



BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa proses pembelajaran di SDN 013 Tekulai Hulu masih menggunakan metode konvensional sehingga siswa kurang aktif dan mudah merasa bosan saat belajar. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penelitian ini berhasil merancang media pembelajaran interaktif berbasis web yang dapat membantu guru dalam menyampaikan materi secara lebih menarik dan memudahkan siswa dalam mengakses materi pembelajaran kapan saja.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penelitian ini berhasil merancang sebuah media pembelajaran interaktif berbasis website yang disesuaikan dengan kebutuhan guru dan siswa kelas VI pada mata pelajaran Bahasa Indonesia. Proses pengembangan sistem dilakukan menggunakan metode Waterfall melalui beberapa tahapan, mulai dari identifikasi masalah, pengumpulan data, analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, hingga pengujian sistem. Dalam tahap perancangannya, sistem dimodelkan menggunakan diagram UML agar alur dan fungsi sistem dapat tersusun secara terstruktur dan mudah dipahami.

Media pembelajaran yang dihasilkan memiliki beberapa fitur utama, seperti materi pembelajaran, kuis interaktif, game edukasi, absensi, serta pengolahan nilai siswa. Sistem dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP dengan framework CodeIgniter 3 dan database MySQL sehingga mampu mendukung proses pembelajaran secara lebih efektif dan efisien. Berdasarkan hasil pengujian sistem menggunakan metode Black Box Testing, seluruh fitur yang tersedia dapat

berjalan sesuai dengan fungsi yang telah direncanakan. Dengan adanya media pembelajaran berbasis web ini, proses pembelajaran di SDN 013 Tekulai Hulu menjadi lebih menarik, fleksibel, dan mampu meningkatkan keterlibatan siswa dalam kegiatan belajar.

5.2 SARAN

Penelitian mengenai media pembelajaran interaktif berbasis web ini masih memiliki beberapa keterbatasan sehingga diperlukan pengembangan lebih lanjut pada penelitian berikutnya. Sistem yang telah dirancang diharapkan dapat dikembangkan agar tidak hanya digunakan oleh siswa kelas VI, tetapi juga dapat diterapkan pada jenjang kelas lainnya di SDN 013 Tekulai Hulu. Selain itu, media pembelajaran ini diharapkan tidak hanya berfokus pada mata pelajaran Bahasa Indonesia, melainkan dapat diperluas ke berbagai mata pelajaran lain agar manfaat sistem menjadi lebih optimal.

Pengembangan selanjutnya juga dapat dilakukan dengan menambahkan fitur-fitur yang lebih lengkap, seperti video pembelajaran, forum diskusi, maupun media komunikasi antara guru dan siswa sehingga interaksi pembelajaran dapat berlangsung dengan lebih aktif. Selain itu, penelitian berikutnya diharapkan dapat melakukan implementasi sistem pada sekolah lain agar dapat diketahui tingkat efektivitas penggunaan media pembelajaran berbasis web dalam ruang lingkup yang lebih luas. Pihak sekolah diharapkan dapat terus mendukung penggunaan media pembelajaran berbasis web dengan memberikan pendampingan dan dorongan kepada guru dalam mengembangkan materi pembelajaran yang lebih kreatif dan interaktif. Selain itu, sekolah juga diharapkan dapat melakukan evaluasi secara berkala terhadap penggunaan sistem agar media pembelajaran yang digunakan tetap sesuai dengan kebutuhan guru dan siswa.

