandro Alessandro, Azzani Nurfadia Rizky, Wasis Haryono. "Implementasi Sist...	<1%

138	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-26	<1%
139	Student papers	UPN Veteran Yogyakarta on 2026-07-03	<1%
140	Student papers	poltekssn on 2025-07-16	<1%
141	Publication	Fito Ananda. "Perancangan Sistem Layanan Technical Support Produk Lem Berba...	<1%
142	Publication	Pambudi, Arief Prasetyo. "Monitoring Ruang Operasi Berbasis Fuzzy Logic Denga...	<1%
143	Publication	Rafli Abdul Rahmat Fadel, Anita Fira Waluyo. "Aplikasi E-Commerce Untuk Menin...	<1%
144	Publication	Rizqi Sukma Kharisma, Muhammad Aziz Fatchu Rachman. "PEMBUATAN APLIKAS...	<1%
145	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-24	<1%
146	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-26	<1%
147	Student papers	UIN Raden Intan Lampung on 2026-05-21	<1%
148	Student papers	UPN Veteran Yogyakarta on 2026-07-06	<1%
149	Student papers	Universitas Muria Kudus on 2018-08-27	<1%
150	Student papers	Universitas Pancasila on 2026-09-02	<1%
151	Publication	Agung Darono. "Web Data Extraction Dalam Analitika Data Audit: Pengembanga...	<1%

152	Publication	Marliyah Marliyah, Abdul Muni, Fitri Yunita. "Sistem Pakar Diagnosa Penyakit pad...	<1%
153	Student papers	Telkom University on 2026-01-12	<1%
154	Student papers	Universitas Islam Negeri Raden Fatah on 2026-03-11	<1%
155	Student papers	Universitas Sumatera Utara on 2026-05-18	<1%
156	Internet	doku.pub	<1%
157	Student papers	Konsorsium PTS Batch 5 on 2026-06-25	<1%
158	Publication	Rendi Nur Samiaji, Hanna Willa Dhany, Yanti Yusman. "Perancangan Aplikasi Per...	<1%
159	Student papers	UPN Veteran Yogyakarta on 2026-03-02	<1%
160	Student papers	UPN Veteran Yogyakarta on 2026-07-03	<1%
161	Student papers	Universitas Andalas on 2023-11-24	<1%
162	Student papers	Universitas Muria Kudus on 2018-01-03	<1%
163	Publication	Hendra Kurniawan, Septa Petriansyah, Fabio Junior. "Perancangan Sistem Inform...	<1%
164	Publication	Ketut Candra Dipasanti, I Nyoman Tri Anindia Putra. "Pengembangan Sistem Res...	<1%
165	Publication	Kusumawati, Aldhiana. "Kontribusi Kepemimpinan Transformatif dan Pember...	<1%

166	Student papers	UIN Raden Intan Lampung on 2026-07-06	<1%
167	Student papers	UIN Sultan Syarif Kasim Riau on 2021-06-14	<1%
168	Student papers	Universitas Muhammadiyah Purwokerto on 2025-01-02	<1%
169	Student papers	Universitas Musamus Merauke on 2025-05-23	<1%
170	Internet	adoc.pub	<1%
171	Internet	repository.usd.ac.id	<1%
172	Publication	Andre Apriyana, Nasrul Nasrul. "Development of a Web-Based Health Screening S...	<1%
173	Publication	Annur Wahid Muriyanto, Muhammad Adri, Dedy Irfan, Resmi Darni. "Pengemban...	<1%
174	Publication	Dodisutarma Lapihu, Eric Alfonsius, Aditya Kalua. "Sistem Informasi Pengolahan J...	<1%
175	Publication	Lutfi Nur Agustian, Roikhan Mochamad Aziz. "EFEKTIVITAS BISNIS STARTUP DIGIT...	<1%
176	Publication	Lutfia Raihany, Sulastrri Irbayuni. "KINERJA BELUM OPTIMAL? ANALISIS KOMPENS...	<1%
177	Publication	Mutia Salsa Rizkyta, Rizma Fauziah, Heni Setiawati, Afiani Agus Abdillah. "Sistem I...	<1%
178	Publication	Rayan Ikmal Amala, Dwi Ismiyana Putri. "Pengembangan Sistem Pakar Berbasis ...	<1%
179	Publication	Rinaldo Rinaldo, Fifi Ashari. "Desain Aplikasi Pemesanan Layanan Cuci Sepatu da...	<1%

180	Publication	Salsabila Putri Dinka, Zahra Putri Salsabilah, Lala Nilawati. "Penerapan Metode W...	<1%
181	Student papers	Universitas Islam Negeri Sumatera Utara on 2025-09-16	<1%
182	Student papers	Universitas Muhammadiyah Yogyakarta on 2017-12-29	<1%
183	Student papers	Universitas Pembangunan Panca Budi on 2026-07-20	<1%
184	Student papers	Universitas Putera Batam on 2026-01-29	<1%
185	Internet	eskripsi.usm.ac.id	<1%
186	Internet	repository.lib.pcr.ac.id	<1%
187	Publication	Alfi Permana Putra, Andi Dwi Riyanto, Argiyan Dwi Pritama. "Laravel Integration ...	<1%
188	Publication	Anisha Isnul Utami Putri, Adi Candra, Perawati Perawati. "Sistem Informasi Mana...	<1%
189	Publication	Aryanto Aryanto, Tengku Hisyam Muhammad Umar, Doni Winarso. "Analisis Perb...	<1%
190	Publication	Dava Didat Qomaladi, Aura Tsuruya Almadina, Fanza Zefanya Nauval, Suryaningr...	<1%
191	Student papers	Fakultas Teknik on 2025-08-01	<1%
192	Publication	Muhammad Aliep, Muhammad Ersyad Baidilah, Umar Muhtar, Ines Heidiani Ikas...	<1%
193	Student papers	Politeknik Penerbangan Surabaya on 2026-06-26	<1%

194	Student papers	Telkom University on 2026-06-23	<1%
195	Publication	Topan Setiawan. "Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Desktop pada C...	<1%
196	Student papers	UIN Raden Intan Lampung on 2026-05-11	<1%
197	Student papers	UIN Raden Intan Lampung on 2026-06-30	<1%
198	Student papers	Universitas Brawijaya on 2016-12-20	<1%
199	Student papers	Universitas Islam Riau on 2026-06-17	<1%
200	Student papers	Universitas Muria Kudus on 2016-03-21	<1%
201	Student papers	Universitas Sangga Buana YPKP on 2026-07-21	<1%
202	Student papers	Universitas Wijaya Kusuma Surabaya on 2026-07-21	<1%
203	Publication	Yossi Indrawati Syuhardi, Andi Prastomo. "Perancangan Aplikasi Penggajian Kary...	<1%
204	Internet	repository.umy.ac.id	<1%
205	Student papers	STKIP Sumatera Barat on 2026-08-27	<1%
206	Student papers	Universitas Islam Riau on 2025-09-12	<1%
207	Student papers	Universitas Muria Kudus on 2017-03-08	<1%

208	Student papers	Universitas Muria Kudus on 2017-09-07	<1%
209	Student papers	Universitas Muria Kudus on 2019-02-19	<1%
210	Student papers	Universitas Pancasila on 2026-03-02	<1%
211	Publication	M. Syahputra. "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Berbasis Web", R...	<1%
212	Publication	Parabelem Tino Dolf Rompas, Astrid Padri Said. "Development of a Global Positio...	<1%
213	Student papers	UIN Raden Intan Lampung on 2026-06-21	<1%
214	Student papers	UIN Sultan Syarif Kasim Riau on 2019-07-25	<1%
215	Student papers	UPN Veteran Yogyakarta on 2026-03-02	<1%
216	Student papers	UPN Veteran Yogyakarta on 2026-06-05	<1%
217	Student papers	Universitas Brawijaya on 2017-01-24	<1%
218	Student papers	Universitas Dian Nuswantoro on 2025-12-05	<1%
219	Student papers	Universitas Islam Riau on 2025-07-18	<1%
220	Student papers	Universitas Sangga Buana YPKP on 2026-07-31	<1%
221	Publication	Wahyu Wijaya Widiyanto Wijaya, Edy Susanto. "New Normal: Pengembangan Sist...	<1%

PERSETUJUAN

PENGESAHAN

2

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi va merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi mana pun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat Larya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecurli yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya

Tembilahan,

Jamiya Ranika
NIM : 403221010001

INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android guna membantu proses pengelolaan data penggajian serta memudahkan karyawan dalam mengakses informasi gaji secara digital. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Waterfall*, yang meliputi tahap analisis kebutuhan, desain sistem menggunakan *Unified Modeling Language (UML)*, implementasi sistem menggunakan framework *CodeIgniter* dengan database *MySQL*, serta aplikasi Android yang memanfaatkan *WebView*. Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *Black Box*, *Functionality*, dan *Usability*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa seluruh fungsi sistem berhasil berjalan sesuai dengan kebutuhan fungsional, dibuktikan dengan hasil pengujian *Black Box* yang memperoleh tingkat keberhasilan sebesar 100% pada 41 skenario pengujian. Pengujian *Functionality* menunjukkan tingkat keberhasilan setiap fitur berada pada rentang 80,00% hingga 100,00%, sedangkan pengujian *Usability* memperoleh nilai rata-rata 2,87 hingga 3,07 dengan kategori "Cukup", yang menunjukkan bahwa sistem telah cukup mudah digunakan oleh pengguna. Berdasarkan hasil pengujian tersebut, Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android dinyatakan layak digunakan sebagai media pengelolaan serta penyampaian informasi penggajian kepada karyawan di Rumah Sakit 3M Plus.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penggajian, Android, *Waterfall*, Rumah Sakit.

ABSTRACT

This study aims to design and develop an Android-based employee payroll information system for 3M Plus Hospital to support payroll data management and enable employees to access salary information digitally. The system was developed using the Waterfall methodology, encompassing requirements analysis, system design via Unified Modeling Language (UML), system implementation using the CodeIgniter framework with a MySQL database, and the creation of an Android application utilizing WebView. System testing was conducted using Black Box, functionality, and usability methods. The results indicate that all system functions operate according to the established functional requirements. Black Box testing achieved a 100% success rate across 41 test scenarios. Functionality testing yielded success rates ranging from 80.00% to 100.00%, while usability testing produced average scores between 2.87 and 3.07—classified as "Fair"—indicating that the system is reasonably easy for users to operate. Based on these test results, the Android-based employee payroll information system for 3M Plus Hospital is deemed suitable for effectively supporting payroll management and providing salary information to employees.

Keywords: Information System, Payroll, Android, Waterfall, Hospital.

1

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh,

Alhamdulillah Robbil'alamin, Puji dan syukur kami ucapkan kepada Allah SWT atas berkat dan rahmat-Nya yang masih bisa kami rasakan sampai saat ini. Sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul **"Sistem Informasi Penggajian Karyawan Di Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android"**. Dan tak lupa pula kita ucapkan shalawat dan salam untuk nabi besar kita Nabi Muhammad SAW, yang telah membawa umatnya dari alam kegelapan menuju alam yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti yang kita rasakan sekarang ini. Skripsi ini merupakan karya sederhana dan salah satu untuk menyelesaikan Pendidikan S1 pada program studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer di Universitas Islam Indragiri. Segala kemudahan dalam setiap langkah terutama dalam penyusunan skripsi ini. Walaupun masih terdapat kekurangan didalam skripsi kami, tetapi haruslah kami ucapkan terima kasih kepada :

2

1. Dr. H. Najamudin, Lc, MA selaku Rektor Universitas Islam Indragiri
2. Dr. Bayu Rianto, S.Si., M.Kom selaku Dekan FTIK Universitas Islam Indragiri
3. Fitri Yunita, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Dr. Abdullah, S.Si., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Utama.
5. Dr. Bayu Rianto, S.Si., M.Kom selaku Dosen Pendamping.
6. Seluruh dosen, teknisi dan karyawan di lingkungan Jurusan Sistem Informasi yang telah memberikan ilmu, dukungan dan sarananya.
7. Kedua orang tua tercinta, Ayah dan Ibu, yang tidak pernah lelah berjuang, bekerja keras, memberikan kasih sayang, doa yang tiada henti, dukungan

moral maupun materi, serta selalu menjadi penyemangat terbesar bagi penulis dalam menyelesaikan pendidikan ini. Semoga Allah SWT senantiasa memberikan kesehatan, keberkahan, dan membalas segala pengorbanan serta kebaikan yang telah diberikan.

8. Seluruh keluarga tercinta yang selalu memberikan doa, semangat, motivasi, serta dukungan kepada penulis.

9. Sahabat dan teman-teman terdekat, khususnya Grup Cecegil, yang selalu memberikan semangat, bantuan, motivasi, dan kebersamaan selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi ini.

10. Sahabat-sahabat penulis, yaitu Nur Ainah, Diana Ruvita, Febrina Sari, Dewi Nawangsari, Elvi Suciati, dan Siti Nursahati, yang selalu memberikan dukungan, semangat, doa, bantuan, serta menjadi teman berbagi suka dan duka selama menjalani masa perkuliahan.

11. Seluruh teman-teman Program Studi Sistem Informasi Kelas A Angkatan 2022 yang telah memberikan kebersamaan, motivasi, pengalaman, dan kenangan yang tidak terlupakan selama masa perkuliahan.

12. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah membantu dan memberikan dukungan sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki berbagai kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi penyempurnaan penelitian ini di masa yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca, menjadi referensi bagi penelitian selanjutnya, serta memberikan kontribusi dalam pengembangan informasi teknologi, khususnya pada sistem

informasi penggajian berbasis Android.

Terima kasih atas perhatiannya, semoga laporan yang kami buat dapat bermanfaat dan dapat dijadikan inspirasi bagi pembaca.

Tembilahan, 2026

Penulis

Jamiya Ranika
NIM : 403221010001

149

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN	iii
INTISARI	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.6 Sistematika Penelitian	6
BAB II TINJAUAN LITERATUR	
2.1 Sistem Informasi	8
2.2 Android	8
2.3 Penelitian Terdahulu	8
2.4 Rangkuman	11
2.5 Kesimpulan	18
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Kerangka Penelitian	19
3.1.1. Analisis Kebutuhan	21
3.1.1.1 Identifikasi dan Pengumpulan Data	21

53

4

	3.1.1.2 Analisis Sistem	22
95	3.1.2 Desain Sistem.....	23
	3.1.3 Implementasi Sistem	23
	3.1.4 Pengujian Sistem.....	24
	3.1.5 Evaluasi Sistem	24
54	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
	4.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	20
4	4.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	27
	4.1.2 Kebutuhan Sistem.....	29
	4.2 Hasil Desain Sistem (UML)	31
15	4.2.1 Use Case Diagram.....	31
	4.2.2 Activity Diagram	33
	4.2.2 Diagram Class	46
	4.2.3 Sequence Diagram	47
	4.2.4 Desain Interface (Wireframe)	53
44	4.3 Implementasi Sistem.....	64
	4.3.1 Halaman Login Admin	64
	4.3.2 Halaman Dashboard Admin.....	65
	4.3.3 Halaman Data Jabatan Admin	66
9	4.3.4 Halaman Data Pegawai Admin.....	67
	4.3.5 Halaman Data Gaji Admin.....	67
	4.3.6 Halaman Data Jasa Admin.....	68
	4.3.7 Halaman Data THR Admin	69
183	4.3.8 Halaman Ubah Password Admin	70
	4.3.9 Halaman Login Karyawan	70
	4.3.10 Halaman Dashboard Karyawan	71

162	4.3.11	Halaman Data Gaji Karyawan	72
	4.3.12	Halaman Data Jasa Karyawan.....	72
	4.3.13	Halaman Data THR Karyawan	73
	4.3.14	Halaman Cetak Slip Gaji	74
	4.3.15	Halaman Ubah Password Karyawan.....	75
15	4.4	Pengujian	76
	4.4.1	Pengujian Functionality	76
	4.4.2	Pengujian Usability	79
	4.4.3	Pengujian Black Box.....	80
4	4.5	Evaluasi Sistem.....	92
	BAB V KESIMPULAN.....		
	5.1	Kesimpulan.....	27
	5.2	Saran	95
	DAFTAR PUSTAKA		97
	LAMPIRAN.....		100
	Lampiran 1 Dokumentasi Wawancara.....		100
	Lampiran 2 Rekap Gaji Pegawai		102
	Lampiran 3 Slip Gaji Karyawan Rumah Sakit 3M Plus		103
	Lampiran 4 Hasil Kuesioner		105

16

DAFTAR TABEL

Tabel 2 1 Penelitian Terdahulu	9
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan).....	10
Tabel 4. 1 Daftar Pengujian Functionality	77
Tabel 4. 2 Pengujian Functionality Admin	77
Tabel 4. 3 Pengujian Functionality Karyawan.....	79
Tabel 4. 4 Instrumen Pengujian Usability.....	80
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Black Box	81
Tabel 4. 6 Jumlah Hasil Pengujian Black Box	84
Tabel 4. 7 Rekapitulasi Hasil Pengujian Black Box	84
Tabel 4. 8 Hasil Rekap Otomatis Dari Spreadsheet.....	87
Tabel 4. 10 Hasil Rekap Otomatis Dari Spreadsheet.....	89

94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3 1 Kerangka Penelitian.....	20
Gambar 4. 1 Use Case Diagram.....	32
Gambar 4. 2 Activity Diagram Admin.....	33
Gambar 4. 3 Activity Diagram Login Admin dan Karyawan.....	34
Gambar 4. 4 Activity Diagram Master Tambah Data Jabatan.....	35
Gambar 4. 5 Activity Diagram Master Edit Data Jabatan	36
Gambar 4. 6 Activity Diagram Master Hapus Data Jabatan.....	37
Gambar 4. 7 Activity Diagram Master Tambah Data Pegawai	38
Gambar 4. 8 Activity Diagram Master Edit Data Pegawai.....	39
Gambar 4. 9 Activity Diagram Master Hapus Data Pegawai	40
Gambar 4. 10 Activity Diagram Transaksi Tambah Data Gaji.....	41
Gambar 4. 11 Activity Diagram Transaksi Tambah Jasa	42
Gambar 4. 12 Activity Diagram Transaksi Tambah THR.....	43
Gambar 4. 13 Activity Diagram Karyawan	44
Gambar 4. 14 Activity Diagram Cetak Slip Gaji.....	45
Gambar 4. 15 Diagram Class	46
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Login.....	47
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Data Pegawai	48
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Data Jabatan.....	49
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Data Tambah Gaji.....	50
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Data Tambah Jasa	51
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Data Tambah THR.....	52
Gambar 4. 22 Desain Halaman Login Admin Android	53
Gambar 4. 23 Desain Halaman Dashboard Admin Android	54
Gambar 4. 24 Desain Halaman Data Jabatan Admin Android	55
Gambar 4. 25 Desain Halaman Data Pegawai Admin Android.....	56
Gambar 4. 26 Desain Halaman Data Gaji Android	56
Gambar 4. 27 Desain Halaman Data Jasa Android.....	57
Gambar 4. 28 Desain Halaman Data THR Android	58
Gambar 4. 29 Desain Halaman Ubah Password Admin Android.....	58
Gambar 4. 30 Desain Halaman Login Karyawan Android.....	59

Gambar 4. 31 Desain Halaman Dashboard Karyawan Android	60
Gambar 4. 32 Desain Halaman Data Gaji Karyawan Android	60
Gambar 4. 33 Desain Halaman Data Jasa Karyawan Android	61
Gambar 4. 34 Desain Halaman Data THR Karyawan Android	62
Gambar 4. 35 Desain Halaman Cetak Slip Gaji Android	62
Gambar 4. 36 Desain Halaman Ubah Password Karyawan Android	63
Gambar 4. 37 Halaman Login Admin Android	65
Gambar 4. 38 Halaman Dashboard Admin Android	65
Gambar 4. 39 Halaman Data Jabatan Admin Android	66
Gambar 4. 40 Halaman Data Pegawai Admin Android.....	67
Gambar 4. 41 Halaman Data Gaji Android.....	68
Gambar 4. 42 Halaman Data Jasa Android.....	68
Gambar 4. 43 Halaman Data THR Android	69
Gambar 4. 44 Halaman Ubah Password Admin Android.....	70
Gambar 4. 45 Halaman Login Karyawan Android	71
Gambar 4. 46 Halaman Dashboard Karyawan Android	71
Gambar 4. 47 Halaman Data Gaji Karyawan Android	72
Gambar 4. 48 Halaman Data Jasa Karyawan Android	73
Gambar 4. 49 Halaman Data THR Karyawan Android	74
Gambar 4. 50 Halaman Cetak Slip Gaji Android	74
Gambar 4. 51 Halaman Ubah Password Karyawan Android.....	75
Gambar 4. 52 hasil Kuesioner Google Forms.....	86
Gambar 4. 53 Grafik Functionality	88
Gambar 4. 54 Grafik Usability.....	90

38

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi di era digital telah membawa perubahan besar dalam berbagai aspek administrasi dan pengelolaan data organisasi. Salah satu bidang yang mendapat perhatian penting adalah sistem penggajian, karena menyangkut hak finansial karyawan yang harus dikelola secara akurat, tepat waktu, dan transparan. Sistem penggajian yang masih dilakukan secara manual, misalnya menggunakan aplikasi spreadsheet, sering menimbulkan permasalahan berupa keterlambatan proses, risiko kesalahan pencatatan, serta kesulitan dalam pembaruan data. Kondisi ini menuntut adanya inovasi dalam bentuk sistem informasi penggajian berbasis aplikasi yang mampu meningkatkan efisiensi dan efektivitas, sekaligus meminimalisir risiko human error dalam perhitungan gaji. Sistem informasi penggajian berbasis web terbukti dapat meningkatkan kecepatan, akurasi, serta kemudahan akses data dibandingkan metode manual berbasis spreadsheet [1].

Namun pada praktiknya, sistem penggajian di banyak organisasi masih dilakukan secara manual atau semi-terkomputerisasi, misalnya hanya menggunakan Microsoft Excel dan Word untuk rekap data absensi, slip gaji, serta laporan. Kondisi tersebut sering menimbulkan berbagai permasalahan, mulai dari kesalahan input data, keterlambatan proses perhitungan, hingga ketidakakuratan dalam penyajian laporan gaji. Sistem penggajian berbasis web dengan metode *Waterfall* mampu meningkatkan

203

55

174

27

56

75

42

efisiensi, meminimalkan kesalahan, serta menyajikan laporan secara real time, sehingga lebih akurat dan dapat diakses dengan cepat [2]

Seiring dengan meningkatnya kompleksitas administrasi penggajian, kebutuhan akan aplikasi digital menjadi semakin mendesak. Slip gaji yang masih dicetak dan dibagikan secara manual berpotensi menimbulkan masalah seperti keterlambatan distribusi, risiko kerusakan atau kehilangan dokumen, serta keterbatasan akses bagi karyawan. Dengan adanya aplikasi berbasis digital, slip gaji dapat disajikan secara cepat, aman, dan real time sehingga meningkatkan transparansi serta kepuasan karyawan. Berdasarkan penelitian sebelumnya, sistem informasi penggajian dapat meningkatkan efisiensi dan mengurangi kesalahan penerapan sistem informasi penggajian berbasis web terbukti mampu mengurangi waktu pemrosesan hingga 60% dan menurunkan kesalahan perhitungan gaji sebesar 85% dibandingkan metode manual [3]. Hal ini membuktikan bahwa digitalisasi slip gaji merupakan solusi strategis untuk menjawab kebutuhan efisiensi dan aksesibilitas, termasuk dalam konteks Rumah Sakit 3M Plus.

Penerapan sistem informasi penggajian di sektor kesehatan juga telah dilakukan di beberapa rumah sakit. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi akuntansi penggajian dapat membantu manajemen dalam pengambilan keputusan terkait pembayaran gaji dan pengelolaan data pegawai dalam jumlah besar secara lebih terstruktur. Namun, penerapannya masih menghadapi kendala seperti error jaringan, gangguan sistem, serta keterlambatan pencairan gaji ketika bertepatan dengan hari libur [4]. Kondisi ini memperlihatkan bahwa meskipun sistem informasi telah diadopsi, efektivitasnya tetap memerlukan merancang berkelanjutan. Dengan demikian, kebutuhan akan sistem yang lebih fleksibel dan

berbasis aplikasi *mobile* menjadi semakin relevan untuk menjawab tantangan pengelolaan karyawan yang kompleks.

20 Sistem informasi penggajian tidak hanya menyelesaikan permasalahan teknis, tetapi juga memberikan manfaat strategis baik bagi manajemen maupun karyawan. Dari sisi manajemen, sistem ini dapat mengurangi beban administrasi, mempercepat pembuatan laporan, serta meningkatkan akurasi data, sehingga mendukung pengambilan keputusan yang lebih tepat waktu. Dari sisi karyawan, slip gaji digital memberikan kemudahan akses terhadap informasi secara cepat dan transparan, yang pada akhirnya meningkatkan kepuasan serta motivasi kerja. Penerapan sistem informasi penggajian dengan metode Scrum terbukti mampu 98 mengotomatiskan proses, mengurangi risiko kesalahan, mempercepat pembuatan slip gaji, dan meningkatkan kepuasan staf administrasi [5]. Hal ini menunjukkan bahwa sistem informasi penggajian berbasis aplikasi, termasuk dalam konteks RS 179 3M Plus, dapat memberikan manfaat nyata tidak hanya dalam aspek teknis, tetapi juga dalam memperkuat kepercayaan antara manajemen dan karyawan.

Berdasarkan beberapa penelitian sebelumnya mengenai sistem informasi penggajian berbasis web, penelitian ini memiliki kebaruan dalam merancang sistem berbasis Android di sektor kesehatan, khususnya pada Rumah Sakit 3M Plus. Dengan fokus pada penyampaian slip gaji digital, penelitian ini diharapkan 17 dapat memberikan kontribusi ilmiah terhadap merancang sistem informasi berbasis android serta menjadi solusi praktis dalam meningkatkan efisiensi administrasi penggajian.

10 Selanjutnya dari permasalahan yang telah diuraikan, penelitian ini bertujuan untuk merancang Sistem Informasi Penggajian Karyawan berbasis Android di

Rumah Sakit 3M Plus. Sistem ini difokuskan pada penyampaian slip gaji digital agar informasi penghasilan karyawan dapat diakses secara cepat, akurat, dan aman. Dengan adanya aplikasi ini, proses distribusi slip gaji diharapkan tidak lagi bergantung pada media kertas yang berisiko hilang, rusak, atau tidak tersimpan dengan baik, sehingga mendukung efisiensi administrasi dan meningkatkan transparansi dalam pengelolaan gaji karyawan.

1.2 Rumusan Masalah

1. Belum adanya sistem informasi penggajian karyawan berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus.
2. Proses penggajian masih menggunakan slip gaji berbentuk kertas mirip nota yang dibagikan dua kali dalam sebulan (tanggal 15 dan 19), sehingga berisiko hilang, rusak, atau tidak tersimpan dengan baik.
3. Bagian keuangan mengalami kesulitan dalam mengelola data pegawai dan data penggajian karena harus mencetak, mengarsipkan, dan mendistribusikan slip gaji setiap periode pembayaran.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini ditetapkan agar ruang lingkup pembahasan lebih terarah. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi penggajian yang dirancang berbasis Android dan digunakan di lingkungan Rumah Sakit 3M Plus.
2. Sistem digunakan untuk mengelola data jabatan, data pegawai, Data Gaji, data jasa, dan data THR.

3. Data Gaji, jasa, dan THR diinput oleh bagian keuangan sesuai kebijakan Rumah Sakit 3M Plus, kemudian diolah oleh sistem untuk menghasilkan informasi penggajian secara digital.
4. Sistem tidak membahas penentuan kebijakan penggajian, melainkan hanya mengolah data berdasarkan komponen yang telah ditetapkan oleh pihak Rumah Sakit 3M Plus.
5. Sistem menyediakan informasi penggajian yang meliputi Data Gaji, data jasa, dan data THR yang dapat diakses melalui perangkat Android sesuai hak akses pengguna.
6. Periode penggajian mengikuti jadwal yang berlaku di Rumah Sakit 3M Plus.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk:

1. Untuk merancang sistem informasi penggajian karyawan berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus.
2. Untuk merancang fitur slip gaji digital yang dapat menggantikan slip kertas sehingga mengurangi risiko kerusakan atau kehilangan.
3. Memudahkan bagian keuangan dalam proses pengelolaan data penggajian karyawan dan pengarsipan informasi penggajian secara digital.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini antara lain:

1. Diharapkan dapat membantu manajemen Rumah Sakit 3M Plus dalam meningkatkan efisiensi administrasi penggajian dengan mengurangi penggunaan slip gaji kertas yang berisiko hilang atau rusak.
2. Diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi karyawan dalam mengakses informasi gaji secara cepat, akurat, dan transparan melalui aplikasi berbasis Android.
3. Diharapkan dapat menjadi dasar merancang sistem informasi penggajian berbasis digital di sektor kesehatan, sehingga dapat dijadikan referensi untuk penelitian maupun implementasi serupa di masa depan.

1.6 Sistematika Penelitian

Sistematika penulisan yang digunakan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab I ini terdapat latar belakang masalah yang menjadi latar belakang penelitian ini dilakukan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II : TINJAUAN LITERATUR

Bab ini membahas teori dan konsep yang relevan dengan penelitian, meliputi sistem informasi, Android, aplikasi *mobile*, serta penelitian terdahulu yang berkaitan dengan perancangan sistem informasi penggajian sebagai bahan acuan penelitian.

38

BAB III : METODE PENELITIAN

Bab ini membahas metode penelitian yang digunakan dalam perancangan sistem, meliputi kerangka penelitian, pengumpulan data, analisis kebutuhan, serta tahapan perancangan dan pengujian dengan pendekatan SDLC model *Waterfall*.

4

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang analisis hasil kebutuhan sistem, perancangan sistem menggunakan *Unified Modeling Language* (UML), implementasi sistem, hasil pengujian, serta pembahasan terhadap hasil penelitian yang telah dilakukan.

104

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan berdasarkan hasil penelitian serta saran yang dapat digunakan sebagai bahan pengembangan sistem pada penelitian selanjutnya.

7

BAB II

TINJAUAN LITERATUR

Sistem informasi penggajian karyawan di Rumah Sakit 3M Plus berbasis Android merupakan inovasi dalam pengelolaan administrasi keuangan, khususnya pada proses pembayaran gaji karyawan. Sistem ini dirancang untuk menggantikan metode manual berupa slip gaji kertas yang masih digunakan dan rentan mengalami kehilangan, kerusakan, atau tidak tersimpan dengan baik. Dengan penerapan sistem digital berbasis Android, penyampaian slip gaji dirancang agar dapat dilakukan secara lebih praktis dan mudah diakses oleh karyawan kapan saja dan di mana saja. Penelitian ini berfokus pada perancangan sistem informasi penggajian yang disesuaikan dengan kebutuhan Rumah Sakit 3M Plus, mengingat pengelolaan gaji merupakan salah satu proses penting dalam manajemen sumber daya manusia. Melalui pemanfaatan teknologi informasi, diharapkan sistem yang dirancang mampu mendukung transparansi, akurasi, dan efektivitas dalam pengelolaan data penggajian.

Bagian tinjauan literatur ini akan dipaparkan berbagai teori dan penelitian terdahulu yang berkaitan dengan sistem informasi, khususnya sistem penggajian berbasis web maupun *mobile*. Selain itu, pembahasan juga akan mencakup analisis terhadap penelitian-penelitian sebelumnya untuk melihat persamaan, perbedaan, serta kekurangan yang masih ada. Hal ini bertujuan agar penelitian dengan judul “Sistem Informasi Penggajian Karyawan di Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android” memiliki pijakan yang kuat dan memperlihatkan kontribusi

2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi terdiri dari dua kata, yaitu “sistem” dan “informasi”. Sistem sendiri berarti gabungan dari beberapa komponen yang bekerja sama untuk mencapai tujuan. Informasi berarti sesuatu yang mudah dipahami oleh penerima. Sistem informasi memiliki makna sistem yang bertujuan menampilkan informasi [6].

Pada penelitian lain juga menjelaskan bahwa, Sistem informasi adalah data yang dikumpulkan, dikelompokkan dan diolah sedemikian rupa sehingga menjadi sebuah satu kesatuan informasi yang saling terkait dan saling mendukung sehingga menjadi suatu informasi yang berharga bagi yang menerimanya [7]

2.2 Android

Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat *mobile* berbasis linux yang mencakup sistem operasi, middleware, dan aplikasi. Aplikasi android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka [8]

2.3 Penelitian Terdahulu

Berikut merupakan penelitian terdahulu yg telah di lakukan peneliti sebelumnya mengenai penggajian karyawan menggunakan metode Waterfal

Tabel 2 1 Penelitian Terdahulu

No	Penulis (Tahun)	Judul Penelitian	Desain Penelitian	Hasil Penelitian	Perbedaan dengan Penelitian Ini
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
1	Bagus Wahyudianto et al. (2025)	Merancang Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Metode <i>Waterfall</i>	Metode SDLC model <i>Waterfall</i> , pengujian sistem berbasis Black Box.	Aplikasi web mempermudah administrasi gaji dengan hasil akurat dan efisien.	Berbeda karena penelitian ini berbasis Android, bukan web, dengan fokus pada slip gaji digital.
2	Munawaroh et al. (2022)	Perancangan Sistem Penggajian Karyawan Berbasis Web PT Layangan Putus	Metode <i>Waterfall</i> dengan tahapan analisis, desain, implementasi, dan pengujian.	Sistem mempercepat proses penggajian dan meminimalkan kesalahan.	Berbeda karena sistem ini berbasis Android untuk kemudahan akses slip gaji digital.
4	Bramantara Yudha et al. (2023)	Penggunaan Metode <i>Waterfall</i> Pada Sistem Informasi Penggajian Karyawan Tetap	Metode <i>Waterfall</i> , implementasi sistem berbasis web.	Sistem meningkatkan akurasi perhitungan dan efisiensi proses.	Berbeda karena sistem ini berbasis Android untuk akses <i>mobile</i> yang lebih cepat.
5	Santi Anggryani Sinaga et al. (2025)	Rancang Bangun Sistem Penggajian Berbasis Website dalam Optimalisasi Pengelolaan Kehadiran Karyawan	Metode Agile, pengujian fungsionalitas dan efisiensi.	Sistem meningkatkan efisiensi hingga 60% dengan integrasi absensi.	Berbeda karena sistem penelitian ini menggunakan metode <i>Waterfall</i> dan fokus pada slip gaji digital.

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
6	Jeni Sugiarti et al. (2024)	Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL pada CV. Sukses Sejahtera	Metode <i>Waterfall</i> dengan pengujian Black Box.	Sistem mempercepat perhitungan gaji dan meningkatkan akurasi data.	Berbeda karena sistem ini merancang berbasis Android, bukan web.
7	Salsabilla Putri Dinka et al. (2022)	Penerapan Metode <i>Waterfall</i> dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web	Metode <i>Waterfall</i> dengan pengujian Black Box.	Sistem mempercepat penggajian dan mengurangi kesalahan.	Berbeda karena penelitian ini berbasis Android untuk akses slip gaji digital di RS 3M Plus.
8	Nilam Tayang & Kristia Yuliawan (2023)	Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Menggunakan PHP dan MySQL pada PT AMP	Metode <i>Waterfall</i> , implementasi berbasis web.	Sistem meningkatkan akurasi data dan efisiensi laporan gaji.	Berbeda karena fokus penelitian ini pada sistem berbasis Android untuk akses <i>mobile</i> .
9	Maria Desmuliati et al. (2025)	Pemanfaatan Teknologi Cloud Computing dalam Manajemen Keuangan pada Bengkel Calvin Motor	Metode <i>Waterfall</i> dengan implementasi cloud computing.	Sistem berbasis cloud meningkatkan efisiensi dan keamanan data keuangan.	Berbeda karena penelitian ini fokus pada penggajian Android, bukan sistem keuangan berbasis cloud.

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu (Lanjutan)

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
10	Panji Rangga Adzan Fajar Fakharudin & Donny Avianto (2024)	Penerapan Metode Fuzzy Mamdani untuk Pemerataan Gaji Karyawan	Metode logika fuzzy dengan Python dan Flask.	Sistem mampu menghitung pemerataan gaji dengan akurasi cukup baik.	Berbeda karena penelitian ini fokus pada merancang sistem Android di RS 3M Plus.

2.4 Rangkuman

Penelitian pertama dilakukan oleh [9] pada tahun 2025. Penelitian ini bertujuan untuk merancang Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web sebagai solusi untuk mempercepat proses perhitungan dan distribusi gaji yang sebelumnya masih dilakukan secara manual. Metode merancang sistem yang digunakan adalah *Waterfall*, dengan tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dibangun mampu mengotomatiskan proses penggajian, meminimalkan kesalahan perhitungan, dan mempercepat pembuatan laporan. Kelebihan dari penelitian ini terletak pada rancangan sistem yang sederhana namun efisien serta penerapan pengujian sistem menggunakan Black Box Testing yang menunjukkan hasil sesuai harapan. Namun, kekurangannya adalah sistem masih terbatas pada platform web dan belum menyediakan akses *mobile*, sehingga penggunaannya kurang fleksibel bagi karyawan yang membutuhkan akses cepat melalui perangkat seluler. Berbeda dengan penelitian skripsi ini yang merancang sistem informasi penggajian berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus, sistem yang diusulkan lebih menekankan pada aspek mobilitas dan kemudahan akses slip gaji digital, sehingga memberikan nilai tambah dalam hal transparansi dan efisiensi waktu bagi karyawan maupun bagian keuangan.

Penelitian selanjutnya dilakukan oleh [10] pada tahun 2022 di PT Layangan Putus, sebuah perusahaan yang bergerak di bidang elektronik. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem penggajian karyawan berbasis web guna menggantikan proses penggajian manual yang sebelumnya menggunakan Microsoft Excel dan sering memakan waktu 3–5 hari. Metode merancang yang digunakan adalah *Waterfall*, dengan tahapan mulai dari analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, hingga pengujian. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang merancang mampu mempercepat proses penggajian, meminimalkan kesalahan perhitungan, serta menghasilkan laporan yang lebih akurat dan efisien. Kelebihan penelitian ini terletak pada implementasi sistem yang disertai dengan pengujian fungsional secara menyeluruh menggunakan metode *Black Box Testing*. Namun, kelemahannya adalah sistem hanya berbasis web dan belum memiliki fitur backup data maupun keamanan yang kuat, sehingga penulis merekomendasikan merancang lebih lanjut ke arah aplikasi berbasis Android. Perbedaan dengan penelitian skripsi ini terletak pada platform yang digunakan, di mana penelitian ini berfokus pada merancang sistem informasi penggajian berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus yang berfungsi sebagai media penyampaian slip gaji digital, bukan hanya pengelolaan data penggajian berbasis web.

Penelitian selanjutnya dilakukan oleh [11] pada tahun 2023 dengan judul “Pengaruh Sistem Penggajian, Upah Lembur, dan Insentif Finansial terhadap Kinerja Karyawan (Studi Kasus pada CV. Dua Elang Makmur)”. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui sejauh mana sistem penggajian, upah lembur, dan insentif finansial berpengaruh terhadap kinerja karyawan. Metode yang digunakan

adalah regresi linear berganda dengan jumlah responden sebanyak 40 orang karyawan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem penggajian tidak berpengaruh signifikan terhadap kinerja karyawan, sedangkan variabel upah lembur dan insentif finansial memiliki pengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja karyawan. Kelebihan penelitian ini terletak pada analisis data yang komprehensif melalui uji validitas, reliabilitas, dan uji klasik, serta tingginya nilai koefisien determinasi (85,4%) yang menunjukkan tingkat pengaruh yang kuat. Namun, keterbatasannya adalah penelitian ini hanya difokuskan pada satu perusahaan dengan jumlah responden yang terbatas sehingga belum dapat digeneralisasi secara luas. Berbeda dengan skripsi ini yang berfokus pada perancangan sistem informasi penggajian berbasis Android untuk penyampaian slip gaji digital di Rumah Sakit 3M Plus, penelitian tersebut lebih menekankan analisis pengaruh variabel finansial terhadap kinerja karyawan tanpa merancang sistem informasi secara langsung.

Penelitian berikutnya dilakukan oleh [12] pada tahun 2023 dengan judul “Penggunaan Metode *Waterfall* pada Sistem Informasi Penggajian Karyawan Tetap” pada PT. Citra Absorpsi Sukses Mandiri. Tujuan penelitian ini adalah merancang dan merancang sistem informasi penggajian yang dapat meminimalkan kesalahan dalam proses perhitungan gaji yang sebelumnya masih dilakukan secara manual melalui Microsoft Excel. Metode merancang yang digunakan adalah *Waterfall*, dengan tahapan analisis, desain, implementasi, dan pengujian. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dihasilkan mampu mempercepat proses pengolahan data karyawan, perhitungan gaji, dan pembuatan laporan, serta meningkatkan akurasi data dan keamanan penyimpanan. Kelebihan

dari penelitian ini terletak pada penjelasan teknis yang rinci mengenai tahapan merancang sistem serta implementasi desain antarmuka yang jelas. Namun, kekurangannya adalah sistem hanya diimplementasikan berbasis web dan belum mengakomodasi kebutuhan pengguna secara *mobile*. Berbeda dengan skripsi ini yang berfokus pada sistem informasi penggajian berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus, penelitian ini bertujuan menghadirkan solusi slip gaji digital yang dapat diakses secara real-time dan lebih cepat oleh karyawan, tanpa melalui proses pencetakan kertas seperti pada sistem sebelumnya.

195 Penelitian selanjutnya dilakukan oleh [13] pada tahun 2025 di CV. Rajawali Mandiri Indo Jaya dengan tujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem penggajian berbasis website yang terintegrasi dengan pengelolaan kehadiran karyawan menggunakan metode Agile. Sistem ini dirancang untuk meminimalkan kesalahan perhitungan gaji dan meningkatkan efisiensi proses penggajian serta transparansi data kehadiran karyawan. Hasil uji fungsi dan evaluasi pengguna menunjukkan bahwa penerapan sistem berhasil meningkatkan akurasi dan efisiensi hingga 60% dibandingkan metode manual sebelumnya. 10 Kelebihan dari penelitian ini adalah penggunaan metode Agile yang adaptif terhadap perubahan kebutuhan pengguna serta melibatkan pengguna secara aktif dalam setiap tahap merancang. Selain itu, sistem juga dilengkapi dengan fitur keamanan akses berdasarkan peran untuk menjaga kerahasiaan data. Namun, keterbatasan penelitian ini terletak pada pengujian yang hanya difokuskan pada aspek fungsional tanpa melibatkan pengukuran kepuasan pengguna secara mendalam dan belum menyentuh aspek *mobile* application. 11 Perbedaan dengan skripsi ini terletak pada platform yang digunakan, di mana penelitian ini

7 merancang sistem berbasis website, sementara skripsi ini berfokus pada merancang sistem informasi penggajian berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus yang lebih menekankan kemudahan akses melalui perangkat *mobile* serta penyampaian slip gaji digital kepada karyawan.

10 Selanjutnya, penelitian yang dilakukan oleh [14] pada tahun 2024 berfokus pada perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web pada CV. Sukses Sejahtera menggunakan PHP dan MySQL. Penelitian ini bertujuan untuk mengatasi permasalahan penggajian yang sebelumnya masih dilakukan secara manual menggunakan Microsoft Excel, yang sering menyebabkan kesalahan perhitungan dan keterlambatan pelaporan. Metode yang digunakan adalah kualitatif deskriptif dengan pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka, serta menggunakan metode merancang *Waterfall*. 11 Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dirancang mampu meningkatkan efisiensi dan akurasi proses penggajian dengan fitur-fitur seperti penginputan data karyawan, absensi, potongan gaji, slip gaji, serta laporan otomatis. 129 Pengujian menggunakan metode Black Box dan kuesioner menunjukkan bahwa 95% responden setuju bahwa aplikasi ini efektif dan efisien. Namun, penelitian ini terbatas pada satu perusahaan dengan jumlah responden sedikit. 22 Penelitian ini memberikan kontribusi praktis dalam merancang sistem informasi penggajian yang akurat, cepat, dan sesuai dengan kebutuhan operasional perusahaan.

27 Penelitian berikutnya dilakukan oleh [15] pada tahun 2022 dengan judul "Penerapan Metode *Waterfall* dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web pada FoodPedia by Pasta Kangen". Penelitian ini 36

dilatarbelakangi oleh proses penggajian yang masih dilakukan secara manual. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dibangun mampu mempercepat proses perhitungan gaji secara akurat, efektif, efisien, dan transparan. Kelebihannya adalah metode merancang yang sistematis, pemanfaatan Java Web dengan NetBeans serta MySQL, serta pengujian Black Box untuk memastikan kesesuaian sistem. Namun, kekurangannya adalah sistem hanya berbasis web dan belum mencakup versi *mobile*. Berbeda dengan skripsi ini yang merancang sistem penggajian berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus agar lebih cepat dan mudah diakses oleh karyawan kapan pun dan di mana pun.

Penelitian berikutnya dilakukan oleh [16] pada tahun 2023 dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Menggunakan PHP dan MySQL pada PT AMP”. Penelitian ini dilatarbelakangi oleh pengolahan data penggajian yang sebelumnya masih dilakukan secara manual, sehingga sering terjadi kesalahan perhitungan dan keterlambatan dalam pembuatan slip gaji. Penelitian ini menggunakan metode *Waterfall* dengan tahapan analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian, serta sistem dibangun menggunakan PHP dan MySQL. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dirancang mampu mempercepat proses pengolahan gaji, meningkatkan akurasi data, serta mempermudah penyusunan laporan. Kelebihannya adalah struktur merancang yang terarah dan antarmuka sistem yang mudah digunakan. Namun, kekurangannya adalah sistem hanya berbasis web sehingga belum mendukung akses *mobile*, sehingga fleksibilitas pengguna dalam mengakses slip gaji masih terbatas. Berbeda dengan penelitian ini, skripsi yang penulis lakukan merancang sistem penggajian berbasis Android agar slip gaji dapat diakses secara real-time

melalui perangkat *mobile*, sehingga lebih cepat dan efektif digunakan oleh karyawan di Rumah Sakit 3M Plus.

5 Penelitian selanjutnya dilakukan oleh [17] pada tahun 2025 dengan judul “Pemanfaatan Teknologi Cloud Computing dalam Manajemen Keuangan pada Bengkel Calvin Motor dengan Model *Waterfall*”. Penelitian ini bertujuan meningkatkan efisiensi, keamanan, dan akurasi pencatatan keuangan dengan teknologi cloud. Hasil penelitian menunjukkan bahwa cloud computing mampu meningkatkan efisiensi pencatatan hingga 80%, mempercepat pembuatan laporan, dan mengurangi risiko kehilangan data. Kelebihannya adalah penggunaan Google Cloud Firebase sebagai media penyimpanan yang aman, namun penelitian terbatas pada satu objek studi dan belum mengukur kepuasan pengguna. Berbeda dengan skripsi ini yang berfokus pada sistem penggajian karyawan berbasis Android di sektor kesehatan, penelitian tersebut berfokus pada digitalisasi manajemen keuangan berbasis cloud di sektor otomotif.

176 Penelitian terakhir dilakukan oleh [18] pada tahun 2024 dengan judul “Penerapan Metode Fuzzy Mamdani untuk Pemerataan Gaji Karyawan pada Warkop IN'DA”. Penelitian ini bertujuan untuk menciptakan sistem perhitungan gaji yang lebih adil dan akurat berdasarkan variabel lama kerja, pengalaman, dan tanggungan. Sistem berbasis web ini diimplementasikan menggunakan Python dan Flask. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem menghasilkan output gaji dengan nilai MAE 0,567 dan MAPE 36,72%, yang menunjukkan tingkat akurasi cukup baik. Kelebihan penelitian ini adalah penerapan logika Fuzzy Mamdani yang mudah dipahami, serta uji akurasi menggunakan MAE dan MAPE. Namun, penelitian ini memiliki keterbatasan pada jumlah data yang sedikit dan konteks

usaha kecil. Berbeda dengan skripsi ini yang berfokus pada merancang sistem informasi penggajian berbasis Android untuk meningkatkan efisiensi dan transparansi penggajian karyawan di Rumah Sakit 3M Plus.

2.5 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian-penelitian terdahulu, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi penggajian yang telah dibuat pada berbagai instansi umumnya masih berbasis website dan sebagian besar menggunakan metode *Waterfall* dalam perancangannya. Sistem tersebut terbukti mampu mempercepat proses penggajian, meningkatkan akurasi perhitungan gaji, dan mempermudah pembuatan laporan. Namun, sistem yang berbasis web memiliki keterbatasan karena hanya dapat diakses melalui komputer dan belum mendukung akses *mobile*, sehingga karyawan belum bisa melihat slip gaji secara mudah melalui ponsel. Beberapa penelitian lain tidak merancang sistem penggajian digital, tetapi lebih berfokus pada analisis pengaruh gaji, lembur, dan insentif terhadap kinerja karyawan, serta pada pemerataan gaji menggunakan metode tertentu. Oleh karena itu, ruang lingkupnya berbeda dengan penelitian yang penulis lakukan.

Kebaruan pada penelitian ini adalah perancangan sistem informasi penggajian karyawan berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus. Sistem ini memungkinkan slip gaji dikirim dan diakses secara digital dan langsung saat itu juga melalui ponsel, sehingga proses penggajian menjadi lebih cepat, efisien, transparan, dan mudah diakses oleh karyawan kapan pun dan di mana pun.

BAB III

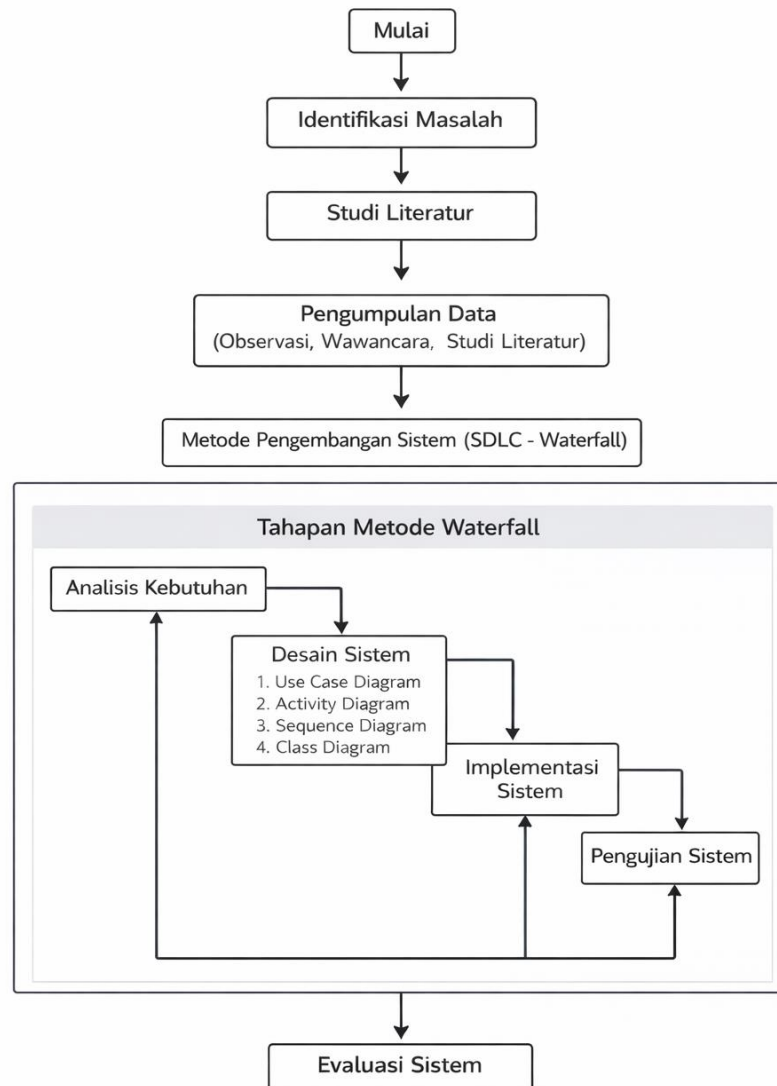
METODE PENELITIAN

Bab ini membahas metode yang digunakan dalam menyusun dan merancang sistem yang diteliti. Metode penelitian berfungsi sebagai pedoman agar proses penelitian berjalan secara terarah. Dalam penelitian ini digunakan metode *Software Development Life Cycle* (SDLC) dengan model *Waterfall* sebagai pendekatan utama dalam merancang sistem.

Metode *Waterfall* adalah salah satu model pengembangan perangkat lunak yang paling awal dan paling sederhana. Model ini mengikuti pendekatan linier dan berurutan, di mana setiap tahap dalam proses pengembangan perangkat lunak harus diselesaikan sepenuhnya sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya. Metode ini dikenal karena kesederhanaannya serta kemudahan dalam pengelolaan proyek yang jelas dan terstruktur [19]. Oleh karena itu, metode *Waterfall* digunakan dalam penelitian ini sebagai pendekatan dalam perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus

3.1 Kerangka Penelitian

Kerangka penelitian menggambarkan alur merancang sistem berdasarkan metode *Waterfall* yang dimulai dari analisis kebutuhan hingga pengujian. Melalui alur ini, penelitian dilakukan secara sistematis sehingga menghasilkan rancangan sistem yang tepat dan dapat diterapkan sesuai kebutuhan pengguna.



Gambar 3.1 Kerangka Penelitian

Gambar 3.1 di atas menggambarkan alur metode penelitian menggunakan model *Waterfall* yang menjadi pedoman dalam proses merancang sistem. Alur tersebut terdiri dari tahap analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian dan evaluasi. Kerangka ini menggambarkan bagaimana sistem dibangun secara sistematis mulai dari pengumpulan data di Rumah Sakit 3M Plus yang beralamat di Jl. Lkr. II, Tembilahan Kota, Kecamatan Tembilahan, Kabupaten Indragiri Hilir, hingga menghasilkan aplikasi penggajian berbasis

Android yang dapat digunakan untuk menampilkan slip gaji digital.

Penjelasan rinci dari setiap tahapan dijelaskan pada bagian berikutnya.

3.1.1. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini dilakukan analisis kebutuhan untuk mengetahui proses penggajian yang sedang berjalan serta permasalahan yang ada di Rumah Sakit 3M Plus. Analisis kebutuhan dilakukan untuk menentukan data yang diperlukan, pengguna sistem, dan fitur utama yang harus ada pada aplikasi penggajian berbasis Android. Hasil analisis ini diharapkan dapat menjadi dasar dalam perancangan sistem agar sesuai dengan kondisi nyata di lapangan.

3.1.1.1 Identifikasi dan Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, dan studi literatur. Seluruh metode ini digunakan untuk memahami proses penggajian yang berjalan di Rumah Sakit 3M Plus serta menentukan kebutuhan sistem yang akan dirancang.

1. Observasi

Peneliti melakukan observasi langsung di Rumah Sakit 3M Plus pada bagian keuangan untuk mengetahui proses penggajian yang sedang berjalan. Hasil pengamatan menunjukkan bahwa slip gaji masih dicetak dalam bentuk kertas dan dibagikan secara manual, sehingga sering terjadi masalah seperti slip gaji hilang, rusak, atau tidak tersampaikan tepat waktu.

2. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan staf keuangan dan HRD Rumah Sakit 3M Plus untuk menggali informasi lebih mendalam terkait proses penggajian, data yang diperlukan, kendala dalam sistem manual, serta

kebutuhan terhadap sistem penggajian digital berbasis Android. Informasi dari wawancara ini menjadi dasar dalam menentukan fitur aplikasi.

3. Studi Literatur

Peneliti mencari referensi-referensi seperti jurnal ilmiah, buku, dan penelitian terdahulu yang berkaitan dengan sistem informasi penggajian, Android, serta metode Waterfall. Studi literatur ini digunakan untuk memperkuat teori dan landasan dalam merancang sistem.

3.1.1.2 Analisis Sistem

Analisis sistem dilakukan untuk mengidentifikasi permasalahan pada sistem yang sedang berjalan. Proses analisis dilakukan menggunakan pendekatan umum dalam analisis kebutuhan tanpa PIECES, disesuaikan dengan ruang lingkup sistem yang lebih sederhana.

Hasil analisis menunjukkan beberapa permasalahan utama, yaitu:

1. Penyampaian slip gaji masih semi-terkomputerisasi sehingga membutuhkan waktu lama.
2. Data penggajian belum dapat diakses oleh karyawan melalui perangkat *mobile*.
3. Terdapat risiko kesalahan pengelolaan karena masih menggunakan proses penginputan microsoft excel.
4. Tidak adanya sistem digital yang memudahkan bagian keuangan dalam mengelola Data Gaji, jasa, dan THR.

Kebutuhan sistem dirumuskan menjadi dua bagian:

a. Kebutuhan Fungsional

Sistem harus mampu:

- 1) Menyediakan halaman dashboard untuk admin.
- 2) Mengelola master data yang meliputi data jabatan dan data pegawai.
- 3) Mengelola transaksi penggajian: Gaji, Jasa, dan THR.

- 4) Menampilkan slip gaji digital kepada karyawan.
- 5) Menyediakan fitur ubah password.
- 6) Menyediakan fitur logout.

b. Kebutuhan Non-Fungsional

- 1) Sistem berbasis Android dan mudah digunakan.
- 2) Data tersimpan aman dalam *database*.
- 3) Aplikasi dapat berjalan pada perangkat Android minimal versi standar.
- 4) Antarmuka sederhana dan mudah dipahami oleh pengguna.

3.1.2 Desain Sistem

Tahap desain sistem pada penelitian ini dilakukan menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) sebagai acuan pemodelan. UML digunakan untuk menggambarkan alur kerja sistem dan hubungan antarproses secara lebih terstruktur. Diagram yang digunakan meliputi use case diagram, activity diagram, sequence diagram, dan class diagram. Pemodelan ini menjelaskan interaksi pengguna dengan sistem, alur aktivitas pada fitur penggajian (gaji, jasa, THR), serta struktur data yang diperlukan untuk mendukung sistem penggajian berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus.

3.1.3 Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan proses merealisasikan hasil desain menjadi aplikasi yang dapat digunakan oleh pengguna. Sistem dibangun menggunakan PHP Framework CodeIgniter dengan *database* MySQL untuk aplikasi berbasis web yang digunakan oleh admin. Sementara itu, aplikasi untuk karyawan dikembangkan menggunakan Android Studio dengan memanfaatkan WebView untuk menampilkan sistem berbasis web pada perangkat Android.

Seluruh data disimpan pada *database* MySQL yang berada di server Rumah Sakit 3M Plus, sehingga setiap perubahan data yang dilakukan oleh admin

220 dapat langsung diakses oleh karyawan melalui aplikasi Android. Penggunaan
12 WebView dipilih karena mampu mengintegrasikan sistem berbasis web ke dalam
aplikasi Android secara efisien, sehingga memudahkan karyawan dalam
mengakses informasi slip gaji secara digital.

28 3.1.4 Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode Black Box untuk
memastikan seluruh fitur berjalan sesuai fungsinya. Pada tahap ini, setiap menu
43 diuji berdasarkan input dan output tanpa melihat kode program. Pengujian
59 mencakup proses login, pengelolaan data karyawan, pengelolaan transaksi gaji,
jasa, dan THR, penampilan slip gaji, proses ubah password, serta fitur logout.
104 Hasil pengujian digunakan untuk memastikan bahwa sistem dapat merespons
setiap perintah pengguna secara benar dan konsisten. Selain pengujian
fungsionalitas, peneliti juga melakukan pengujian melalui kuesioner untuk menilai
pengalaman pengguna terhadap aplikasi. Kuesioner diberikan kepada admin dan
beberapa karyawan untuk memperoleh penilaian terkait kemudahan penggunaan,
tampilan antarmuka, kecepatan akses, serta kejelasan informasi yang ditampilkan.
Hasil kuesioner kemudian dijadikan dasar untuk mengevaluasi kenyamanan dan
kelayakan aplikasi saat digunakan.

3.1.5 Evaluasi Sistem

107 Evaluasi sistem dalam penelitian ini menggunakan metode *System*
Usability Scale (SUS). SUS merupakan instrumen yang dikembangkan oleh John
Brooke untuk menilai tingkat kemudahan penggunaan (usability) suatu aplikasi.
85 Penilaian dilakukan melalui kuesioner SUS yang terdiri dari sepuluh pernyataan
yang diisi oleh pengguna setelah menggunakan sistem. Melalui kuesioner ini

63 dapat diketahui apakah sistem mudah dipelajari, tidak membingungkan, dan membantu pengguna dalam menyelesaikan tugasnya. Jawaban responden kemudian diolah menjadi skor usability dengan rentang 0–100 yang menunjukkan tingkat kelayakan sistem [20].

Kuesioner diberikan kepada responden yang terdiri dari karyawan dan admin keuangan Rumah Sakit 3M Plus sebagai pengguna langsung sistem. Melalui kuesioner ini dinilai beberapa aspek, antara lain kemudahan mempelajari sistem, kejelasan tampilan, efisiensi penggunaan, tidak membingungkan saat dioperasikan, serta kebermanfaatannya dalam membantu menyelesaikan pekerjaan.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Objek penelitian dalam skripsi ini adalah Rumah Sakit 3M Plus yang berlokasi di Jl. Lingkar II, Tembilahan Kota, Kecamatan Tembilahan, Kabupaten Indragiri Hilir, Provinsi Riau. Rumah sakit ini memiliki berbagai tenaga kerja, seperti dokter, perawat, tenaga administrasi, dan tenaga pendukung lainnya, sehingga memerlukan sistem pengelolaan administrasi yang baik, khususnya pada proses penggajian karyawan.

Berdasarkan hasil observasi, proses penggajian di Rumah Sakit 3M Plus masih dilakukan menggunakan Microsoft Excel. Setelah Data Gaji diolah, slip gaji dicetak dalam bentuk kertas dan dibagikan secara langsung kepada setiap karyawan. Pembagian slip gaji dilakukan sebanyak dua kali dalam satu bulan sesuai dengan jadwal pembayaran gaji yang berlaku. Proses tersebut masih membutuhkan waktu cukup lama karena pencetakan dan pendistribusian slip gaji dilakukan secara manual.

4.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem merupakan tahapan untuk mengidentifikasi kebutuhan yang diperlukan dalam pengembangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android. Analisis ini dilakukan berdasarkan hasil observasi, wawancara, dan studi literatur sehingga sistem yang dikembangkan dapat memenuhi kebutuhan pengguna. Tahap analisis kebutuhan meliputi analisis sistem yang sedang berjalan, identifikasi permasalahan pada sistem, serta kebutuhan sistem yang akan dikembangkan.

124

4.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan dilakukan untuk mengetahui proses pengelolaan penggajian yang saat ini diterapkan di Rumah Sakit 3M Plus. Hasil analisis digunakan sebagai dasar dalam merancang sistem informasi penggajian yang lebih efektif, efisien, dan terkomputerisasi.

7

106

4.1.1.1 Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil observasi yang dilakukan di Rumah Sakit 3M Plus, proses penggajian karyawan masih dilakukan secara semi manual. Bagian keuangan melakukan pengolahan Data Gaji menggunakan aplikasi spreadsheet seperti Microsoft Excel. Setelah proses pengelolaan selesai, Data Gaji direkap berdasarkan periode penggajian kemudian dicetak dalam bentuk slip gaji.

Slip gaji yang telah dicetak selanjutnya dibagikan secara langsung kepada masing-masing karyawan oleh bagian administrasi atau keuangan. Selain itu, salinan slip gaji disimpan dalam bentuk dokumen fisik sebagai arsip yang ditempatkan pada map atau lemari penyimpanan.

3

Secara umum proses penggajian yang sedang berjalan dapat dijelaskan sebagai berikut.

1. Bagian keuangan menginput Data Gaji menggunakan Microsoft Excel.
2. Data Gaji dihitung dan direkap sesuai periode penggajian.

3. Slip gaji dicetak dalam bentuk dokumen kertas.
4. Slip gaji dibagikan kepada masing-masing karyawan.
5. Arsip slip gaji disimpan dalam bentuk dokumen fisik.

41.1.2 Permasalahan Sistem

Berdasarkan hasil analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, ditemukan beberapa permasalahan yang mempengaruhi efektivitas proses penggajian di Rumah Sakit 3M Plus.

Proses pengolahan data penggajian masih dilakukan secara semi manual menggunakan Microsoft Excel sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama, terutama pada saat melakukan rekapitulasi Data Gaji setiap periode. Selain itu, proses pembagian slip gaji masih dilakukan secara langsung kepada masing-masing karyawan sehingga membutuhkan waktu dan tenaga yang lebih banyak.

Penggunaan slip gaji dalam bentuk dokumen kertas juga menimbulkan risiko kerusakan maupun kehilangan arsip. Apabila dokumen tersebut hilang atau rusak, proses pencarian data penggajian menjadi lebih sulit dilakukan. Di sisi lain, karyawan belum memiliki fasilitas untuk melihat informasi gaji secara mandiri sehingga harus menunggu pembagian slip gaji dari bagian administrasi atau keuangan.

Berdasarkan kondisi tersebut, permasalahan yang ditemukan pada sistem yang sedang berjalan adalah sebagai berikut.

1. Pengolahan data penggajian masih dilakukan secara semi manual menggunakan Microsoft Excel.
2. Distribusi slip gaji masih dilakukan secara langsung kepada setiap karyawan.
3. Penyimpanan arsip masih menggunakan dokumen fisik sehingga berisiko hilang atau rusak.
4. Proses pencarian data penggajian membutuhkan waktu yang relatif lama.
5. Karyawan belum dapat mengakses informasi penggajian secara mandiri melalui perangkat digital.

4.1.2 Kebutuhan Sistem

Berdasarkan hasil analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, maka diperlukan sebuah Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android yang mampu membantu proses pengelolaan data penggajian secara terkomputerisasi serta memudahkan karyawan dalam memperoleh informasi penggajian.

Kebutuhan sistem pada penelitian ini terdiri atas kebutuhan fungsional dan kebutuhan nonfungsional.

4.1.2.1 Kebutuhan Fungsional

- a. Kebutuhan Admin

Admin memiliki hak akses penuh terhadap sistem.

Adapun kebutuhan fungsional admin meliputi:

1. Login ke dalam sistem.
2. Mengelola data jabatan.
3. Mengelola data pegawai.
4. Mengelola Data Gaji.
5. Mengelola data jasa.
6. Mengelola data THR.
7. Mengubah password.
8. Logout dari sistem.

b. Kebutuhan Karyawan

Karyawan menggunakan aplikasi Android untuk melihat informasi penggajian yang telah diinput oleh admin. Adapun kebutuhan fungsional karyawan meliputi:

1. Login ke dalam sistem.
2. Melihat Data Gaji.
3. Melihat data jasa.
4. Melihat data THR.
5. Mencetak atau mengunduh slip gaji.
6. Mengubah password.
7. Logout dari sistem.

4.1.2.2 Kebutuhan Nonfungsional

Kebutuhan nonfungsional merupakan kebutuhan yang mendukung agar sistem dapat berjalan dengan baik.

Perangkat Keras (Hardware)

- 1) Laptop/Komputer.
- 2) Smartphone Android.

Perangkat Lunak (Software)

- 1) Windows 10.
- 2) CodeIgniter.
- 3) Android Studio.
- 4) MySQL.
- 5) XAMPP.
- 6) Google Chrome.

4.2 Hasil Desain Sistem (UML)

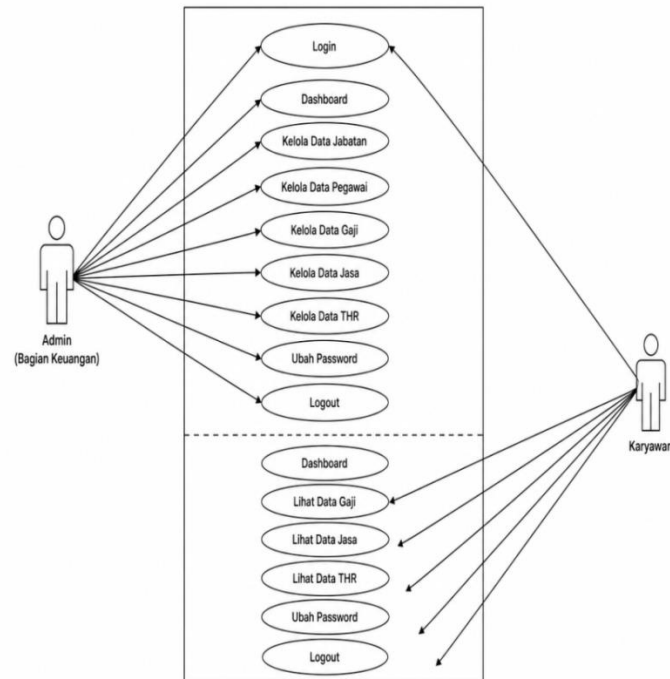
Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) sebagai alat bantu dalam merancang sistem. UML digunakan untuk menggambarkan kebutuhan sistem, proses bisnis, serta hubungan antara pengguna dengan sistem sehingga mempermudah proses implementasi aplikasi.

Perancangan sistem pada penelitian ini terdiri dari Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, dan Class Diagram.

4.2.1 Use Case Diagram

Use Case Diagram digunakan untuk menggambarkan interaksi antara aktor dengan sistem. Diagram ini menunjukkan hak akses dan fungsi-fungsi yang dapat dilakukan oleh setiap pengguna, yaitu admin dan karyawan. Melalui Use Case Diagram, dapat diketahui proses yang

dilakukan masing-masing aktor dalam menggunakan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android.



Gambar 4. 1 Use Case Diagram

Use Case Diagram menggambarkan hubungan antara aktor dengan fungsi-fungsi yang tersedia pada Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus. Sistem memiliki dua aktor, yaitu Admin dan Karyawan. Admin memiliki hak akses penuh untuk mengelola data jabatan, data pegawai, Data Gaji, data jasa, data THR, mengubah password, serta melakukan logout. Sementara itu, Karyawan memiliki hak akses untuk login, melihat informasi Data Gaji, data jasa, data THR, mengubah password, dan logout dari sistem.

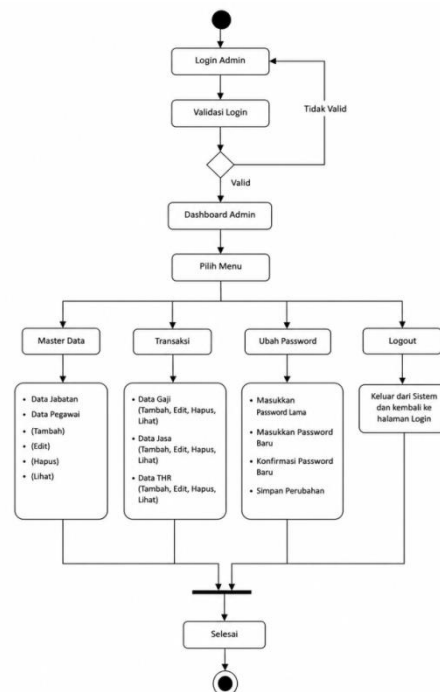
Use Case Diagram digunakan untuk menggambarkan hubungan antara aktor dengan sistem yang dibangun.\

Pada sistem ini terdapat dua aktor, yaitu Admin dan Karyawan.

Admin memiliki hak akses untuk mengelola seluruh data yang terdapat pada sistem, sedangkan karyawan memiliki hak akses untuk melihat informasi penggajian yang dimiliki.

4.2.2 Activity Diagram

Activity Diagram digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas pengguna ketika berinteraksi dengan sistem. Diagram ini menunjukkan urutan proses mulai dari pengguna melakukan login hingga menyelesaikan aktivitas sesuai hak akses yang dimiliki. Activity Diagram pada penelitian ini terdiri dari aktivitas Admin dan Karyawan dalam mengelola maupun mengakses informasi penggajian.



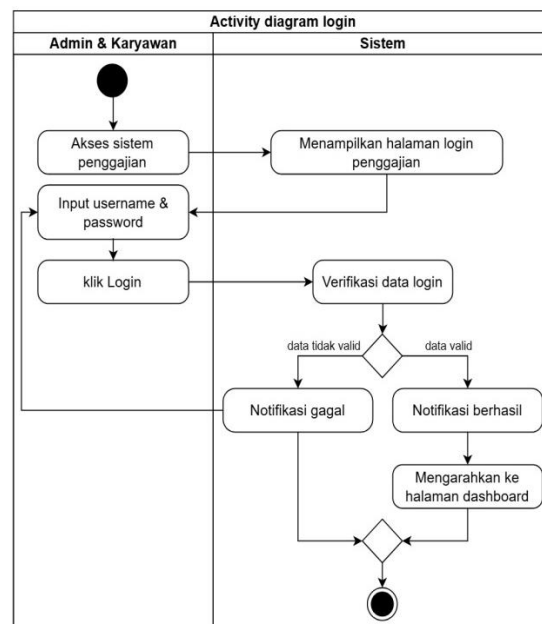
Gambar 4. 2 Activity Diagram Admin

Activity Diagram Admin menggambarkan seluruh aktivitas yang dapat dilakukan oleh Admin setelah berhasil login ke dalam sistem. Admin dapat mengakses dashboard, memilih menu master data

maupun transaksi, kemudian melakukan pengelolaan data jabatan, data pegawai, Data Gaji, data jasa, dan data THR. Setelah seluruh proses selesai dilakukan, Admin dapat keluar dari sistem melalui menu logout.

4.2.1.1 Activity Diagram Login Admin dan Karyawan

Activity Diagram Login Admin dan Karyawan digunakan untuk menggambarkan alur proses autentikasi pengguna sebelum mengakses sistem. Diagram ini menunjukkan tahapan yang dilakukan oleh pengguna dan sistem mulai dari proses login hingga pengguna berhasil masuk ke halaman utama sesuai dengan hak akses yang dimiliki. Activity Diagram Login Admin dan Karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.3.



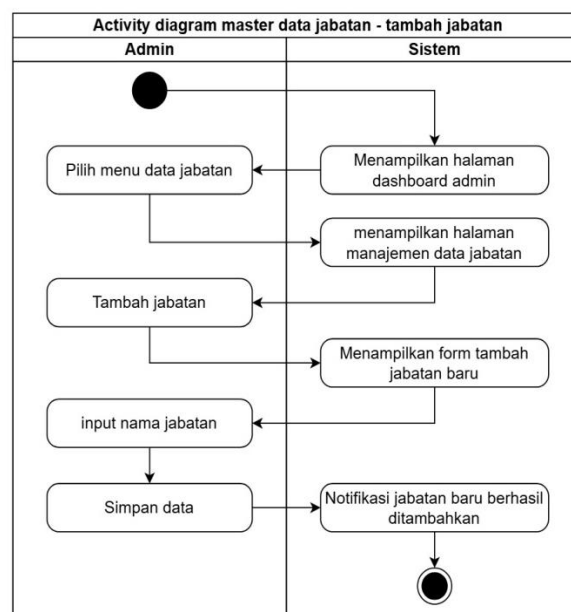
Gambar 4. 3 Activity Diagram Login Admin dan Karyawan

Activity Diagram Login menggambarkan proses autentikasi pengguna sebelum memasuki sistem. Pengguna memasukkan username dan password, kemudian sistem melakukan validasi

terhadap data yang tersimpan pada *database*. Apabila data sesuai, pengguna akan diarahkan ke halaman dashboard sesuai hak aksesnya. Sebaliknya, apabila data tidak sesuai maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan pengguna diminta melakukan login kembali.

4.2.1.2 Activity Diagram Master Data Jabatan-Tambah Jabatan

Activity Diagram Master Data Jabatan-Tambah Jabatan digunakan untuk menggambarkan alur proses penambahan data jabatan yang dilakukan oleh Admin. Diagram ini menunjukkan urutan aktivitas mulai dari memilih menu data jabatan hingga proses penyimpanan data ke dalam *database*. Activity Diagram Master Data Jabatan-Tambah Jabatan dapat dilihat pada Gambar 4.4.



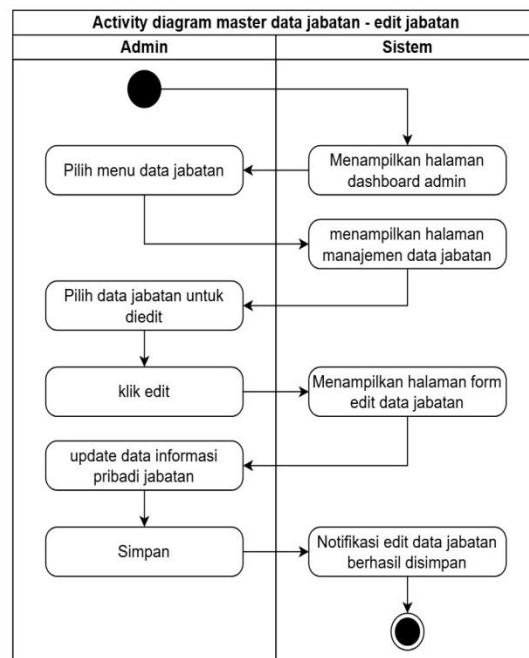
Gambar 4. 4 Activity Diagram Master Tambah Data Jabatan

Activity Diagram ini menggambarkan proses penambahan data jabatan oleh Admin. Proses dimulai ketika admin memilih menu data Jabatan, kemudian mengisi informasi jabatan yang diperlukan. Setelah

data dinyatakan lengkap, sistem akan menyimpan data ke dalam database dan menampilkan informasi bahwa proses penambahan data berhasil dilakukan.

4.2.1.3 Activity Diagram Master Data Jabatan-Edit Jabatan

Activity Diagram Master Data Jabatan–Edit Jabatan digunakan untuk menggambarkan proses perubahan data jabatan yang telah tersimpan dalam sistem. Diagram ini memperlihatkan tahapan yang dilakukan Admin mulai dari memilih data hingga menyimpan hasil perubahan. Activity Diagram Master Data Jabatan–Edit Jabatan dapat dilihat pada Gambar 4.5.



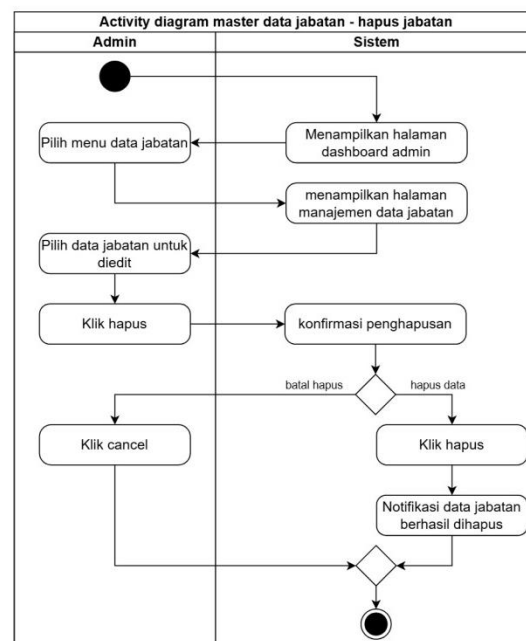
Gambar 4. 5 Activity Diagram Master Edit Data Jabatan

Activity Diagram ini menggambarkan proses perubahan data jabatan. Admin memilih data jabatan yang akan diubah, kemudian melakukan perubahan informasi sesuai kebutuhan. Setelah data

diperbarui dan disimpan, sistem akan memperbarui data pada *database* sehingga informasi jabatan menjadi data terbaru.

4.2.1.4 Activity Diagram Master Data Jabatan - Hapus Jabatan

Activity Diagram Master Data Jabatan–Hapus Jabatan digunakan untuk menggambarkan proses penghapusan data jabatan oleh Admin. Diagram ini menunjukkan alur mulai dari pemilihan data jabatan hingga proses konfirmasi dan penghapusan data dari sistem. Activity Diagram Master Data Jabatan–Hapus Jabatan dapat dilihat pada Gambar 4.6.

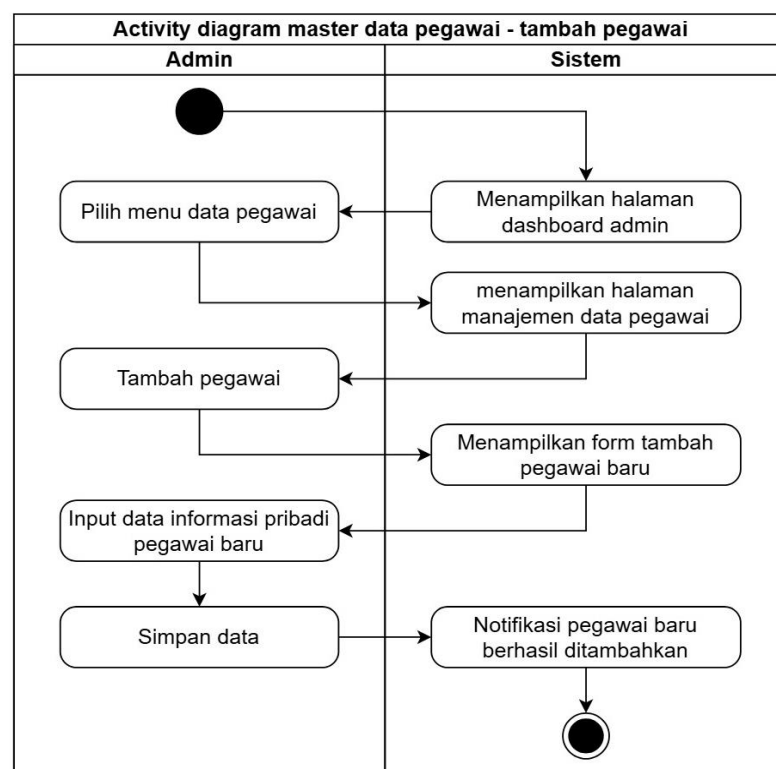


Gambar 4. 6 Activity Diagram Master Hapus Data Jabatan

Activity Diagram ini menjelaskan proses penghapusan data jabatan oleh Admin. Admin memilih data jabatan yang akan dihapus kemudian memberikan konfirmasi penghapusan. Setelah proses dikonfirmasi, sistem menghapus data dari *database* dan menampilkan informasi bahwa data berhasil dihapus.

4.2.1.5 Activity Diagram Master Data Pegawai - Tambah Pegawai

Diagram aktivitas "Data Induk Karyawan – Tambah Karyawan" digunakan untuk mengilustrasikan proses penambahan data karyawan ke dalam sistem. Diagram ini menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh admin, mulai dari memasukkan data karyawan hingga menyimpan data tersebut ke dalam basis data. Diagram aktivitas "Data Induk Karyawan – Tambah Karyawan" ditampilkan pada Gambar 4.7.

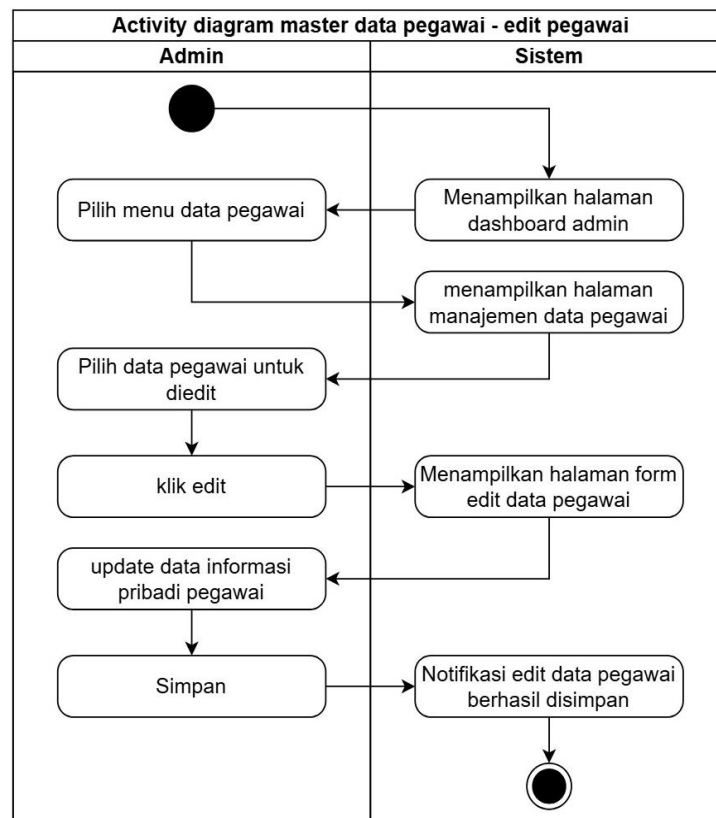


Gambar 4. 7 Activity Diagram Master Tambah Data Pegawai

Activity Diagram ini menggambarkan proses penambahan data pegawai ke dalam sistem. Admin mengisi data pegawai sesuai informasi yang diperlukan, kemudian sistem melakukan proses penyimpanan ke *database* sehingga data pegawai dapat digunakan dalam proses penggajian.

4.2.1.6 Activity Diagram Master Data Pegawai - Edit Pegawai

Activity Diagram Master Data Pegawai–Edit Pegawai digunakan untuk menggambarkan proses perubahan informasi data pegawai yang telah tersimpan dalam sistem. Diagram ini memperlihatkan alur perubahan data hingga proses penyimpanan hasil pembaruan. Activity Diagram Master Data Pegawai–Edit Pegawai dapat dilihat pada Gambar 4.8.

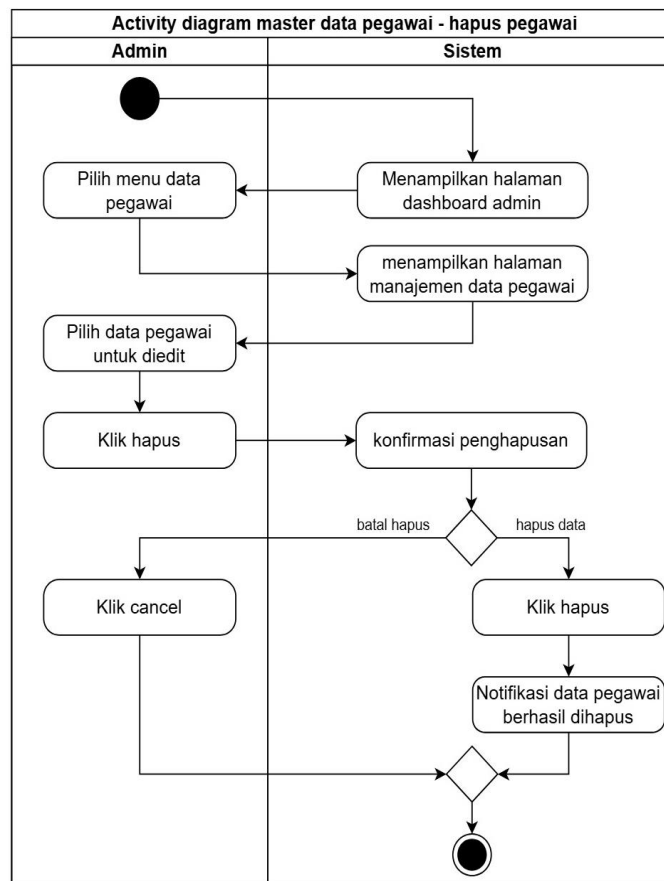


Gambar 4. 8 Activity Diagram Master Edit Data Pegawai

Activity Diagram ini menggambarkan proses perubahan data pegawai. Admin memilih data pegawai yang akan diperbarui, kemudian mengubah informasi yang diperlukan. Setelah data disimpan, sistem memperbarui data pegawai pada database.

4.2.1.7 Activity Diagram Master Data Pegawai - Hapus Pegawai

Activity Diagram Master Data Pegawai–Hapus Pegawai digunakan untuk menggambarkan proses penghapusan data pegawai dari sistem. Diagram ini menunjukkan tahapan mulai dari pemilihan data pegawai hingga proses penghapusan yang dilakukan oleh Admin. Activity Diagram Master Data Pegawai–Hapus Pegawai dapat dilihat pada Gambar 4.9.

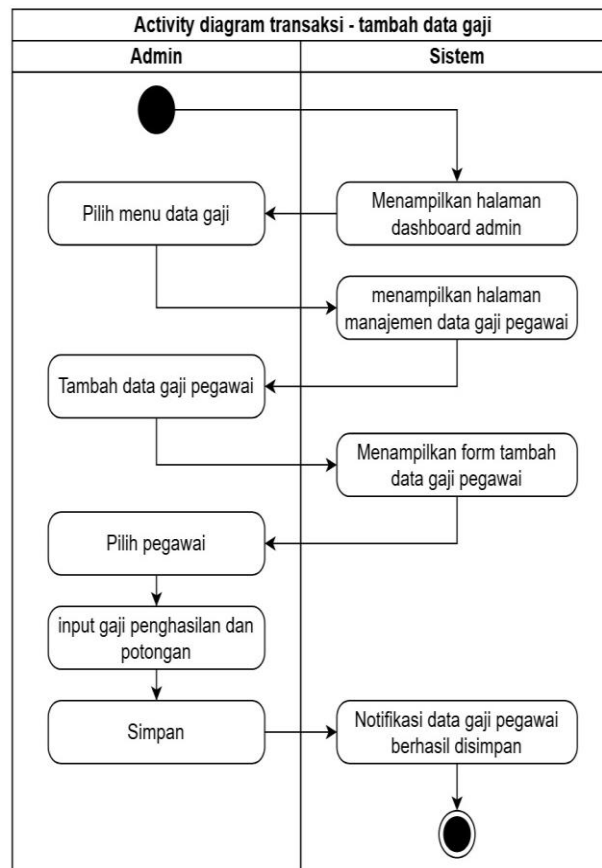


Gambar 4. 9 Activity Diagram Master Hapus Data Pegawai

Activity Diagram ini menjelaskan proses penghapusan data pegawai oleh Admin. Setelah memilih data pegawai yang diinginkan dan memberikan konfirmasi, sistem akan menghapus data dari database sehingga data tersebut tidak lagi digunakan dalam sistem.

4.2.1.8 Activity Diagram Transaksi - Tambah Data Gaji

Activity Diagram Transaksi-Tambah Data Gaji digunakan untuk menggambarkan proses penginputan Data Gaji pegawai oleh Admin. Diagram ini menunjukkan tahapan pengisian komponen penggajian hingga penyimpanan data ke dalam database. Activity Diagram Transaksi-Tambah Data Gaji dapat dilihat pada Gambar 4.10.

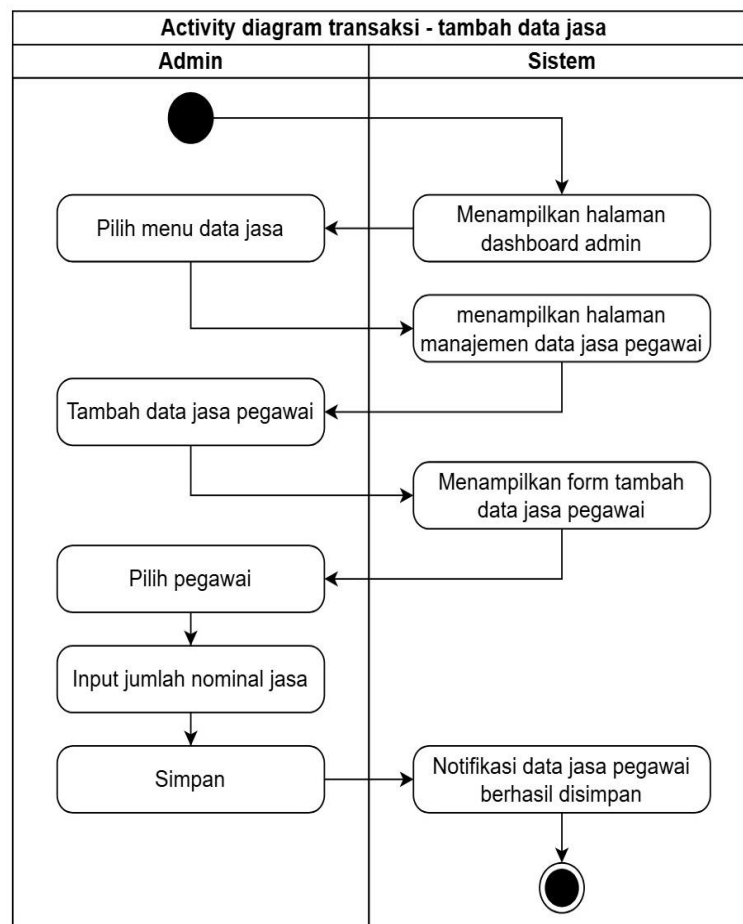


Gambar 4. 10 Activity Diagram Transaksi Tambah Data Gaji

Activity Diagram ini menggambarkan proses penambahan Data Gaji pegawai. Admin memilih menu Data Gaji, kemudian menginput komponen penggajian seperti gaji pokok, lembur, transportasi, jasa medis, potongan BPJS, dan komponen lainnya. Setelah data disimpan, sistem akan menyimpan informasi penggajian ke dalam database.

4.2.1.9 Activity Diagram Transaksi - Tambah Data Jasa

Activity Diagram Transaksi-Tambah Data Jasa digunakan untuk menggambarkan proses penambahan data jasa pegawai berdasarkan periode tertentu. Diagram ini menunjukkan alur penginputan data jasa hingga proses penyimpanan ke dalam database. Activity Diagram Transaksi-Tambah Data Jasa dapat dilihat pada Gambar 4.11.

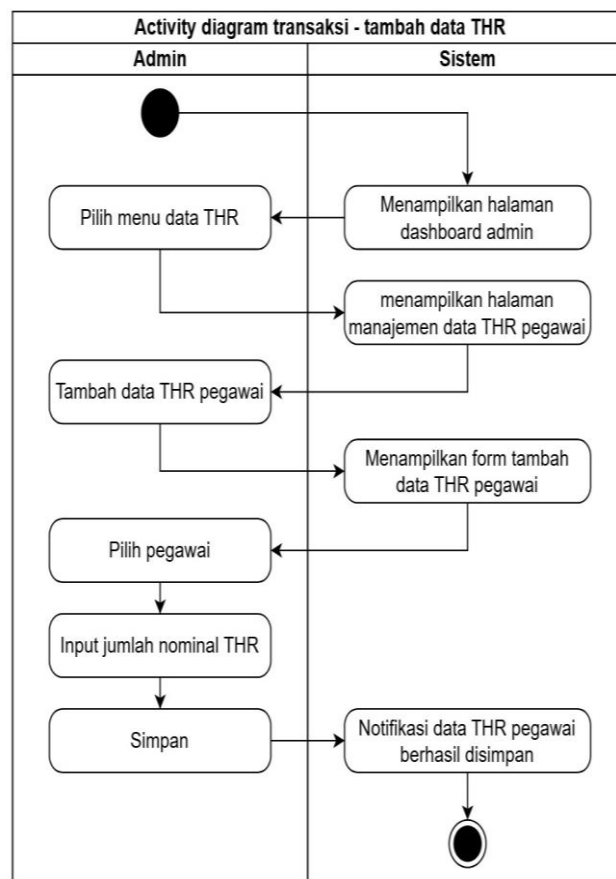


Gambar 4. 11 Activity Diagram Transaksi Tambah Jasa

Activity Diagram ini menggambarkan proses penambahan data jasa pegawai. Admin menginput data jasa sesuai periode yang dipilih, kemudian sistem menyimpan data tersebut ke dalam database sehingga dapat ditampilkan kepada karyawan melalui aplikasi Android.

4.2.1.10 Activity Diagram Transaksi - Tambah Data THR

Activity Diagram Transaksi-Tambah Data THR digunakan untuk menggambarkan proses penambahan data Tunjangan Hari Raya (THR) pegawai. Diagram ini menunjukkan tahapan mulai dari penginputan nominal THR hingga proses penyimpanan data ke *database*. Activity Diagram Transaksi-Tambah Data THR dapat dilihat pada Gambar 4.12.



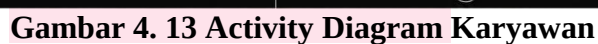
Gambar 4. 12 Activity Diagram Transaksi Tambah THR

Activity Diagram ini menggambarkan proses penambahan data THR pegawai. Admin menginput nominal THR sesuai ketentuan Rumah Sakit 3M Plus, kemudian sistem menyimpan data tersebut ke *database* untuk digunakan sebagai informasi THR karyawan.

40

6

13



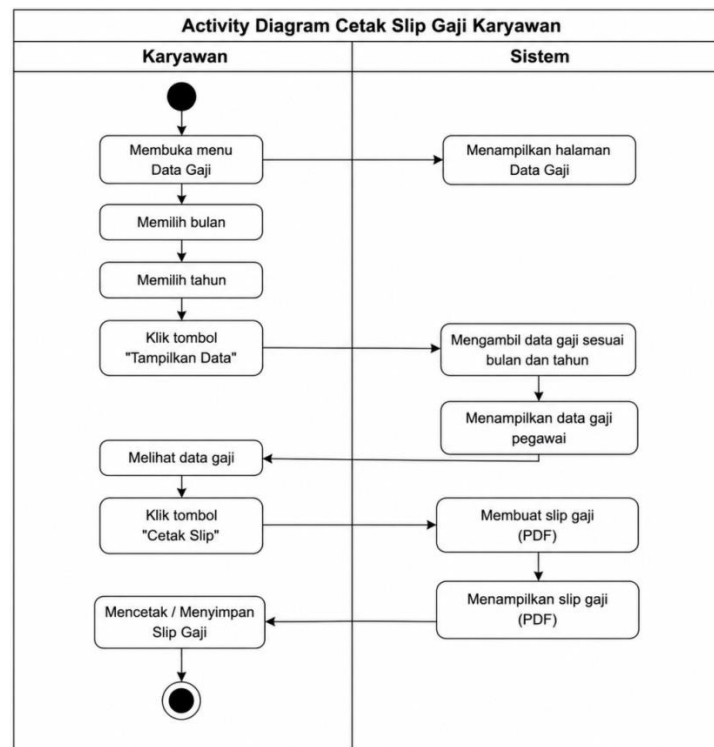
11

167

4.2.1.12 Activity Diagram Cetak Slip Gaji

1

Activity Diagram Cetak Slip Gaji digunakan untuk menggambarkan proses pencetakan slip gaji oleh karyawan. Diagram ini menunjukkan tahapan mulai dari pemilihan periode penggajian hingga proses menghasilkan slip gaji dalam bentuk digital. Activity Diagram Cetak Slip Gaji dapat dilihat pada Gambar 4.14.

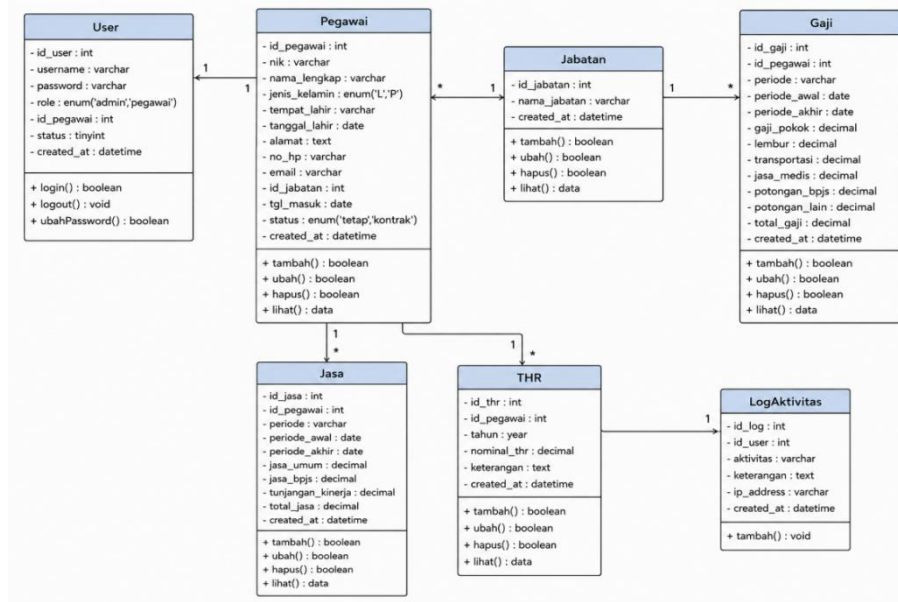


Gambar 4. 14 Activity Diagram Cetak Slip Gaji

Activity Diagram ini menggambarkan proses pencetakan slip gaji oleh karyawan. Setelah memilih periode penggajian dan menampilkan informasi gaji, sistem menyediakan fasilitas cetak sehingga karyawan dapat menghasilkan slip gaji dalam bentuk digital sesuai periode yang dipilih.

4.2.2 Diagram Class

Class Diagram digunakan untuk menggambarkan struktur kelas yang membentuk Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android. Diagram ini memperlihatkan hubungan antar kelas, atribut, serta operasi yang digunakan dalam proses pengembangan sistem. Class Diagram dapat dilihat pada Gambar 4.15.



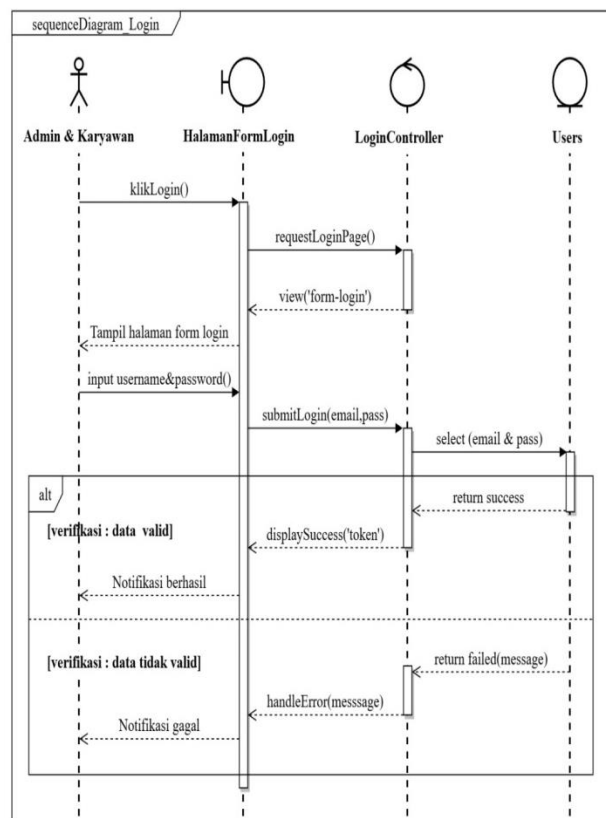
Gambar 4. 15 Diagram Class

Class Diagram menggambarkan struktur kelas yang terdapat pada Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus. Diagram ini menunjukkan hubungan antar kelas seperti User, Pegawai, Jabatan, Gaji, Jasa, dan THR beserta atribut dan operasi yang dimiliki masing-masing kelas. Class Diagram digunakan sebagai acuan dalam proses implementasi database dan pengembangan sistem.

4.2.3 Sequence Diagram

Sequence Diagram digunakan untuk menggambarkan urutan interaksi antara pengguna, sistem, dan *database* dalam menjalankan suatu proses. Diagram ini menunjukkan aliran pesan yang terjadi selama proses berlangsung sehingga memudahkan dalam memahami cara kerja sistem.

4.2.3.1 Sequence Diagram Login

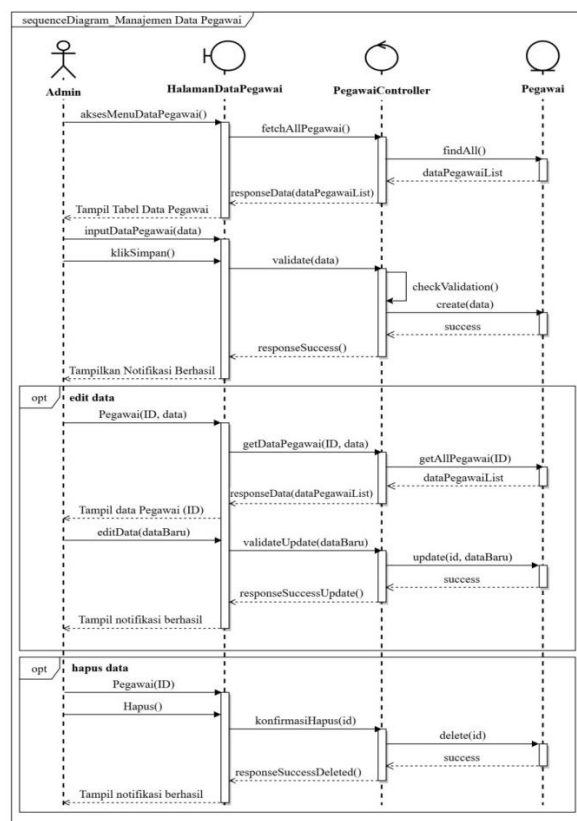


Gambar 4. 16 Sequence Diagram Login

Sequence Diagram Login menggambarkan proses autentikasi pengguna mulai dari memasukkan username dan password hingga sistem melakukan validasi ke *database*. Apabila data yang dimasukkan benar, sistem akan menampilkan dashboard sesuai hak akses pengguna.

4.2.3.2 Sequence Diagram Data Pegawai

Sequence Diagram Data Pegawai digunakan untuk menggambarkan urutan interaksi antara Admin, sistem, dan database dalam proses pengelolaan data pegawai. Diagram ini memperlihatkan aliran proses mulai dari pengolahan data hingga penyimpanan ke database. Sequence Diagram Data Pegawai dapat dilihat pada Gambar 4.17.

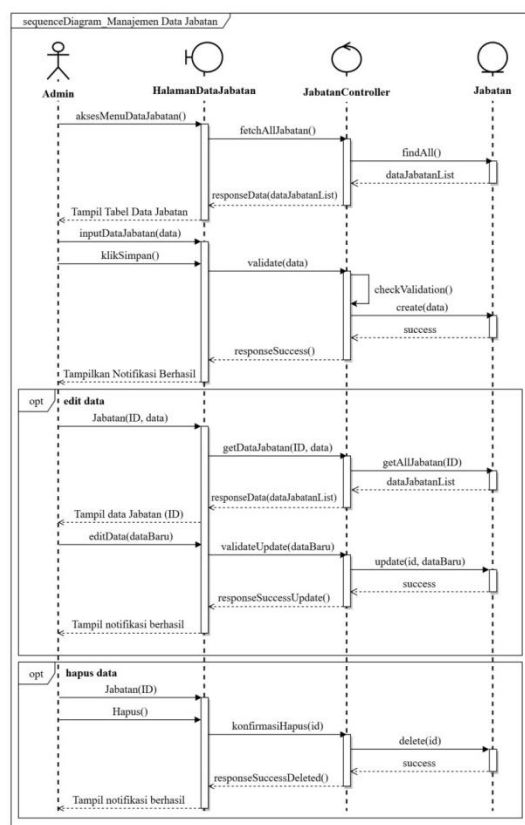


Gambar 4. 17 Sequence Diagram Data Pegawai

Sequence Diagram Data Pegawai menggambarkan interaksi antara Admin dengan sistem saat melakukan pengelolaan data pegawai. Proses meliputi penambahan, perubahan, maupun penghapusan data yang kemudian disimpan ke dalam database.

4.2.3.3 Sequence Diagram Data Jabatan

Sequence Diagram Data Jabatan digunakan untuk menggambarkan urutan interaksi yang terjadi dalam proses pengelolaan data jabatan oleh Admin. Diagram ini menunjukkan proses pengiriman data, penyimpanan, dan pembaruan informasi pada *database*. Sequence Diagram Data Jabatan dapat dilihat pada Gambar 4.18.

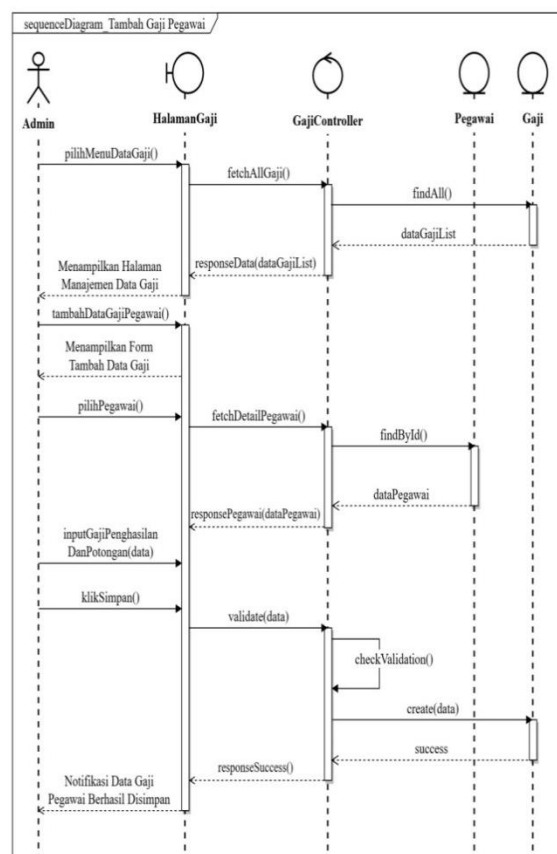


Gambar 4. 18 Sequence Diagram Data Jabatan

Sequence Diagram Data Jabatan menggambarkan proses pengelolaan data jabatan yang dilakukan oleh Admin. Sistem menerima data yang dimasukkan, melakukan proses penyimpanan, kemudian memperbarui informasi pada *database*.

4.2.3.4 Sequence Diagram Tambah Gaji Pegawai

Sequence Diagram Tambah Gaji Pegawai digunakan untuk menggambarkan proses interaksi antara Admin, sistem, dan database saat melakukan input Data Gaji pegawai. Diagram ini menunjukkan tahapan pengolahan data hingga informasi tersimpan dalam database. Sequence Diagram Tambah Gaji Pegawai dapat dilihat pada Gambar 4.19.

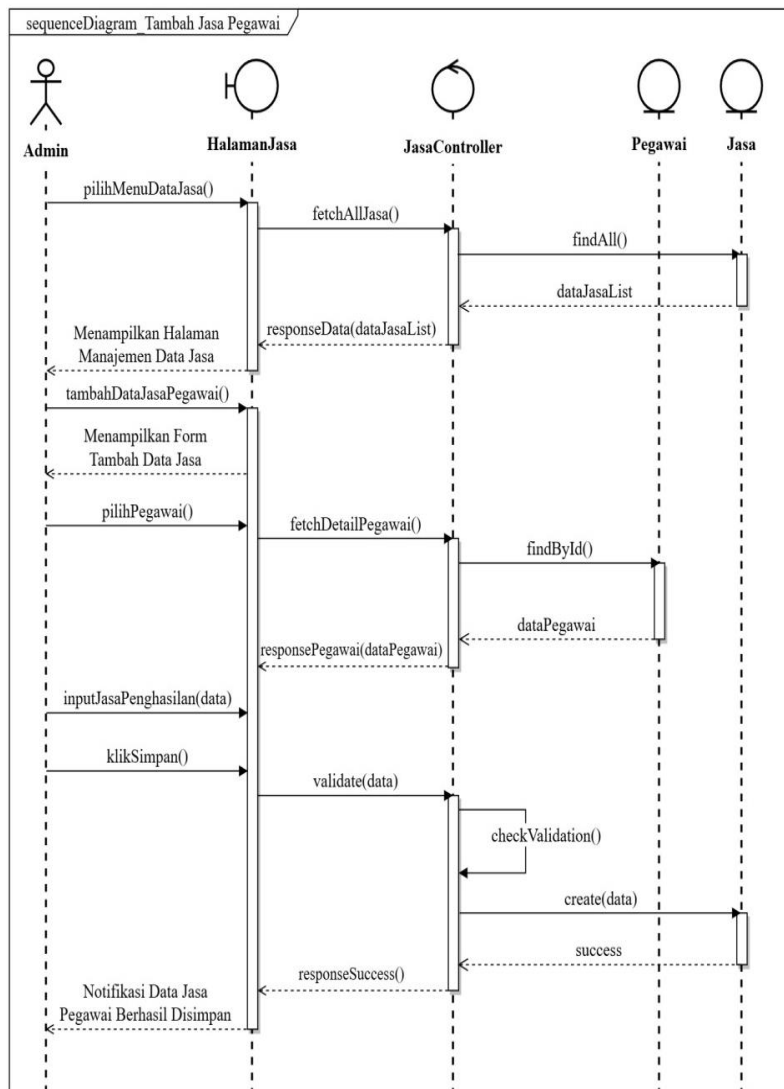


Gambar 4. 19 Sequence Diagram Data Tambah Gaji

Sequence Diagram Tambah Gaji Pegawai menggambarkan proses input Data Gaji oleh Admin. Data yang dimasukkan akan diproses oleh sistem dan disimpan ke database sehingga dapat ditampilkan kepada karyawan sesuai periode penggajian.

4.2.3.5 Sequence Diagram Tambah Jasa Pegawai

Sequence Diagram Tambah Jasa Pegawai digunakan untuk menggambarkan urutan proses pengelolaan data jasa pegawai. Diagram ini menunjukkan interaksi yang

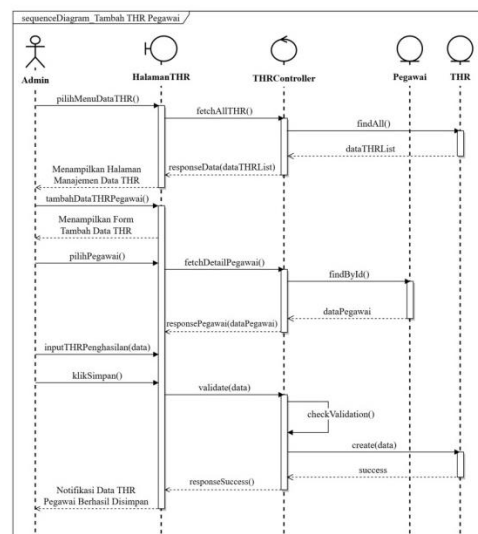


Gambar 4. 20 Sequence Diagram Data Tambah Jasa

Sequence Diagram Tambah Jasa Pegawai menggambarkan proses pengelolaan data jasa oleh Admin. Setelah data jasa diinput sesuai periode, sistem akan menyimpan data ke database sehingga informasi jasa dapat diakses oleh karyawan.

4.2.3.6 Sequence Diagram Tambah THR Pegawai

Sequence Diagram Tambah THR Pegawai digunakan untuk menggambarkan urutan interaksi dalam proses penambahan data THR pegawai. Diagram ini memperlihatkan tahapan mulai dari penginputan data hingga proses penyimpanan ke database dan penyampaian informasi kepada pengguna. Sequence Diagram Tambah THR Pegawai dapat dilihat pada Gambar 4.21.



Gambar 4. 21 Sequence Diagram Data Tambah THR

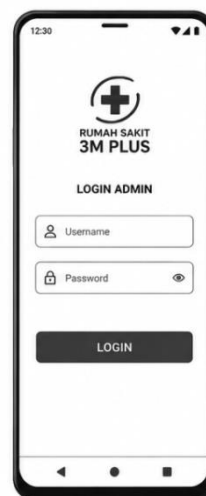
Sequence Diagram Tambah THR Pegawai menggambarkan proses penambahan data THR oleh Admin. Sistem menerima data yang dimasukkan, melakukan penyimpanan ke database, kemudian menampilkan informasi bahwa proses berhasil dilakukan sehingga data THR dapat dilihat oleh karyawan melalui aplikasi Android.

4.2.4 Desain Interface (Wireframe)

Desain sistem merupakan tahap perancangan antarmuka (user interface) yang dilakukan sebelum proses implementasi sistem. Tahap ini bertujuan untuk memberikan gambaran mengenai tampilan setiap halaman yang akan dibangun pada Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android. Desain sistem dibuat sebagai acuan dalam proses pengembangan sehingga implementasi yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

4.2.4.1 .Desain Halaman Login Admin

Desain Halaman Login Admin merupakan rancangan antarmuka yang digunakan sebagai halaman awal bagi admin untuk mengakses sistem. Halaman ini dirancang agar proses autentikasi dapat dilakukan dengan mudah dan aman melalui pengisian username dan password. Desain halaman login admin dapat dilihat pada Gambar 4.22.



Gambar 4. 22 Desain Halaman Login Admin Android

Gambar 4.22 menunjukkan rancangan halaman login admin. Halaman ini digunakan oleh Adminr untuk masuk ke dalam

sistem dengan memasukkan username dan password. Setelah data yang dimasukkan benar admin dapat mengakses halaman dashboard.

4.2.4.2 Desain Halaman Dashboard Admin

Desain halaman dashboard admin merupakan rancangan antarmuka yang berfungsi sebagai halaman utama setelah Adminr berhasil melakukan login. Halaman ini dirancang untuk memudahkan Adminr dalam mengakses seluruh menu pengelolaan data yang tersedia pada sistem. Desain Halaman Dashboard Admin dapat dilihat pada Gambar 4.23.



Gambar 4. 23 Desain Halaman Dashboard Admin Android

Gambar 4.23 menunjukkan rancangan halaman dashboard admin. Halaman ini merupakan halaman utama setelah admin berhasil login. Pada halaman ini tersedia beberapa menu yang digunakan untuk mengelola data pada sistem, seperti data jabatan, data pegawai, Data Gaji, data jasa, data THR, ubah password, dan logout.

4.2.4.3 Desain Halaman Data Jabatan Admin

Desain Halaman Data Jabatan Admin merupakan rancangan antarmuka yang digunakan untuk mengelola data jabatan pegawai. Halaman ini dirancang agar Adminr dapat melakukan proses penambahan, perubahan, penghapusan, maupun melihat data jabatan dengan mudah. Desain Halaman Data Jabatan Admin dapat dilihat pada Gambar 4.24.



Gambar 4. 24 Desain Halaman Data Jabatan Admin Android

Gambar 4.24 menunjukkan rancangan halaman data jabatan. Halaman ini digunakan oleh admin untuk menambah, mengubah, menghapus, dan melihat data jabatan pegawai yang digunakan dalam proses penggajian.

4.2.4.4 Desain Halaman Data Pegawai Admin

Desain Halaman Data Pegawai Admin merupakan rancangan antarmuka yang digunakan untuk mengelola seluruh informasi pegawai. Halaman ini dirancang untuk mempermudah Adminr dalam melakukan pengelolaan data pegawai yang digunakan dalam sistem penggajian. Desain Halaman Data Pegawai Admin dapat dilihat pada Gambar 4.25.



Gambar 4. 25 Desain Halaman Data Pegawai Admin Android

Gambar 4.25 menunjukkan rancangan halaman data pegawai. Halaman ini berfungsi untuk mengelola data pegawai, seperti identitas pegawai, jabatan, username, dan informasi lainnya yang dibutuhkan oleh sistem.

4.2.4.5 Desain Halaman Data Gaji Admin

Desain Halaman Data Gaji Admin merupakan rancangan antarmuka yang digunakan untuk mengelola data penggajian pegawai berdasarkan periode tertentu. Halaman ini dirancang agar Adminr dapat menginput dan mengelola informasi gaji secara efektif. Desain Halaman Data Gaji Admin dapat dilihat pada Gambar 4.26.



Gambar 4. 26 Desain Halaman Data Gaji Android

Gambar 4.26 menunjukkan rancangan halaman Data Gaji. Halaman ini digunakan oleh admin untuk mengelola Data Gaji pegawai berdasarkan periode tertentu sebelum informasi tersebut ditampilkan kepada pegawai.

4.2.4.6 Desain Halaman Data Jasa Admin

Desain Halaman Data Jasa Admin merupakan rancangan antarmuka yang digunakan untuk mengelola data jasa pegawai. Halaman ini dirancang agar Adminr dapat menginput data jasa sesuai dengan periode yang telah ditentukan. Desain Halaman Data Jasa Admin dapat dilihat pada Gambar 4.27.

Gambar 4. 27 Desain Halaman Data Jasa Android

Gambar 4.27 menunjukkan rancangan halaman data jasa. Halaman ini berfungsi untuk mengelola data jasa pegawai, seperti jasa umum, jasa BPJS, dan tunjangan kinerja sesuai dengan periode yang dipilih.

4.2.4.7 Desain Halaman Data THR Admin

Desain Halaman Data THR Admin merupakan rancangan antarmuka yang digunakan untuk mengelola data Tunjangan Hari Raya (THR) pegawai. Halaman ini dirancang untuk

memudahkan Adminr dalam melakukan penginputan dan pengelolaan data THR. Desain Halaman Data THR Admin dapat dilihat pada Gambar 4.28.

Gambar 4. 28 Desain Halaman Data THR Android

Gambar 4.28 menunjukkan rancangan halaman data THR. Halaman ini berfungsi untuk mengelola data Tunjangan Hari Raya (THR) pegawai berdasarkan periode yang telah ditentukan.

4.2.4.8 Desain Halaman Ubah Password Admin

Desain Halaman Ubah Password Admin merupakan rancangan antarmuka yang digunakan untuk mengganti kata sandi akun Adminr. Halaman ini dirancang sebagai salah satu fitur untuk menjaga keamanan akses terhadap sistem. Desain Halaman Ubah Password Admin dapat dilihat pada Gambar 4.29.

Gambar 4. 29 Desain Halaman Ubah Password Admin Android

Gambar 4.29 menunjukkan rancangan halaman ubah password admin. Halaman ini digunakan oleh admin untuk mengganti password akun agar keamanan sistem tetap terjaga.

4.2.4.9 Desain Halaman Login Karyawan

Desain Halaman Login Karyawan merupakan rancangan antarmuka yang digunakan sebagai halaman awal bagi karyawan untuk mengakses sistem. Halaman ini menyediakan fasilitas login menggunakan username dan password yang telah diberikan oleh Adminr. Desain Halaman Login Karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.30.



Gambar 4. 30 Desain Halaman Login Karyawan Android

Gambar 4.30 menunjukkan rancangan halaman login karyawan. Halaman ini digunakan oleh karyawan untuk masuk ke dalam sistem menggunakan username dan password yang telah diberikan oleh admin.

4.2.4.10 Desain Halaman Dashboard Karyawan

Desain Halaman Dashboard Karyawan merupakan rancangan antarmuka yang ditampilkan setelah karyawan berhasil melakukan login. Halaman ini dirancang untuk memudahkan karyawan dalam mengakses informasi

8

penggajian yang tersedia pada sistem. Desain Halaman Dashboard Karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.31.



Gambar 4. 31 Desain Halaman Dashboard Karyawan Android

11

Gambar 4.31 menunjukkan rancangan halaman dashboard karyawan. Halaman ini merupakan halaman utama setelah karyawan berhasil login. Dari halaman ini, karyawan dapat mengakses menu Data Gaji, data jasa, data THR, ubah password, dan logout.

26

4.2.4.11 Desain Halaman Data Gaji Karyawan

138

Desain Halaman Data Gaji Karyawan merupakan rancangan antarmuka yang digunakan untuk menampilkan informasi gaji berdasarkan periode yang dipilih oleh pengguna. Halaman ini dirancang agar informasi penggajian dapat diakses dengan mudah oleh karyawan. Desain Halaman Data Gaji Karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.32.



Gambar 4. 32 Desain Halaman Data Gaji Karyawan Android

8

Gambar 4.32 menunjukkan rancangan halaman Data Gaji karyawan. Halaman ini berfungsi untuk melihat informasi gaji berdasarkan periode yang dipilih oleh pengguna.

4.2.4.12 Desain Halaman Data Jasa Karyawan

Desain Halaman Data Jasa Karyawan merupakan rancangan antarmuka yang digunakan untuk menampilkan informasi jasa yang diterima oleh pegawai pada setiap periode. Halaman ini dirancang agar informasi jasa dapat diakses secara cepat dan mudah oleh karyawan. Desain Halaman Data Jasa Karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.33.



Gambar 4. 33 Desain Halaman Data Jasa Karyawan Android

Gambar 4.33 menunjukkan rancangan halaman data jasa karyawan. Halaman ini berfungsi untuk melihat informasi jasa yang diterima oleh pegawai pada setiap periode.

4.2.4.13 Desain Halaman Data THR Karyawan

Desain Halaman Data THR Karyawan merupakan rancangan antarmuka yang digunakan untuk menampilkan informasi Tunjangan Hari Raya (THR) berdasarkan periode yang dipilih. Halaman ini dirancang agar karyawan dapat

melihat informasi THR dengan mudah. Desain Halaman Data THR Karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.34.

NIK / Nama Pegawai / Jabatan	Tunjangan THR	Total THR Diterima

Gambar 4. 34 Desain Halaman Data THR Karyawan Android

Gambar 4.34 menunjukkan rancangan halaman data THR karyawan. Halaman ini untuk melihat informasi Tunjangan Hari Raya (THR) yang diterima oleh pegawai.

4.2.4.14 Desain Halaman Cetak Slip Gaji

Desain Halaman Cetak Slip Gaji merupakan rancangan antarmuka yang digunakan untuk menampilkan slip gaji dalam bentuk digital. Halaman ini dirancang agar karyawan dapat melihat dan mencetak rincian penghasilan sesuai periode penggajian yang dipilih. Desain Halaman Cetak Slip Gaji dapat dilihat pada Gambar 4.35.

SLIP THR
Periode : _____
NIK : _____
Nama Pegawai : _____
Jabatan : _____
Status : _____
Penghasilan
Tunjangan THR = _____
PENERIMAAN BERSIH Rp. _____
Terbilang : _____
Catatan : _____
Subbag Keuangan,

Gambar 4. 35 Desain Halaman Cetak Slip Gaji Android

Gambar 4.35 menunjukkan rancangan tampilan slip gaji digital. Halaman ini menampilkan informasi identitas pegawai, periode penggajian, rincian penghasilan, total penerimaan, dan tempat tanda tangan sebagai bukti pembayaran gaji.

4.2.4.15 Desain Halaman Ubah Password Karyawan

Desain Halaman Ubah Password Karyawan merupakan rancangan antarmuka yang digunakan oleh karyawan untuk mengganti kata sandi akun. Halaman ini dirancang untuk meningkatkan keamanan akun sehingga hanya pengguna yang berwenang yang dapat mengakses informasi penggajian. Desain Halaman Ubah Password Karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.36.



Gambar 4. 36 Desain Halaman Ubah Password Karyawan Android

Gambar 4.36 menunjukkan rancangan halaman ubah password karyawan. Halaman ini digunakan oleh karyawan untuk mengganti password akun agar keamanan data penggajian tetap terjaga.

6 Berdasarkan rancangan antarmuka yang telah dibuat, seluruh halaman sistem dirancang sesuai dengan kebutuhan pengguna, yaitu Adminr dan karyawan. Rancangan tersebut kemudian diimplementasikan menggunakan framework CodeIgniter yang terhubung dengan database MySQL dan diakses melalui aplikasi Android menggunakan WebView. Hasil implementasi sistem dijelaskan pada subbab berikutnya.

18 4.3 Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan tahapan penerapan hasil perancangan ke dalam bentuk aplikasi yang dapat digunakan oleh pengguna. Sistem Informasi Penggajian Karyawan dibangun menggunakan framework CodeIgniter dengan basis data MySQL. Selanjutnya, sistem diimplementasikan ke dalam aplikasi Android menggunakan Android Studio dengan memanfaatkan komponen WebView, sehingga pengguna dapat mengakses sistem melalui perangkat Android. Tahapan implementasi meliputi:

22 4.3.1 Halaman Login Admin

Implementasi halaman Login Admin merupakan tampilan awal yang digunakan Adminr untuk mengakses Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android. Halaman ini berfungsi sebagai proses autentikasi pengguna sebelum dapat mengakses seluruh fitur sistem. Implementasi Halaman Login Admin dapat dilihat pada Gambar 4.37.

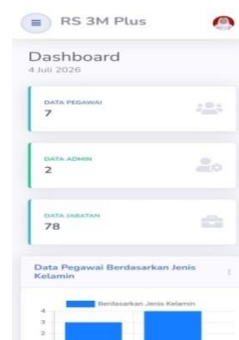


Gambar 4. 37 Halaman Login Admin Android

Halaman Login Admin merupakan halaman pertama yang digunakan oleh Adminr untuk masuk ke dalam sistem. Admin memasukkan username dan password yang telah terdaftar. Selanjutnya sistem akan melakukan proses validasi. Apabila data yang dimasukkan benar, admin akan diarahkan ke halaman Dashboard.

4.3.2 Halaman Dashboard Admin

Implementasi halaman Dashboard Admin merupakan tampilan utama yang muncul setelah Adminr berhasil melakukan login. Halaman ini menyediakan berbagai menu utama yang digunakan untuk mengelola seluruh data pada sistem. Implementasi Halaman Dashboard Admin dapat dilihat pada Gambar 4.38.

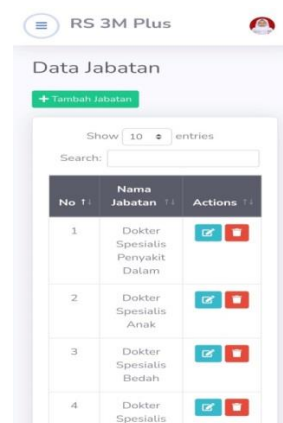


Gambar 4. 38 Halaman Dashboard Admin Android

Halaman Dashboard Admin merupakan halaman utama setelah admin berhasil login. Pada halaman ini ditampilkan menu utama yang terdiri dari Master Data, Transaksi, Ubah Password, dan Logout sehingga memudahkan admin dalam mengelola seluruh data penggajian.

4.3.3 Halaman Data Jabatan Admin

Implementasi halaman Data Jabatan Admin digunakan untuk mengelola seluruh informasi jabatan pegawai yang terdapat pada sistem. Halaman ini memudahkan Adminr dalam melakukan proses penambahan, perubahan, penghapusan, maupun melihat data jabatan. Implementasi Halaman Data Jabatan Admin dapat dilihat pada Gambar 4.39.

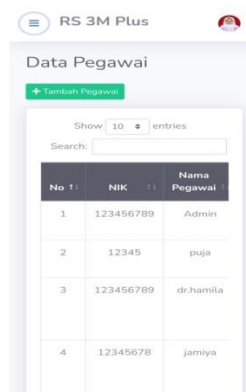


Gambar 4. 39 Halaman Data Jabatan Admin Android

Halaman Data Jabatan digunakan untuk mengelola data jabatan pegawai. Admin dapat menambahkan, mengubah, menghapus, serta melihat data jabatan yang digunakan sebagai acuan dalam proses penggajian.

4.3.4 Halaman Data Pegawai Admin

Implementasi halaman Data Pegawai Admin digunakan untuk mengelola data pegawai yang bekerja di Rumah Sakit 3M Plus. Halaman ini menyediakan fasilitas pengelolaan identitas pegawai beserta informasi yang dibutuhkan dalam proses penggajian. Implementasi Halaman Data Pegawai Admin dapat dilihat pada Gambar 4.40.



Gambar 4. 40 Halaman Data Pegawai Admin Android

Halaman Data Pegawai digunakan untuk mengelola informasi pegawai yang bekerja di Rumah Sakit 3M Plus. Data yang dikelola meliputi identitas pegawai, jabatan, username, dan informasi lain yang diperlukan dalam sistem.

4.3.5 Halaman Data Gaji Admin

Implementasi halaman Data Gaji Admin digunakan untuk mengelola informasi penggajian pegawai berdasarkan periode tertentu. Melalui halaman ini Adminr dapat melakukan penginputan dan pengelolaan komponen penghasilan pegawai. Implementasi Halaman Data Gaji Admin dapat dilihat pada Gambar 4.41.



Gambar 4. 41 Halaman Data Gaji Android

Halaman Data Gaji digunakan oleh admin untuk mengelola data penggajian pegawai. Pada halaman ini admin dapat menambahkan Data Gaji berdasarkan periode tertentu yang meliputi gaji pokok, lembur, transportasi, jasa medis, potongan BPJS, dan komponen penghasilan lainnya.

4.3.6 Halaman Data Jasa Admin

Implementasi halaman Data Jasa Admin digunakan untuk mengelola data jasa pegawai sesuai dengan periode yang telah ditentukan. Halaman ini memudahkan Adminr dalam melakukan penginputan dan pengelolaan informasi jasa pegawai. Implementasi Halaman Data Jasa Admin dapat dilihat pada Gambar 4.42.



Gambar 4. 42 Halaman Data Jasa Android

7

Halaman Data Jasa digunakan untuk mengelola data jasa pegawai. Admin dapat menginput jasa umum, jasa BPJS, dan tunjangan kinerja sesuai periode yang dipilih sehingga informasi jasa dapat ditampilkan kepada masing-masing pegawai.

64

4.3.7 Halaman Data THR Admin

Implementasi halaman Data THR Admin digunakan untuk mengelola informasi Tunjangan Hari Raya (THR) pegawai. Halaman ini memudahkan Adminr dalam menginput dan mengelola data THR sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Implementasi Halaman Data THR Admin dapat dilihat pada Gambar 4.43.

52

The screenshot shows the 'Data Thr Pegawai' interface. It includes a filter section with 'Bulan' and 'Tahun' dropdowns, a 'Tampilkan Data' button, and a 'Cetak Daftar Thr Pegawai' button. Below the filter, it shows 'Menampilkan Data Thr Pegawai' for 'Bulan: 06 Tahun: 2026'. At the bottom, there is a 'Tambah Data Thr Pegawai' section with a table for 'Nama Pegawai' and 'Thr Pegawai', a 'Pilih Pegawai' dropdown, and a 'Catatan' field.

Gambar 4. 43 Halaman Data THR Android

Halaman Data THR digunakan untuk mengelola informasi Tunjangan Hari Raya (THR) pegawai. Admin dapat menambahkan data THR sesuai periode dan ketentuan yang berlaku di Rumah Sakit 3M Plus.

128

4.3.8 Halaman Ubah Password Admin

Implementasi halaman Ubah Password Admin digunakan sebagai fasilitas bagi Adminr untuk mengganti kata sandi akun. Halaman ini berfungsi untuk meningkatkan keamanan akun Adminr saat menggunakan sistem. Implementasi Halaman Ubah Password Admin dapat dilihat pada Gambar 4.44.

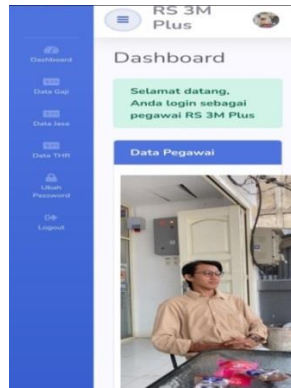


Gambar 4. 44 Halaman Ubah Password Admin Android

Halaman Ubah Password digunakan untuk menjaga keamanan akun admin. Melalui halaman ini admin dapat mengganti password lama dengan password baru agar keamanan sistem tetap terjaga.

4.3.9 Halaman Login Karyawan

Implementasi halaman Login Karyawan merupakan tampilan awal yang digunakan karyawan untuk mengakses sistem. Halaman ini berfungsi sebagai proses autentikasi sebelum karyawan dapat melihat informasi penggajian yang tersedia. Implementasi Halaman Login Karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.45.



Gambar 4. 45 Halaman Login Karyawan Android

Halaman Login Karyawan digunakan sebagai proses autentikasi sebelum karyawan dapat mengakses informasi penggajian. Karyawan memasukkan username dan password yang telah diberikan oleh Adminr.

4.3.10 Halaman Dashboard Karyawan

Implementasi halaman Dashboard Karyawan merupakan tampilan utama yang muncul setelah proses login berhasil dilakukan. Halaman ini menyediakan berbagai menu yang dapat digunakan karyawan untuk mengakses informasi penggajian. Implementasi Halaman Dashboard Karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.46.



Gambar 4. 46 Halaman Dashboard Karyawan Android

Halaman Dashboard Karyawan merupakan halaman utama setelah login berhasil. Pada halaman ini tersedia menu Data Gaji, Data Jasa, Data THR, Ubah Password, dan Logout.

4.3.11 Halaman Data Gaji Karyawan

Implementasi halaman Data Gaji Karyawan digunakan untuk menampilkan informasi gaji pegawai berdasarkan periode yang dipilih. Halaman ini memudahkan karyawan dalam melihat rincian penghasilan yang telah diinput oleh Adminr. Implementasi Halaman Data Gaji Karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.47.



Gambar 4. 47 Halaman Data Gaji Karyawan Android

Halaman Data Gaji digunakan oleh karyawan untuk melihat informasi gaji berdasarkan periode yang dipilih. Sistem akan menampilkan rincian penghasilan sesuai data yang telah diinput oleh admin.

4.3.12 Halaman Data Jasa Karyawan

Implementasi halaman Data Jasa Karyawan digunakan untuk menampilkan informasi jasa yang diterima oleh pegawai berdasarkan periode tertentu. Halaman ini memudahkan karyawan

dalam memperoleh informasi jasa secara cepat dan akurat. Implementasi Halaman Data Jasa Karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.48.



Gambar 4. 48 Halaman Data Jasa Karyawan Android

Halaman Data Jasa digunakan untuk menampilkan informasi jasa pegawai berdasarkan periode tertentu sehingga karyawan dapat mengetahui rincian jasa yang diterima.

4.3.13 Halaman Data THR Karyawan

Implementasi halaman Data THR Karyawan digunakan untuk menampilkan informasi Tunjangan Hari Raya (THR) yang diterima oleh karyawan sesuai dengan periode yang dipilih. Halaman ini memudahkan pengguna dalam memperoleh informasi THR secara lengkap. Implementasi Halaman Data THR Karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.49.

NIK / Nama Pegawai / Jabatan	Tunjangan THR	Total T Diterima
123456 / Budi / Dokter Spesialis Paru	Rp. 20.000.000	Rp. 20.000.000

Gambar 4. 49 Halaman Data THR Karyawan Android

Halaman Data THR digunakan untuk menampilkan informasi THR yang diterima oleh karyawan sesuai periode yang telah ditentukan.

4.3.14 Halaman Cetak Slip Gaji

Implementasi halaman Cetak Slip Gaji digunakan untuk menampilkan slip gaji dalam bentuk digital yang dapat dicetak atau disimpan oleh karyawan. Halaman ini dirancang agar proses penyampaian informasi penggajian menjadi lebih efektif dan efisien. Implementasi Halaman Cetak Slip Gaji dapat dilihat pada Gambar 4.50.

SLIP THR
Periode : Mei 2026

NIK : 123456
Nama : Budi
Pegawai :
Jabatan : Dokter Spesialis Paru
Status : Karyawan Tetap

Penghasilan
Tunjangan THR = Rp. 20.000.000

PENERIMAAN BERSIH Rp. 20.000.000

Terbilang : Rupiah

Catatan :

Tembilahan, Jul 2026
Subbag Keuangan,

YENI INDAHSAARI, SE

Gambar 4. 50 Halaman Cetak Slip Gaji Android

Halaman Cetak Slip Gaji digunakan untuk mencetak atau menyimpan slip gaji dalam bentuk digital berdasarkan periode yang dipilih. Fitur ini memudahkan karyawan memperoleh dokumen penggajian tanpa harus menerima slip dalam bentuk kertas.

4.3.15 Halaman Ubah Password Karyawan

Implementasi halaman Ubah Password Karyawan digunakan sebagai fasilitas bagi karyawan untuk mengganti kata sandi akun yang digunakan dalam sistem. Halaman ini bertujuan untuk meningkatkan keamanan akses terhadap informasi penggajian yang dimiliki oleh setiap pengguna. Implementasi Halaman Ubah Password Karyawan dapat dilihat pada Gambar 4.51.



Gambar 4. 51 Halaman Ubah Password Karyawan Android

Halaman ini digunakan oleh karyawan untuk mengganti password akun sehingga keamanan akses terhadap informasi penggajian tetap terjaga.

4.4 Pengujian

Pengujian sistem merupakan tahapan yang dilakukan untuk mengetahui apakah Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus telah berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa setiap fitur pada sistem dapat berfungsi dengan baik dan memberikan kemudahan bagi pengguna dalam mengoperasikan sistem.

Pada penelitian ini, pengujian yang dilakukan terdiri dari dua jenis, yaitu pengujian black box testing, pengujian functionality testing dan pengujian Usability. Pengujian Functionality bertujuan untuk menguji fungsi-fungsi yang terdapat pada sistem, sedangkan pengujian Usability bertujuan untuk mengetahui tingkat kemudahan penggunaan sistem berdasarkan penilaian pengguna.

4.4.1 Pengujian Functionality

Pengujian Functionality dilakukan untuk mengetahui apakah seluruh fungsi yang terdapat pada Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus dapat berjalan dengan baik sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Pengujian ini dilakukan terhadap dua jenis pengguna, yaitu admin dan karyawan. Pengujian dilakukan dengan mengamati setiap fitur yang tersedia pada sistem dan memastikan bahwa fungsi tersebut berjalan sebagaimana mestinya.

Pada penelitian ini digunakan dua jenis pengujian, yaitu:

- 1) Pengujian Functionality.

2) Pengujian Usability.

Pengujian functionality dilakukan untuk mengetahui apakah setiap fungsi pada Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus telah berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pengujian dilakukan terhadap fungsi-fungsi utama yang terdapat pada sistem sebagai acuan dalam pelaksanaan pengujian. Instrumen pengujian functionality dapat dilihat pada Tabel 4.1.

Tabel 4. 1 Daftar Pengujian Functionality

No	Fungsi	Pertanyaan	Ya	Tidak
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)
1	Login	Apakah fungsi login admin berjalan dengan baik?		
2	Dashboard	Apakah halaman dashboard dapat ditampilkan dengan baik?		
3	Data Jabatan	Apakah pengelolaan data jabatan berjalan dengan baik?		
4	Data Pegawai	Apakah pengelolaan data pegawai berjalan dengan baik?		
5	Data Gaji	Apakah pengelolaan Data Gaji berjalan dengan baik?		
6	Data Jasa	Apakah pengelolaan data jasa berjalan dengan baik?		
7	Data THR	Apakah pengelolaan data THR berjalan dengan baik?		
8	Ubah Password	Apakah fitur ubah password berjalan dengan baik?		
9	Logout	Apakah fungsi logout berjalan dengan baik?		

Berdasarkan Tabel 4.1, instrumen pengujian functionality terdiri atas beberapa fungsi utama sistem yang akan diuji, yaitu login, dashboard, data jabatan, data pegawai, data gaji, data jasa, data THR, ubah password, dan logout. Setiap fungsi diberikan pertanyaan untuk memastikan bahwa fitur tersebut dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Pengujian functionality pada sisi Admin dilakukan untuk memastikan bahwa seluruh fitur yang digunakan oleh Admin dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan sistem. Adapun daftar pengujian functionality untuk Admin dapat dilihat pada Tabel 4.2.

Tabel 4. 2 Pengujian Functionality Admin

No	Fungsi	Pertanyaan
(1)	(2)	(3)
1	Login	Apakah fungsi login admin berjalan dengan baik?
2	Dashboard	Apakah dashboard berjalan dengan baik?
3	Data Jabatan	Apakah pengelolaan data jabatan berjalan dengan baik?
4	Data Pegawai	Apakah pengelolaan data pegawai berjalan dengan baik?
5	Data Gaji	Apakah pengelolaan Data Gaji berjalan dengan baik?
6	Data Jasa	Apakah pengelolaan data jasa berjalan dengan baik?
7	Data THR	Apakah pengelolaan data THR berjalan dengan baik?
8	Ubah Password	Apakah fitur ubah password berjalan dengan baik?
9	Logout	Apakah fungsi logout berjalan dengan baik?

Berdasarkan Tabel 4.2, pengujian functionality pada sisi Admin meliputi sembilan fungsi utama, yaitu login, dashboard, data jabatan, data pegawai, data gaji, data jasa, data THR, ubah password, dan logout. Pengujian tersebut dilakukan untuk memastikan bahwa seluruh fitur Admin dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan sistem.

Selain Admin, pengujian functionality juga dilakukan terhadap fitur yang digunakan oleh Karyawan. Pengujian ini bertujuan memastikan seluruh menu yang dapat diakses oleh Karyawan berfungsi dengan baik. Daftar pengujian functionality Karyawan dapat dilihat pada Tabel 4.3.

Tabel 4. 3 Pengujian Functionality Karyawan

No	Fungsi	Pertanyaan
(1)	(2)	(3)
1	Login	Apakah fungsi login karyawan berjalan dengan baik?
2	Data Gaji	Apakah Data Gaji dapat ditampilkan dengan baik?
3	Data Jasa	Apakah data jasa dapat ditampilkan dengan baik?
4	Data THR	Apakah data THR dapat ditampilkan dengan baik?
5	Ubah Password	Apakah fitur ubah password berjalan dengan baik?
6	Logout	Apakah fungsi logout berjalan dengan baik?

Berdasarkan Tabel 4.3, pengujian functionality pada sisi Karyawan meliputi enam fungsi, yaitu login, data gaji, data jasa, data THR, ubah password, dan logout. Hasil pengujian ini digunakan untuk memastikan bahwa seluruh informasi penggajian dapat diakses dengan baik sesuai dengan hak akses pengguna.

4.4.2 Pengujian Usability

Pengujian usability dilakukan menggunakan instrumen berupa kuesioner dengan skala Likert untuk mengetahui tingkat kemudahan penggunaan sistem berdasarkan pengalaman pengguna. Skala Likert yang digunakan terdiri atas lima tingkat penilaian sebagai berikut.

Keterangan:

- 1 = Sangat Tidak Setuju
- 2 = Tidak Setuju
- 3 = Cukup
- 4 = Setuju

5 = Sangat Setuju

Tabel 4. 4 Instrumen Pengujian Usability

No	Pertanyaan	Pilihan				
		1	2	3	4	5
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
1	Apakah tampilan aplikasi mudah dipahami?					
2	Apakah menu aplikasi mudah digunakan?					
3	Apakah informasi penggajian mudah dipahami?					
4	Apakah Data Gaji, jasa, dan THR mudah diakses?					
5	Apakah sistem memudahkan pengelolaan data penggajian?					
6	Apakah sistem merespons dengan baik?					
7	Apakah sistem sesuai kebutuhan Rumah Sakit 3M Plus?					
8	Apakah sistem memuaskan pengguna secara keseluruhan?					

Berdasarkan Tabel 4.4, instrumen pengujian usability terdiri atas delapan pertanyaan yang digunakan untuk menilai kemudahan penggunaan aplikasi, kemudahan memahami informasi, kemudahan akses fitur, respons sistem, kesesuaian sistem dengan kebutuhan pengguna, serta tingkat kepuasan pengguna terhadap sistem secara keseluruhan. Hasil penilaian tersebut digunakan sebagai dasar dalam mengukur tingkat usability sistem.

4.4.3 Pengujian Black Box

Pengujian Black Box dilakukan untuk mengetahui apakah setiap fungsi pada Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android telah berjalan sesuai dengan kebutuhan fungsional yang telah dirancang. Pengujian dilakukan dengan menguji setiap fungsi sistem berdasarkan masukan

(input) dan keluaran (output) tanpa memperhatikan struktur kode program.

Apabila hasil yang diperoleh sesuai dengan hasil yang diharapkan, maka fungsi

tersebut dinyatakan valid. Hasil pengujian Black Box dapat dilihat pada Tabel 4.5.

Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Black Box

No	Modul/Fitur	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Status
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
1	Login Admin	Memasukkan username dan password yang benar	Sistem menampilkan Dashboard Admin	Sesuai	Valid
2	Login Admin	Memasukkan username atau password yang salah	Sistem menampilkan pesan gagal login	Sesuai	Valid
3	Dashboard Admin	Membuka halaman Dashboard	Dashboard berhasil ditampilkan	Sesuai	Valid
4	Data Jabatan	Menambahkan data jabatan	Data jabatan berhasil disimpan	Sesuai	Valid
5	Data Jabatan	Mengubah data jabatan	Data jabatan berhasil diperbarui	Sesuai	Valid
6	Data Jabatan	Menghapus data jabatan	Data jabatan berhasil dihapus	Sesuai	Valid
7	Data Jabatan	Melakukan pencarian data jabatan	Data jabatan berhasil ditemukan	Sesuai	Valid
8	Data Pegawai	Menambahkan data pegawai	Data pegawai berhasil disimpan	Sesuai	Valid
9	Data Pegawai	Mengubah data pegawai	Data pegawai berhasil diperbarui	Sesuai	Valid
10	Data Pegawai	Menghapus data pegawai	Data pegawai berhasil dihapus	Sesuai	Valid

Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Black Box Lanjutan

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
11	Data Pegawai	Melakukan pencarian data pegawai	Data pegawai berhasil ditemukan	Sesuai	Valid
12	Data Pegawai	Menampilkan data pegawai	Daftar pegawai berhasil ditampilkan	Sesuai	Valid
13	Data Gaji	Menambahkan Data Gaji	Data Gaji berhasil disimpan	Sesuai	Valid
14	Data Gaji	Mengubah Data Gaji	Data Gaji berhasil diperbarui	Sesuai	Valid
15	Data Gaji	Menghapus Data Gaji	Data Gaji berhasil dihapus	Sesuai	Valid
16	Data Gaji	Melakukan pencarian Data Gaji	Data Gaji berhasil ditemukan	Sesuai	Valid
17	Data Gaji	Menampilkan Data Gaji	Data Gaji berhasil ditampilkan	Sesuai	Valid
18	Data Jasa	Menambahkan data jasa	Data jasa berhasil disimpan	Sesuai	Valid
19	Data Jasa	Mengubah data jasa	Data jasa berhasil diperbarui	Sesuai	Valid
20	Data Jasa	Menghapus data jasa	Data jasa berhasil dihapus	Sesuai	Valid
21	Data Jasa	Melakukan pencarian data jasa	Data jasa berhasil ditemukan	Sesuai	Valid
22	Data Jasa	Menampilkan data jasa	Data jasa berhasil ditampilkan	Sesuai	Valid
23	Data THR	Menambahkan data THR	Data THR berhasil disimpan	Sesuai	Valid
29	Logout Admin	Keluar dari sistem	Sistem kembali ke halaman login	Sesuai	Valid

Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Black Box Lanjutan

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
30	Login Karyawan	Memasukkan username dan password yang benar	Sistem menampilkan Dashboard Karyawan	Sesuai	Valid
31	Login Karyawan	Memasukkan username atau password yang salah	Sistem menampilkan pesan gagal login	Sesuai	Valid
32	Dashboard Karyawan	Membuka Dashboard	Dashboard berhasil ditampilkan	Sesuai	Valid
33	Informasi Gaji	Melihat Data Gaji	Informasi gaji berhasil ditampilkan	Sesuai	Valid
34	Informasi Gaji	Mencari data berdasarkan periode	Data berhasil ditampilkan	Sesuai	Valid
35	Cetak Slip Gaji	Mencetak slip gaji	Slip gaji berhasil dicetak	Sesuai	Valid
36	Informasi Jasa	Melihat data jasa	Informasi jasa berhasil ditampilkan	Sesuai	Valid
37	Informasi Jasa	Mencari data berdasarkan periode	Data berhasil ditampilkan	Sesuai	Valid
38	Informasi THR	Melihat data THR	Informasi THR berhasil ditampilkan	Sesuai	Valid
39	Informasi THR	Mencari data berdasarkan periode	Data berhasil ditampilkan	Sesuai	Valid
40	Ubah Password Karyawan	Mengubah password	Password berhasil diperbarui	Sesuai	Valid
41	Logout Karyawan	Keluar dari sistem	Sistem kembali ke halaman login	Sesuai	Valid

Berdasarkan Tabel 4.5, hasil pengujian Black Box menunjukkan bahwa setiap skenario pengujian yang dilakukan pada fitur login, dashboard, data jabatan, data pegawai, data gaji, data jasa, data THR, login karyawan, dashboard karyawan, hingga informasi penggajian memperoleh hasil sesuai dengan yang

diharapkan dan berstatus valid. Hal ini menunjukkan bahwa fungsi-fungsi utama sistem telah berjalan sesuai dengan kebutuhan fungsional yang dirancang.

Tabel 4. 6 Jumlah Hasil Pengujian Black Box

Menu	Jumlah Test Case
(1)	(2)
Login Admin	2
Dashboard	1
Data Jabatan	5
Data Pegawai	5
Data Gaji	5
Data Jasa	5
Data THR	5
Ubah Password	2

Tabel 4. 7 Jumlah Hasil Pengujian Black Box Lanjutan

(1)	(2)
Logout	1
Login Karyawan	2
Dashboard Karyawan	1
Data Gaji	2
Data Jasa	2
Data THR	2
Cetak Slip Gaji	2
Ubah Password	2
Logout	1

Berdasarkan Tabel 4.6, jumlah skenario pengujian Black Box yang dilakukan pada seluruh menu sistem sebanyak 41 test case. Pengujian mencakup fitur yang digunakan oleh Admin maupun Karyawan sehingga seluruh fungsi utama sistem telah diuji secara menyeluruh.

Tabel 4. 8 Rekapitulasi Hasil Pengujian Black Box

Status	Jumlah
Valid	41
Tidak Valid	0
Total Pengujian	41

Berdasarkan Tabel 4.7, seluruh 41 skenario pengujian memperoleh status valid dan tidak terdapat skenario yang berstatus tidak valid. Hasil tersebut menunjukkan bahwa seluruh fungsi pada Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android telah berjalan sesuai dengan kebutuhan fungsional yang dirancang.

4.4.3.1 hitungan Persentase Keberhasilan Black Box

Persentase keberhasilan pengujian Black Box dihitung menggunakan rumus berikut:

Rumus :

$$\text{Persentase Keberhasilan} = \frac{\text{Jumlah Pengujian Valid}}{\text{Jumlah Seluruh Pengujian}} \times 100\%$$

Substitusi berdasarkan hasil pengujian:

$$\begin{aligned} &= \frac{41}{41} \times 100\% \\ &= 1 \times 100\% \\ &= 100\% \end{aligned}$$

Sehingga diperoleh persentase keberhasilan pengujian Black Box sebesar 100%.

4.4.3.2 Analisis Hasil Pengujian Black Box

Berdasarkan hasil pengujian Black Box terhadap 41 skenario pengujian, seluruh fungsi pada Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android memperoleh status Valid. Hal ini menunjukkan bahwa seluruh fitur yang tersedia pada sistem telah berfungsi sesuai dengan kebutuhan fungsional yang dirancang, mulai dari proses login, pengelolaan data jabatan, data pegawai, Data Gaji, data jasa, data THR, perubahan password, hingga proses logout baik pada sisi admin maupun karyawan.

Hasil perhitungan menunjukkan persentase keberhasilan sebesar 100%, yang diperoleh dari seluruh skenario pengujian berhasil dijalankan tanpa ditemukan kesalahan fungsional. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android telah memenuhi kebutuhan fungsional dan layak untuk digunakan sebagai media pengelolaan informasi penggajian.

4.4.3.3 Pengujian Functionality dan Pengujian Usability Menggunakan Kuesioner

Pengujian Functionality dan Usability pada Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android dilakukan menggunakan instrumen berupa kuesioner yang disusun melalui Google Forms. Kuesioner ini bertujuan untuk memperoleh penilaian langsung dari pengguna terhadap fungsi sistem serta tingkat kemudahan penggunaan sistem yang telah dikembangkan.

Timestamp	Nama Responden	Jabatan	Unit / Bagian	Sebagai	Apakah proses Login berjalan dengan baik?	Apakah Dashboard da
05/07/2026 12:02:36	Suci Rafika Sari, S. Ti. Ke	Asisten Dokter	Poli / Pelayanan Medis	Karyawan	Ya	Ya
05/07/2026 12:10:07	Ns. Asmarita, SKep.	Perawat	Rawat Inap	Karyawan	Ya	Ya
05/07/2026 13:27:25	R. Novita Yanti, A.Md.Ke	Admisi	Admisi/pendaftaran	Karyawan	Ya	Ya
05/07/2026 14:24:03	Kartika Sari	Bid. Keuangan	Keuangan	Admin / Bagian Keuang	Ya	Ya
05/07/2026 14:34:18	Salasiah	Admin keuangan	Keuangan	Admin / Bagian Keuang	Ya	Ya
05/07/2026 15:26:15	Ns. Erneli Yunita, S. Kiep	Perawat	Rawat Inap	Karyawan	Ya	Ya
05/07/2026 15:37:04	Vanisa Rina Tovanil, SE	Admin keuangan	Keuangan	Admin / Bagian Keuang	Ya	Ya

Gambar 4. 52 hasil Kuesioner Google Forms

Berdasarkan Gambar 4.52, kuesioner disebarakan kepada 15 responden yang terdiri atas 3 orang Admin dan 12 orang Karyawan

Rumah Sakit 3M Plus. Sebelum melakukan pengujian, setiap responden diminta mengisi identitas berupa nama, jabatan, unit atau bagian, serta status sebagai Admin atau Karyawan. Informasi tersebut digunakan untuk mengidentifikasi kelompok pengguna yang memberikan penilaian terhadap sistem.

4.4.3.4 Hasil Pengujian Functionality

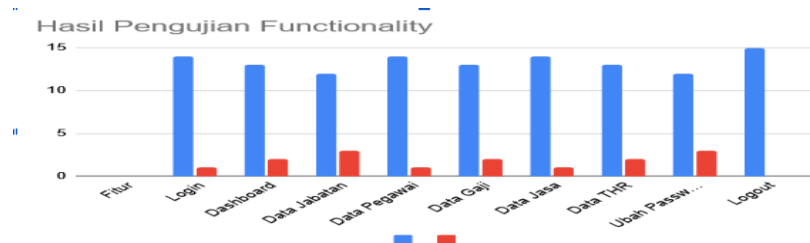
Pengujian Functionality dilakukan untuk mengetahui apakah seluruh fungsi pada sistem telah berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pada bagian ini, responden diminta memberikan jawaban "Ya" apabila fungsi sistem berjalan dengan baik dan "Tidak" apabila fungsi sistem tidak berjalan sebagaimana mestinya. Fitur yang diuji meliputi proses login, dashboard, data jabatan, data pegawai, Data Gaji, data jasa, data THR, ubah password, dan logout

Tabel 4. 9 Hasil Rekap Otomatis Dari Spreadsheet

Fitur	Ya	Tidak	Persentase
(1)	(2)	(3)	(4)
Login	14	1	93,33%
Dashboard	13	2	86,67%
Data Jabatan	12	3	80,00%
Data Pegawai	14	1	93,33%
Data Gaji	13	2	86,67%
Data Jasa	14	1	93,33%
Data THR	13	2	86,67%
Ubah Password	12	3	80,00%
Logout	15	0	100,00%

ber: Hasil Olahan Menggunakan Google Spreadsheet (2026).

Untuk memperjelas hasil pengujian functionality, data pada Tabel 4.8 disajikan kembali dalam bentuk grafik sebagaimana ditunjukkan pada Gambar 4.53.



Sumber: Hasil Olahan Menggunakan Google Spreadsheet (2026).

Gambar 4. 53 Grafik Functionality

Berdasarkan hasil pengujian functionality terhadap 15 responden, seluruh fitur pada Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android memperoleh tingkat keberhasilan yang tinggi. Fitur Logout memperoleh persentase keberhasilan tertinggi yaitu 100%, yang menunjukkan bahwa seluruh responden menyatakan fitur tersebut berfungsi dengan baik. Sementara itu, fitur Login, Data Pegawai, dan Data Jasa memperoleh persentase keberhasilan sebesar 93,33% sedangkan fitur Dashboard, Data Gaji, dan Data THR memperoleh persentase 86,67%. Adapun fitur Data Jabatan dan Ubah Password memperoleh persentase terendah, yaitu 80,00%, namun masih berada pada kategori baik dan dapat digunakan sesuai fungsinya.

Secara keseluruhan, hasil pengujian menunjukkan bahwa setiap fitur utama pada sistem telah berfungsi sesuai dengan kebutuhan pengguna. Meskipun masih terdapat beberapa responden yang memberikan jawaban "Tidak" pada beberapa fitur, tingkat keberhasilan setiap fitur tetap berada pada rentang 80%–100%. Dengan demikian, sistem dapat dinyatakan layak digunakan karena telah memenuhi aspek

functionality dalam mendukung proses pengelolaan dan penyampaian informasi penggajian di Rumah Sakit 3M Plus.

4.4.3.5 Hasil Pengujian Usability

pengujian Usability dilakukan untuk mengetahui tingkat kemudahan penggunaan sistem berdasarkan pengalaman pengguna selama menggunakan aplikasi. Penilaian dilakukan menggunakan Skala Likert dengan rentang nilai 1 sampai 5, dimana nilai 1 menunjukkan Sangat Tidak Setuju dan nilai 5 menunjukkan Sangat Setuju. Aspek yang dinilai meliputi kemudahan memahami tampilan sistem, kemudahan penggunaan menu, kemudahan memperoleh informasi gaji, jasa dan THR, kemudahan melakukan pencarian berdasarkan periode, kemudahan mencetak slip gaji, kecepatan respon sistem, serta penilaian terhadap sistem secara keseluruhan

Tabel 4. 9 Hasil Rekap Otomatis Dari Spreadsheet

Pertanyaan	Rata-rata	Kategori
(1)	(2)	(3)
Tampilan sistem mudah dipahami.	2,93	Cukup
Menu-menu pada sistem mudah digunakan.	2,87	Cukup
Proses login mudah dilakukan.	2,93	Cukup
Informasi gaji yang ditampilkan mudah dipahami.	2,87	Cukup
Informasi jasa yang ditampilkan mudah dipahami.	2,93	Cukup
Informasi THR yang ditampilkan mudah dipahami.	3,00	Cukup

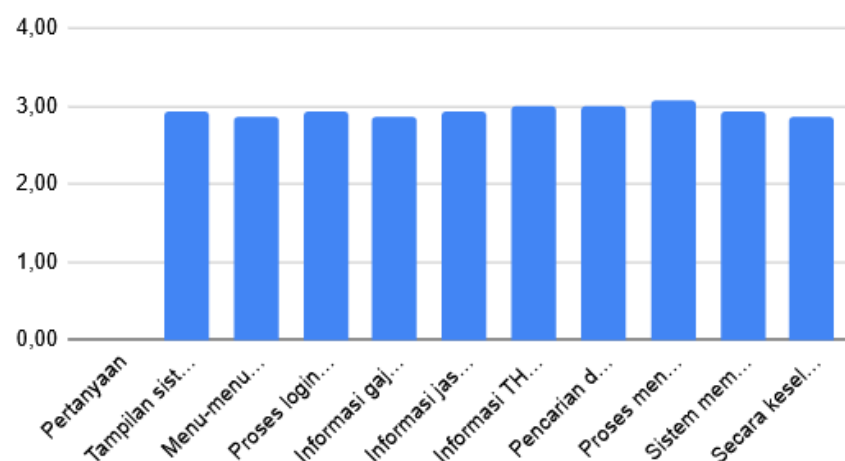
Tabel 4. 9 Hasil Rekap Otomatis Dari Spreadsheet (Lanjutan)

(1)	(2)	(3)
Pencarian data berdasarkan periode mudah dilakukan.	3,00	Cukup
Proses mencetak slip gaji mudah dilakukan.	3,07	Cukup
Sistem memberikan respon yang cepat saat digunakan.	2,93	Cukup
Secara keseluruhan sistem membantu pekerjaan.	2,87	Cukup

Sumber: Hasil Olahan Menggunakan Google Spreadsheet (2026).

Berdasarkan Tabel 4.9, hasil pengujian usability menunjukkan nilai rata-rata untuk setiap indikator penilaian yang diperoleh dari hasil pengolahan kuesioner menggunakan Google Spreadsheet. Nilai rata-rata tersebut digunakan untuk mengetahui tingkat kemudahan penggunaan sistem berdasarkan penilaian responden.

Untuk mempermudah penyajian hasil pengujian usability, nilai rata-rata setiap indikator disajikan dalam bentuk grafik seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.54.

Rata-rata Nilai Usability

Sumber: Hasil Olahan Menggunakan Google Spreadsheet (2026).

Gambar 4. 54 Grafik Usability.

197 Berdasarkan hasil pengujian usability terhadap 10 indikator penilaian, seluruh indikator memperoleh kategori "Cukup" dengan nilai rata-rata berkisar antara 2,87 hingga 3,07. Nilai rata-rata tertinggi diperoleh pada indikator proses mencetak slip gaji mudah dilakukan, yaitu sebesar 3,07. Sementara itu, nilai rata-rata terendah diperoleh pada indikator menu-menu pada sistem mudah digunakan, informasi gaji yang ditampilkan mudah dipahami, dan secara keseluruhan sistem membantu pekerjaan, masing-masing sebesar 2,87.

138 Secara keseluruhan, hasil pengujian menunjukkan bahwa Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android telah cukup mudah digunakan oleh pengguna. Meskipun demikian, masih diperlukan beberapa pengembangan, terutama pada aspek tampilan antarmuka, kemudahan penggunaan menu, serta penyajian informasi agar tingkat usability sistem dapat ditingkatkan pada pengembangan selanjutnya.

24 4.4.3.6 Pembahasan

120 Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android dinyatakan layak digunakan karena telah memenuhi aspek Functionality dan Usability Pengujian Functionality menunjukkan bahwa seluruh fitur sistem berfungsi dengan baik, dengan tingkat keberhasilan berkisar antara 80,00% hingga 100,00%. Hal ini menunjukkan bahwa sistem mampu mendukung proses pengelolaan data

penggajian, jasa, THR, serta penyampaian informasi kepada karyawan.

Sementara itu, hasil pengujian Usability memperoleh nilai rata-rata 2,87–3,07 dengan kategori "Cukup", yang menunjukkan bahwa sistem telah cukup mudah digunakan oleh pengguna. Meskipun demikian, beberapa aspek seperti tampilan antarmuka dan kemudahan penggunaan menu masih dapat dikembangkan agar kualitas sistem menjadi lebih baik.

Seluruh hasil pengujian direkap secara otomatis menggunakan Google Spreadsheet yang terintegrasi dengan Google Forms melalui Google Apps Script, sehingga proses perhitungan dan penyajian hasil menjadi lebih cepat, akurat, dan efisien. Berdasarkan hasil tersebut, sistem dinyatakan layak digunakan sebagai media pengelolaan dan penyampaian informasi penggajian di Rumah Sakit 3M Plus.

4.5 Evaluasi Sistem

Evaluasi sistem dilakukan berdasarkan hasil pengujian Black Box, Functionality, dan Usability terhadap Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android. Hasil pengujian Black Box menunjukkan bahwa seluruh 41 skenario pengujian memperoleh status Valid dengan tingkat keberhasilan 100%, sehingga seluruh fungsi sistem telah berjalan sesuai dengan kebutuhan fungsional.

Pengujian Functionality menunjukkan bahwa seluruh fitur memperoleh persentase keberhasilan antara 80,00% hingga 100,00%, yang menunjukkan bahwa fitur-fitur pada sistem telah berfungsi dengan baik sesuai kebutuhan pengguna. Sementara itu, pengujian Usability memperoleh nilai rata-rata 2,87 hingga 3,07 dengan kategori "Cukup", sehingga sistem dinilai cukup mudah digunakan meskipun masih memerlukan penyempurnaan pada aspek tampilan dan kemudahan penggunaan.

Berdasarkan hasil evaluasi tersebut, Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android dinyatakan telah memenuhi kebutuhan fungsional dan layak digunakan sebagai media pengelolaan serta penyampaian informasi penggajian kepada karyawan.

154

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android, maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

56

1) Perancangan dan implementasi sistem

Penelitian ini berhasil menghasilkan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android yang dikembangkan menggunakan framework CodeIgniter, database MySQL, dan diimplementasikan ke dalam aplikasi Android menggunakan WebView. Sistem ini mampu membantu admin dalam mengelola data jabatan, data pegawai, Data Gaji, data jasa, dan data THR, serta memudahkan karyawan dalam mengakses informasi penggajian secara digital tanpa harus menunggu pembagian slip gaji dalam bentuk kertas.

7

32

2) Hasil pengujian Black Box

Berdasarkan hasil pengujian menggunakan metode Black Box, seluruh fungsi utama sistem berhasil dijalankan sesuai dengan skenario pengujian yang telah dirancang. Sebanyak 41 skenario pengujian memperoleh status Valid dengan tingkat keberhasilan sebesar 100%, sehingga seluruh fitur sistem dapat berfungsi sesuai kebutuhan.

60

29

3) Hasil pengujian Functionality dan Usability

Hasil pengujian Functionality menunjukkan bahwa seluruh fitur memperoleh tingkat keberhasilan antara 80,00% hingga 100,00%,

119

sedangkan hasil pengujian Usability memperoleh nilai rata-rata antara 2,87 hingga 3,07 dengan kategori "Cukup". Hasil tersebut menunjukkan bahwa sistem telah memenuhi kebutuhan fungsional dan cukup mudah digunakan oleh pengguna dalam mengakses informasi penggajian.

4) Kelayakan sistem

Berdasarkan keseluruhan hasil pengujian, Sistem Informasi Penggajian Karyawan Rumah Sakit 3M Plus Berbasis Android dinyatakan layak digunakan sebagai media pengelolaan dan penyampaian informasi penggajian. Sistem ini mampu meningkatkan efisiensi proses pengelolaan data, mempermudah penyampaian informasi gaji kepada karyawan, serta mengurangi penggunaan slip gaji dalam bentuk dokumen fisik.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang dapat menjadi bahan pengembangan pada penelitian selanjutnya, yaitu sebagai berikut.

- 1) Sistem dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur notifikasi sehingga karyawan dapat langsung mengetahui ketika Data Gaji, jasa, atau THR telah diperbarui oleh admin.
- 2) Pengembangan selanjutnya disarankan menggunakan aplikasi Android native agar dapat memanfaatkan fitur perangkat secara lebih optimal serta meningkatkan performa aplikasi dibandingkan penggunaan *WebView*.

- 3) Tampilan antarmuka dan kemudahan penggunaan sistem perlu ditingkatkan agar pengalaman pengguna menjadi lebih baik dan nilai usability dapat meningkat pada penelitian berikutnya.
- 4) Penelitian selanjutnya dapat menambahkan fitur lain, seperti riwayat penggajian, rekapitulasi pendapatan tahunan, maupun pengajuan keberatan terhadap Data Gaji sehingga sistem menjadi lebih lengkap sesuai kebutuhan pengguna.
- 5) Pengujian sistem pada penelitian berikutnya dapat melibatkan jumlah responden yang lebih banyak dan menggunakan metode evaluasi tambahan agar hasil pengujian menjadi lebih komprehensif.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. I. Firdaus And R. Muttaqin, “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Adaptif Berbasis Web Untuk Perguruan Tinggi,” Vol. 6, No. 2, Pp. 386–391, 2024.
- [2] S. M. Muhammad Faisal, Muhammad Rifansyah, Ummu Radiyah, “Rancang Sistem Informasi Penggajian Berbasis Website Dengan Model *Waterfall* Di Pt Astro Teknologi Indonesia,” Vol. 12, Pp. 2818–2832, 2024.
- [3] P. Pepmalisa And A. Hadi, “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada Pt Cakrawala Telekomunikasi Indonesia Dengan Laravel Dan Mysql,” Vol. 5, No. 2, 2025.
- [4] R. D. H. Dimas Sanjaya. Yenni Samri, “Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Dalam Upaya Mendukung Pengambilan Keputusan Pada Rumah Sakit Umum Haji Medan,” No. 2, 2024.
- [5] M. F. Nugraha, G. A. Maulana, And A. Tryana, “Implementasi Sistem Informasi Penggajian Untuk Meningkatkan Efektivitas Pengelolaan Data Di Stei Bina Muda Bandung,” Vol. 8, No. 1, Pp. 19–29, 2025.
- [6] A. A. Lestari Fauziah, Andri Firmansyah, “Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Menggunakan Metode *Waterfall*. Studi Kasus: Smpi Al-Hudri Walibrah,” Vol. 8, 2024.
- [7] S. R. Erwan Effendi, Rodika Sima Arif Sagalai, “Jenis-Jenis Sistem Informasi Dan Model Sistem Informasi,” Vol. 5, Pp. 4944–4952, 2023.
- [8] S. Fajariadi, Khozainuz Zuhri, Iin Marliana, “Pengembangan Sistem Penyewaan Barang Elektronik Berbasis Android,” Vol. 4, No. 1, Pp. 1–10,

2023.

- [9] M. M. A. Bagus Wahyudianto, Hendra Setiawan Sunarya, Heri And A. Saifudin, “Pengembangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Metode *Waterfall*,” Vol. 3, No. 6, Pp. 1488–1494, 2024.
- [10] M. Arwansyah, I. Munawarah, U. Lembur, And I. Financial, “Pengaruh Sistem Penggajian , Upah Lembur , Dan Insentif Finansial Terhadap Kinerja Karyawan (Study Kasus Pada Cv . Dua Elang Makmur),” Vol. 15, No. 1, 2023.
- [11] H. Simanjuntak, R. L. Putri, And A. Saifudin, “Perancangan Sistem Penggajian Karyawan Berbasis Website Pt . Layangan Putus,” Vol. 7, No. 1, Pp. 219–228, 2022.
- [12] F. T. S. B.-B. Bramantara Yudha, Danang Sutrisno, “Penggunaan Metode *Waterfall* Pada Sistem Informasi Penggajian Karyawan Tetap,” Vol. 7, Pp. 134–141, 2023.
- [13] H. W. D. Santi Anggryani Sinaga, Rian Farta Wijaya, “Rancang Bangun Sistem Penggajian Berbasis Websitebdalam Optimalisasi Pengelolaan Kehadiran Karyawan Pada Cv. Rajawali Mandiri Indo Jaya Menggunakan Metode Agile,” Vol. 4307, No. 1, Pp. 786–793, 2025.
- [14] R. S. K. Jeni Sugiarti, Hasbi Basith Sukarno, “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Dengan Menggunakan Php Dan Mysql Pada Cv. Sukses Sejahtera,” Vol. 5, No. 1, Pp. 26–37, 2024.
- [15] S. P. Dinka, Z. P. Salsabilah, And L. Nilawati, “Penerapan Metode *Waterfall* Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Berbasis

Web,” Vol. 2, Pp. 156–166, 2022.

- [16] K. Y. Nilam Tayang, “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Menggunakan Php Dan Mysql Pada Pt Amp,” Vol. 5, No. 1, 2023.
- [17] Z. Maria Desmuliati, Sri Wahyuni, Resca Amelina, “Pemanfaatan Teknologi Cloud Computing Dalam Manajemen Keuangan Pada Bengkel Calvin Motor Dengan Model *Waterfall*,” Vol. 1, No. 2, Pp. 132–144, 2025.
- [18] P. Ranga, A. Fajar, And D. Avianto, “Fuzzy Mamdani Untuk Pemerataan Gaji Karyawan Fuzzy Mamdani For Equality Of Employee Salary,” Vol. 13, Pp. 305–314, 2024.
- [19] L. Anna, “Sistem Informasi Pengelolaan Laporan Keuangan Berbasis Web Pada Cv. Damar Abadi,” Vol. 5, No. 1, Pp. 67–78, 2024.
- [20] D. Made, D. Utami, A. S. Kusuma, A. G. Willdahlia, And N. K. Nita, “Evaluasi Usability E-Modul Basis Data Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus),” Vol. 5, No. 2, Pp. 1800–1809, 2024.

LAMPIRAN

Lampiran 1 Dokumentasi Wawancara



Gambar Lampiran 1. Wawancara dan Observasi Terkait Sistem Penggajian di Rumah Sakit 3M Plus

Kegiatan wawancara dan observasi dilakukan di bagian keuangan Rumah Sakit 3M Plus sebagai tahap awal dalam proses pengumpulan data penelitian. Wawancara dilakukan dengan Salasyah dan Vanisa Raina Tovani, S.E., selaku Admin Keuangan, untuk memperoleh informasi mengenai proses pengelolaan

data penggajian yang sedang berjalan.

21 Berdasarkan hasil wawancara, diperoleh informasi bahwa proses pengelolaan data penggajian masih dilakukan oleh bagian keuangan dengan melakukan rekapitulasi data setiap periode penggajian. Selanjutnya, informasi gaji didistribusikan kepada masing-masing karyawan sesuai prosedur yang berlaku di Rumah Sakit 3M Plus. Selain itu, observasi dilakukan untuk memahami alur kerja pengelolaan data penggajian, mulai dari proses pencatatan data hingga penyampaian informasi gaji kepada karyawan.

82 Informasi yang diperoleh melalui kegiatan wawancara dan observasi tersebut menjadi dasar dalam menganalisis kebutuhan sistem serta merancang Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus yang dikembangkan pada penelitian ini.

Lampiran 2 Rekap Gaji Pegawai

Bulan : April Tahun : 2026												
No	NIK	Nama Pegawai	Jenis Kelamin	Jabatan	Penghasilan					Pungutan		
					Gaji Pokok	Lembur Transporasi	Jasa Rokok	Jabatan	Kesejahteraan	Hari Kerja	BPJS Kesehatan	BPJS Pensiun
1	981117.6.3M.0023.1.063	Adi Rahmanto	Laki-laki	Dir (Pamung)	Rp. 800.000	Rp. 0	Rp. 2.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 800.000
2	970311.6.3M.1100.1.151	Ade Kurnia, Andri Ram	Pemampuan	Asst. Apoteker	Rp. 1.500.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
3	970621.6.3M.0319.0.076	Adhika Fikri	Pemampuan	Kasir	Rp. 1.100.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
4	123456789	Adini	Laki-laki	Admin	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
5	960806.6.3M.1118.2.24	Ade Kurniadi, S.Sos	Pemampuan	Receptionist	Rp. 1.400.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
6	971407.6.3M.0023.3.407	Ade Rendiarto Sugito	Laki-laki	Tidung Pekar	Rp. 300.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
7	790406.6.3M.0319.0.099	Adnan	Laki-laki	Kasir Security	Rp. 1.600.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
8	880719.6.3M.0021.1.216	Agus Suparno Andri Key	Laki-laki	Pemilik	Rp. 2.000.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
9	960910.6.3M.0421.1.198	Almar Rika	Laki-laki	Cleaning Service	Rp. 1.800.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
10	040206.6.3M.0023.3.07	Ayumi Sugiarto	Laki-laki	Cleaning Service	Rp. 800.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
11	030306.6.3M.0122.2.07	Ayudhin	Laki-laki	Dir (Pamung)	Rp. 1.800.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
12	000206.6.3M.0023.3.07	Ay Siska	Laki-laki	Security	Rp. 1.000.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
13	030206.6.3M.1114.4.119	Ma. Nisa Elhamudi, Andri KKK	Pemampuan	Rekam Medis	Rp. 1.200.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
14	960719.6.3M.0123.3.41	Andi Sani Wati, Andri KKK	Pemampuan	CSO	Rp. 1.300.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
15	941222.6.3M.1222.2.07	Andi Widiyanto Perti, Andri KKK	Laki-laki	Pemilik Asuransi	Rp. 3.500.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
16	960717.6.3M.1221.1.259	Ade Wita Andri	Laki-laki	Cleaning Service	Rp. 1.000.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
17	960906.6.3M.0022.2.283	Ateng Mulyo Tidi, Andri KKK	Pemampuan	Rekam Medis	Rp. 1.500.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
18	030310.6.3M.0114.3.93	Ayud Sidi, Andri Ram	Pemampuan	Asst. Apoteker	Rp. 1.500.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
19	961216.6.3M.0023.1.197	Ayudhi Pertiwi, S. Ram Andri	Pemampuan	Apoteker	Rp. 3.000.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
20	960621.6.3M.0023.1.07	Adi Jurni Widi, S. Ram	Pemampuan	Apoteker	Rp. 2.500.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
21	960906.6.3M.0024.4.397	Adi Sani Widi, S. Ram	Pemampuan	Apoteker	Rp. 3.000.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
22	971216.6.3M.1122.2.28	Adhika Sani, Andri Ram	Laki-laki	Asst. Apoteker	Rp. 1.500.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
23	000806.6.3M.0019.1.04	Adi Pertiwi	Laki-laki	Cleaning Service	Rp. 1.000.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0
24	960706.6.3M.1119.1.72	Adi Sani, S. Ram	Laki-laki	Security & Bina Rohani	Rp. 1.500.000	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0	Rp. 0

Gambar Lampiran 2. Rekap Gaji

Sebelum sistem informasi penggajian berbasis Android diterapkan, contoh proses rekapitulasi data gaji pegawai di Rumah Sakit 3M Plus masih dilakukan menggunakan aplikasi Microsoft Word. Rekapitulasi tersebut digunakan oleh bagian keuangan sebagai dasar dalam menyusun dan mengelola data penggajian pegawai setiap periode. Contoh rekapitulasi gaji pegawai yang digunakan di Rumah Sakit 3M Plus dapat dilihat pada lampiran 2

Lampiran 3 Slip Gaji Karyawan Rumah Sakit 3M Plus

RUMAH SAKIT 3M Plus

RUMAH SAKIT 3M PLUS
Jalan Lingkar II, No.11,13, Tembilahan, Indragiri Hilir, Riau
Telepon : 0852-7137-4484, WA: 0812-9209-1119
Email : rs.3mplus@gmail.com

SLIP GAJI
Periode Januari 2022

NIK : 870505.6.3M.0519.1.095
Nama : Robi Hardiansyah Maifitri,SE
Jabatan : IT
Status :

PENGHASILAN		POTONGAN	
Gaji pokok	= Rp 1.500.000	Keterlambatan	= Rp -
Lembur	= Rp -	Hari Kerja	= Rp 59.700
Tunjangan jabatan	= Rp -	BPJS Ketenagakerjaan	= Rp -
		BPJS Kesehatan	= Rp -
		Pinjaman	= Rp -
Total (A)	= Rp 1.500.000	Total (B)	= Rp 59.700
			= Rp 1.440.300

PENERIMAAN BERSIH (A-B)
Terbilang : Satu juta empat ratus empat puluh ribu tiga ratus rupiah

Tembilahan, Februari 2022
Subbag. Kepegawaian & Pajak
YENI INDARSARI,SE

RUMAH SAKIT 3M Plus

RUMAH SAKIT 3M PLUS
Jalan Lingkar II, No.11,13, Tembilahan, Indragiri Hilir, Riau
Telepon : 0852-7137-4484, WA: 0812-9209-1119
Email : rs.3mplus@gmail.com

SLIP GAJI
Periode November 2021

NIK : 870505.6.3M.0519.1.095
Nama : Robi Hardiansyah Maifitri,SE
Jabatan : IT

Gambar Lampiran 3. Slip Gaji Karyawan

Gambar Lampiran 3 menunjukkan contoh slip gaji yang diberikan kepada karyawan Rumah Sakit 3M Plus pada setiap periode penggajian. Slip gaji tersebut disusun oleh bagian keuangan menggunakan Microsoft Excel, kemudian dicetak dan dibagikan secara langsung kepada masing-masing karyawan sebagai bukti pembayaran gaji.

Slip gaji memuat informasi mengenai identitas karyawan, seperti NIK, nama, jabatan, dan periode penggajian. Selain itu, slip gaji juga berisi rincian

komponen penghasilan, seperti gaji pokok, lembur, dan tunjangan, serta komponen potongan, seperti keterlambatan, BPJS Kesehatan, BPJS Ketenagakerjaan, pinjaman, dan total gaji bersih yang diterima oleh karyawan.

Berdasarkan hasil observasi, proses pembagian slip gaji di Rumah Sakit 3M Plus masih dilakukan melalui pencetakan slip gaji yang berasal dari data penggajian yang dikelola menggunakan Microsoft Excel. Proses tersebut memerlukan waktu dalam pencetakan dan pendistribusian slip gaji kepada seluruh karyawan. Selain itu, penggunaan slip gaji dalam bentuk kertas berisiko mengalami kehilangan, kerusakan, atau tercecer sehingga menyulitkan karyawan apabila memerlukan kembali informasi penggajian pada periode sebelumnya. Oleh karena itu, pada penelitian ini dikembangkan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus yang menyediakan informasi slip gaji secara digital sehingga memudahkan karyawan mengakses informasi penggajian kapan saja tanpa harus bergantung pada dokumen cetak.

Lampiran 4 Hasil Kuesioner

Timestam	Nama Responden	Jabatan	Unit / Bagian	Sebagai	Apakah proses Login berjalan dengan baik?
05/07/2026 12:02:36	Suci Rafka Sari, S. Tr. Kel	Asisten Dokter	Poli / Pelayanan Medis	Karyawan	Ya
05/07/2026 12:10:07	Ns. Asmarita, SKep.	Perawat	Rawat inap	Karyawan	Ya
05/07/2026 13:27:25	R. Novita Yanti, A.Md.Kel	Admisi	Admisi/pendaftaran	Karyawan	Ya
05/07/2026 14:24:03	Kartika Sari	Bid. Keuangan	Keuangan	Admin / Bagian Keuangan	Ya
05/07/2026 14:34:18	Salasiyah	Admin keuangan	Keuangan	Admin / Bagian Keuangan	Ya
05/07/2026 15:26:15	Ns. Emely Yunita, S. Kep	Perawat	Rawat Inap	Karyawan	Ya
05/07/2026 15:37:04	Vanisa Rina Tovani, SE	Admin keuangan	Keuangan	Admin / Bagian Keuangan	Ya
05/07/2026 15:38:56	Ns. Andesta Melany S. K	Karu Rawatan	Rawat inap	Karyawan	Ya
05/07/2026 15:48:37	Afrizal	Cleaning service	Umum	Karyawan	Ya
05/07/2026 15:55:41	Aulia Hafiza	ADM BPJS kesehatan	BPJS kesehatan	Karyawan	Tidak
05/07/2026 16:03:12	Siti Zulaiha	Laundry	Laundry/Bagian umum	Karyawan	Ya
05/07/2026 16:08:29	Bdn Rismawati, S.Keb.	asisten dokter	poli	Karyawan	Ya
05/07/2026 16:17:57	Azzahra Ulfiyah Apriliana	Admisi	Admisi	Karyawan	Ya
05/07/2026 16:35:28	Hikmah Lutfia Amd kes	Coder BPJS kesehatan	BPJS kesehatan	Karyawan	Ya
05/07/2026 16:40:41	M Zainudin	Farmacy	Farmasi	Karyawan	Ya

Gambar Lampiran 4. Hasil Pengisian Kuesioner Pengujian Functionality dan Usability Menggunakan Google Forms

Gambar Lampiran 4 menunjukkan hasil pengisian kuesioner yang diperoleh melalui Google Forms sebagai instrumen pengumpulan data dalam pengujian functionality dan usability pada Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Android di Rumah Sakit 3M Plus. Kuesioner diisi oleh 15 responden yang terdiri atas 3 orang Admin Bagian Keuangan dan 12 orang Karyawan dari berbagai unit kerja di Rumah Sakit 3M Plus.

Setiap responden diminta mengisi identitas berupa nama, jabatan, unit atau bagian, serta status sebagai Admin atau Karyawan sebelum memberikan penilaian terhadap sistem. Selanjutnya, responden menjawab pertanyaan mengenai fungsi-fungsi sistem, seperti proses login, dashboard, pengelolaan data penggajian, data jasa, data THR, ubah password, dan logout, serta memberikan penilaian terhadap kemudahan penggunaan sistem melalui kuesioner usability.

Hasil pengisian kuesioner tersebut selanjutnya diolah menggunakan Google Spreadsheet untuk memperoleh rekapitulasi nilai dan persentase yang digunakan sebagai dasar analisis hasil pengujian pada penelitian ini.