

“PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANDROID DI SMPN 4 KEMUNING”

SKRIPSI



Disusun Oleh :

NUR AINAH

403211010063

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS ISLAM INDRAGIRI
2026**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Universitas Islam Indragiri

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.

Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.

2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.

3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.





“PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANDROID DI SMPN 4 KEMUNING”

"IMPLEMENTATION OF ANDROID-BASED INTERACTIVE LEARNING MEDIA AT SMPN 4 KEMUNING"

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Strata 1 (S1)



Disusun Oleh:

NUR AINAH

403211010063

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS ISLAM INDRAGIRI**

2026



INTISARI

Proses pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan (PJOK) di SMPN 4 kemuning masih menggunakan Lembar Kerja Siswa (LKS) dan penjelasan guru sebagai sumber belajar utama, sehingga siswa mengalami kesulitan dalam mengakses materi secara mandiri. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis Android sebagai alternatif sumber belajar yang lebih menarik, interaktif, menyenangkan, dan mudah diakses oleh siswa. Pengembangan aplikasi dilakukan menggunakan metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC). Analisis kebutuhan menggunakan SWOT. Perancangan menggunakan UML. Data penelitian diperoleh melalui observasi, wawancara, studi literatur, dan kuisisioner. Aplikasi yang dikembangkan terdapat fitur petunjuk penggunaan, materi, video, capaian pembelajaran, kuis interaktif, dan profil pengembang. Pengujian functionality dilakukan menggunakan metode Black Box Testing dan pengujian Usability menggunakan USE Questionnaire. Berdasarkan hasil pengujian, aplikasi pembelajaran berbasis Android memperoleh persentase kelayakan sebesar 100% pada pengujian functionalitiy dan pada pengujian usability memperoleh nilai sebesar 94% yang masuk dalam kategori “Sangat Baik”. Dengan demikian, media pembelajaran berbasis Android yang dikembangkan layak digunakan sebagai media pendukung pembelajaran PJOK di SMPN 4 Kemuning karena mampu membantu siswa belajar secara mandiri, meningkatkan minat belajar, serta menciptakan proses pembelajaran yang lebih efektif, menarik, dan menyenangkan.

Kata Kunci: Media Pembelajaran Interaktif, Android, PJOK, MDLC



1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.
2. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
3. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Universitas Islam Indragiri

ABSTRACT

The Physical Education, Sport and Health (PJOK) learning process at SMPN 4 Kemuning still relies on Student Worksheets (LKS) and teacher explanations as the primary learning resources, meaning that students find it difficult to access the material independently. This study aims to develop an Android-based interactive learning medium as an alternative learning resource that is more engaging, interactive, enjoyable, and easily accessible to students. The application was developed using the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) method. Needs analysis was conducted using SWOT analysis. Design was carried out using UML. Research data was obtained through observation, interviews, literature review, and questionnaires. The developed application features usage instructions, learning materials, videos, learning outcomes, interactive quizzes, and a developer profile. Functionality testing was conducted using the Black Box Testing method, and usability testing was carried out using the USE Questionnaire. Based on the test results, the Android-based learning application achieved a 100% pass rate in the functionality test and scored 94% in the usability test, which falls within the “Very Good” category. Consequently, the Android-based learning medium developed is suitable for use as a learning support tool for Physical Education and Health (PJOK) at SMPN 4 Kemuning, as it is capable of helping students learn independently, increasing their interest in learning, and creating a more effective, engaging and enjoyable learning process.

Keywords: Interactive Learning Media, Android, PJOK, MDLC



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.
 2. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
 3. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi sesuai dengan UU Hak Cipta di Indonesia.
- Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Universitas Islam Indragiri

PERSETUJUAN

PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANDROID DI SMPN 4 KEMUNING

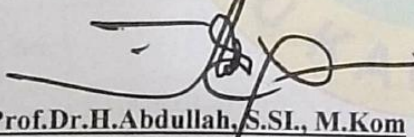
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

NUR AINAH

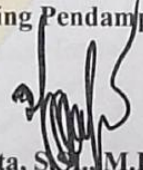
403221010063

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing
pada tanggal 03 Desember 2025

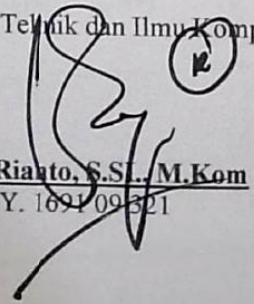
Pembimbing Utama


Prof. Dr. H. Abdullah, S.SI., M.Kom
NIDN. 1008037001

Pembimbing Pendamping


Fitri Yunita, S.SI., M.Kom
NIDN. 1012089001

Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer


Dr. Bayu Rianto, S.SI., M.Kom
NIPY. 169109521



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.
2. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
3. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi.
4. Plagiarisme juga dilarang dan dapat dikenakan sanksi.
5. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

Universitas Islam Indragiri

PENGESAHAN

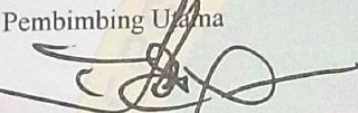
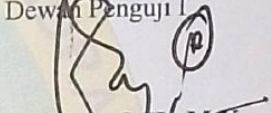
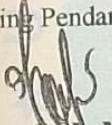
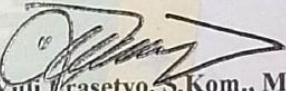
**PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS
ANDROID DI SMPN 4 KEMUNING**

Dipersiapkan dan disusun oleh

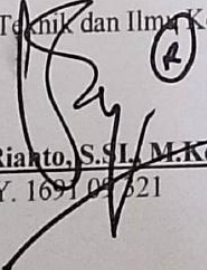
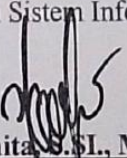
NUR AINAH
403221010063

Telah Diuji dan Dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada Tanggal 14 Juli 2026

Susunan Dewan Penguji

 Prof. Dr. H. Abdullah, S.S.I., M.Kom NIDN. 1008037001	 Dr. Bayu Rianto, S.S.I., M.Kom NIDN. 1014059101
 Fitri Yunita, S.S.I., M.Kom NIDN. 1012089001	 Dwi Yuli Prasetyo, S.Kom., M.Kom NIDN. 1020078602
	 Abdul Muni, S.Kom., M.Kom NIDN. 1026108601

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

 Dr. Bayu Rianto, S.S.I., M.Kom NIPY. 169109321	 Fitri Yunita, S.S.I., M.Kom NIPY. 159010293
---	--



1. Dilarang memperbanyak atau mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersial tanpa izin tertulis dari penulis atau pihak berwenang.
2. Penggunaan untuk kepentingan akademik, penelitian, dan pendidikan diperbolehkan dengan mencantumkan sumber.
3. Penggunaan tanpa izin untuk kepentingan komersial atau pelanggaran hak cipta dapat dikenakan sanksi.
3. Universitas hanya berhak menyimpan dan mendistribusikan dokumen ini di repositori akademik, tanpa mengalihkan hak cipta penulis, sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : **NUR AINAH**
NIM : 403221010063
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa skripsi sbb:

Judul bahasa Indonesia :

PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANDROID DI SMPN 4 KEMUNING

Judul bahasa Inggris :

THE IMPLEMENTATION OF ANDROID-BASED INTERACTIVE LEARNING MEDIA AT SMPN 4 KEMUNING

Pembimbing Utama : Prof.Dr.H.Abdullah, S.SI., M.Kom

Pembimbing Pendamping : Fitri Yunita, S.SI., M.Kom

1. Laporan Tugas Akhir ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Islam Indragiri maupun di perguruan tinggi lainnya;
2. Laporan Tugas Akhir ini merupakan gagasan, rumusan dan pemikiran SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan Tim Dosen Pembimbing;
3. Dalam laporan Tugas Akhir ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada laporan ini;
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam Tugas Akhir ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas Islam Indragiri;
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku diperguruan tinggi.

Tembilahan, 14 Juli 2026

Yang Menyatakan,


NUR AINAH